



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
Escuela Superior de Cómputo



Compiladores

Pacheco Castillo Isaías
Manual de usuario LOGO
3CM7

Contenido

Ejercutar el poyecto 3

 Dependencias 3

 Ejecutar el programa 3

Interfaz gráfica 4

Conjunto de instrucciones LOGO..... 5

Ejemplo de uso..... 5

Ejecutar el poyecto

Dependencias

Para poder ejecutar el proyecto es necesario tener instalado lo siguiente

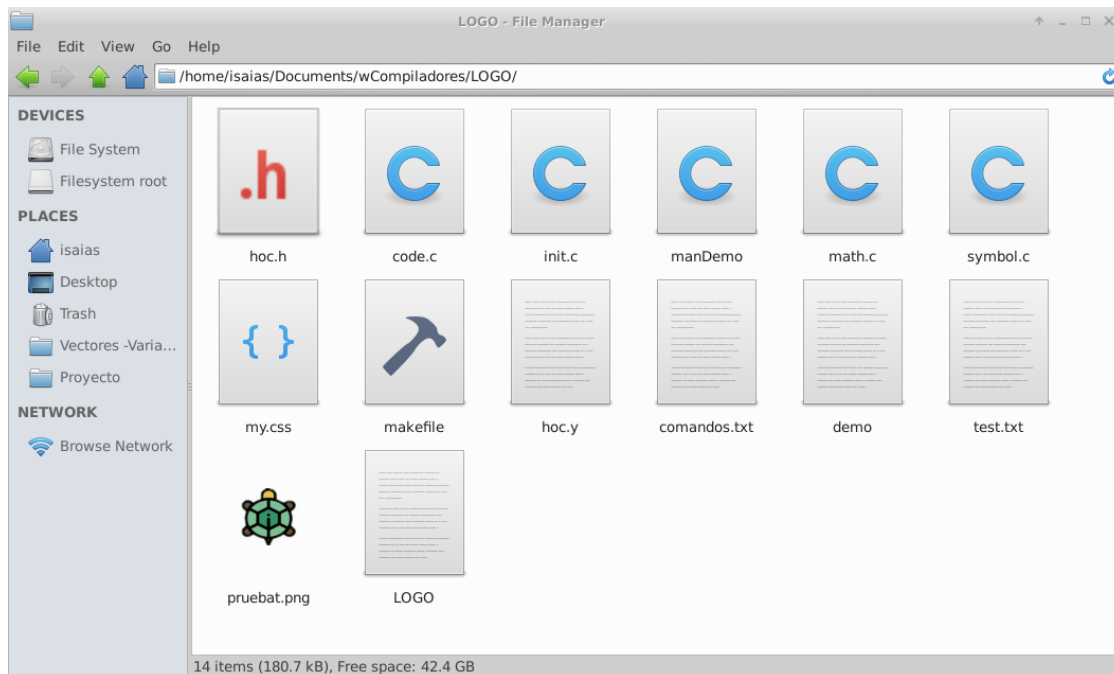
- GTK3
- Make
- YACC

En caso de querer instalar alguna de estas dependencias se deberán ejecutar alguno de los siguientes comandos

- sudo apt-get install [libgtk-3-dev](#)
- sudo apt-get install [byacc](#)
- sudo apt-get install [make](#)

Ejecutar el programa

Los archivos necesarios para ejecutar el programa son los siguientes.

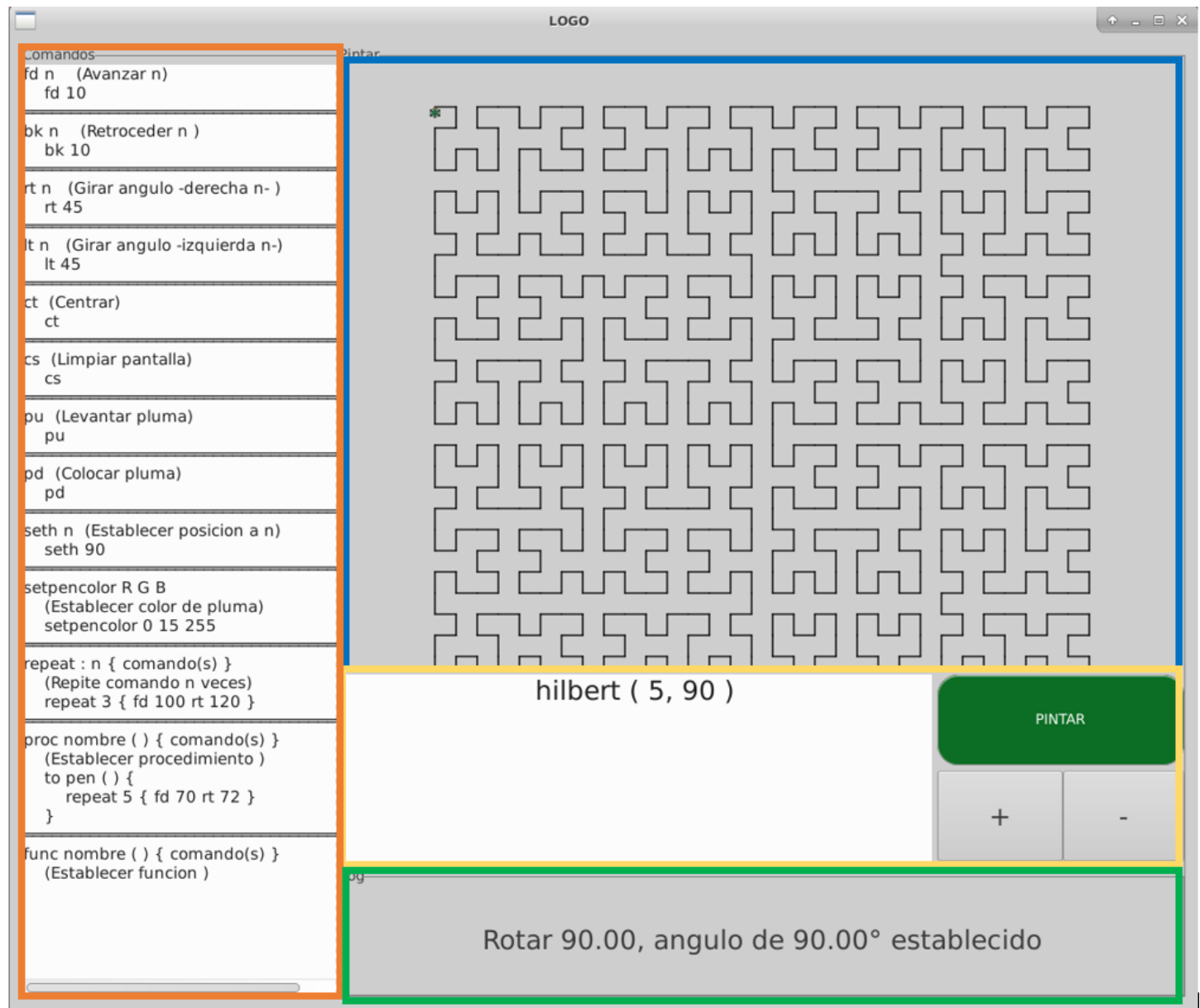






Para ejecutar el programa se deberá navegar al directorio donde se encuentran los archivos del proyecto y ejecutar el comando **make 2>logomp 1>logcomp** y **make clean**. Este comando compilara el proyecto y generara el archivo LOGO el cual se podrá ejecutar con el comando **./LOGO**.

```
isaias@DESKTOP-TS930SM: /mnt/c/Users/isaia/Documents/Compiladores/Proyecto/LOGO
cto/LOGO$
isaias@DESKTOP-TS930SM: /mnt/c/Users/isaia/Documents/Compiladores/Proye
cto/LOGO$ make 2>logomp 1>logcom
make cleanisaias@DESKTOP-TS930SM: /mnt/c/Users/isaia/Documents/Compilad
cto/LOGO$ make clean
rm -f hoc.o code.o init.o math.o symbol.o [xy].tab.[ch]
isaias@DESKTOP-TS930SM: /mnt/c/Users/isaia/Documents/Compiladores/Proye
cto/LOGO$ ls
LOGO      hoc.h    log.txt  make      math.c    symbol.c
code.c    hoc.y    logcom   makefile  my.css    test.txt
comandos.txt  init.c  logcomp  makefile.save  pruebat.png  vector.h
isaias@DESKTOP-TS930SM: /mnt/c/Users/isaia/Documents/Compiladores/Proye
cto/LOGO$
```

Interfaz gráfica

La ventana principal tiene la siguiente distribución.



Sección	Descripción
	En esta sección se muestran los ejemplos y comandos básicos implementados
	En esta sección se mostrarán los trazos realizados
	En esta sección se ingresan los comandos y se ejecutan mediante el botón "PINTAR" Mediante los botones "+" y "-" se puede realizar Zoom+ y Zomm -
	En esta sección se mostrarán mensajes correspondientes a la acción realizada

Utilizando la combinación de botones **CTRL** + alguna tecla de desplazamiento $\leftarrow \uparrow \downarrow \rightarrow$ se puede navegar por la ventana que muestra los trazos realizados.

NOTA: Se deberá escribir un comando por línea para un correcto funcionamiento a excepción de los comandos **repeat** y **porc** y **func** los cuales pueden ocupar varias líneas.

Conjunto de instrucciones LOGO

Además de las instrucciones propias de HOC se pueden ejecutar los siguientes comandos.

Instrucción	Ejemplo	Significado
fd n	fd 10	Avanzar n posiciones
bk n	bk 10	Retroceder n posiciones
rt n	rt 45	Rotar ángulo a la derecha n
lt n	lt 45	Rotar ángulo a la izquierda n
ct	ct	Centrar tortuga, ángulo = 90
cs	cs	Limpiar pantalla, centrar tortuga, ángulo = 90
pu	pu	Levantar pluma
pd	pd	Colocar pluma
seth n	seth 90	Establecer ángulo = n
setpencolor r g b	setpencolor 0 13 255	Establecer color de pluma R G B
repeat : n { comando(s) }	repeat : 3 { fd 100 rt 120 }	Repite los comandos n veces
proc nombre () { comando(s) }	proc pen { repeat : 5 { fd 70 rt 72 } }	Establecer procedimiento para ejecutar comando(s)
func nombre () { comando(s) }	Func pen { repeat : 5 { fd 70 rt 72 } return 1 }	Establece una función

Ejemplo de uso

Comandos

fd n (Avanzar n)

fd 10

bk n (Retroceder n)

bk 10

rt n (Girar angulo -derecha n-)

rt 45

lt n (Girar angulo -izquierda n-)

lt 45

ct (Centrar)

ct

cs (Limpiar pantalla)

cs

pu (Levantar pluma)

pu

pd (Colocar pluma)

pd

seth n (Establecer posicion a n)

seth 90

setpencolor R G B

(Establecer color de pluma)

setpencolor 0 15 255

repeat : n { comando(s) }

(Repite comando n veces)

repeat 3 { fd 100 rt 120 }

proc nombre () { comando(s) }

(Establecer procedimiento)

to pen () {

repeat 5 { fd 70 rt 72 }

}

func nombre () { comando(s) }

(Establecer funcion)

Definiciones en archivo manDemo

Ejemplos:

cuadrado (200)

rcuadrado (24 , 200)

rtriangulo (100 , 500)

Pintar

tree (150)

PINTAR

+

-

Log

Avanzar -150.00 unidades, angulo de 90.00°