Isaías Belarmina

Isaiasbelarmina123@gmail.com

(11) 97818-1196

github.com/IsaiasSorr https://isaiassorriso.github https://www.linkedin.com/in/isaias-belarmina-8192952.

EDUCAÇÃO ACADÊMICA

Escola Técnica Estadual de Itaquera

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Faculdade de Tecnologia de Itaquera

Desenvolvimento de Software em Multiplataformas

Agosto 2021 - Dezembro 2022

Agosto 2023 - Junho 2026

Fevereiro 2023 - Híbrido

EXPERIÊNCIA

1° WWGS

Web Design

Edição de imagens utilizando Canvas;

Customização de layouts com WordPress e Elementor.

2° Jovenart

Editor

Dezembro 2023 - Março 2024

- Edição e renderização de vídeos, além de elaboração de documentação de filmes usando Adobe Premiere e Microsoft Word;
- Análise de informações para suporte na tomada de decisões estratégicas.

MELHORES PROJETOS

SRP – Sistema de Reserva para Paróquias

Setembro 2024

Desenvolvimento de um sistema web para gestão de viagens de paróquias, incluindo alocação de ônibus, reserva de assentos e acompanhamento de viagens. A solução oferece uma interface intuitiva e funcionalidades voltadas às necessidades dos usuários.

- O projeto foi desenvolvido seguindo a metodologia ágil Scrum;
- Responsabilidades: POO, Front-End & Back-End;
- Tecnologias utilizadas: React, JavaScript, SpringBoot, MongoDB, Postman, HTML e CSS.

Toy Store Março - Junho 2024

Desenvolvimento de um sistema web para organização de campanhas ambientais e gestão de voluntários, conectando instituições a pessoas interessadas em causas ecológicas. A plataforma centraliza o gerenciamento de campanhas, voluntários e atividades relacionadas.

- O projeto foi desenvolvido seguindo a metodologia ágil Scrum;
- Responsabilidades: POO & Front-End;
- Tecnologias utilizadas: Vue, TypeScript, SpringBoot, MySQL, Postman, HTML e CSS.

GreenPeace Maio 2024

Desenvolvimento de um sistema web para gestão de um catálogo de brinquedos, permitindo cadastro, edição, exclusão e visualização de detalhes como nome, quantidade, preço, categoria, marca e descrição.

- O projeto foi desenvolvido seguindo a metodologia ágil Scrum;
- Responsabilidades: POO & Front-End;
- Tecnologias utilizadas: Vue, TypeScript, SpringBoot, MongoDB, Postman, HTML e CSS.

SKILLS

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Java, JavaScript, C, SQL, Python, PHP, TypeScript NoSQL

TECNOLOGIAS/FREMEWORKS

React.js, Spring Boot, MongoDB, Oracle, Git, AutoCad, Eclipse, UML, Teams. Pacote Office, Canva, BootStap, Vue.js, Vite e Node.js

Cursos:

Cybersecurity Essentials (Cisco Network Academy, 2023), Segurança de Endpoint (Cisco Network Academy, 2023), Introduction to Data Science (Cisco Network Academy, 2023), JavaScript Essentials (Cisco Network Academy, 2024), Informatics Basic (Teams, Profo Frietz Silvers)