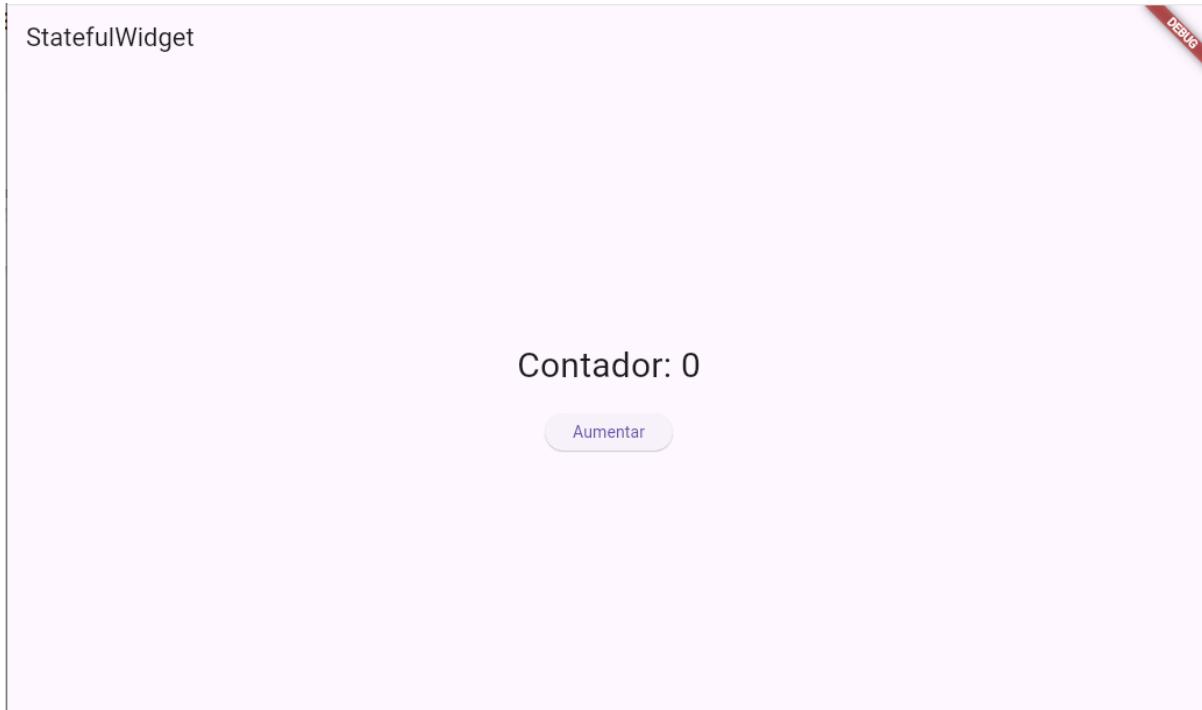


En esta actividad se implementó un contador utilizando `StatefulWidget`, donde el estado cambia mediante el método `setState()`, permitiendo actualizar la interfaz de usuario cada vez que el valor se modifica.

#### Muestra uno en cero



#### Aumento de número

