

Front-End Coders 2024.1 | Front-End | #1178

Isaias Soares

Id: 1178008



Tecnologias Web - Um breve histórico

Desde que começaram a ser difundidas, as tecnologias web passaram por três grandes fases:

- Fase dos sites estáticos (começo de 1990);
- Fase dos sites/sistemas dinâmicos baseados no servidor (final de 1990); e
- Fase dos sites/sistemas dinâmicos baseados no cliente (2009).

< Para entender a diferença, é necessário entender como a web funciona.

Um site ou sistema, para ser mostrado pelo navegador, utiliza sempre um tipo de documento chamado HTML. Na web, independentemente da fase, o objetivo final será sempre produzir um HTML. **HTML (HyperText Markup Language ou Linguagem de Marcação de HiperTexto)** é uma linguagem de marcação, ela indica hierarquias de elementos na página, bem como links para outras páginas.

Além do HTML, usamos uma linguagem de estilos chamada **CSS (Cascading Style Sheets ou Folhas de Estilo em Cascata)** para alterar a forma como o HTML é mostrado na tela. O CSS é responsável pelas regras visuais de um site. Também podemos utilizar uma linguagem de programação chamada **JavaScript** para manipular o HTML e reagir às ações do usuário.

Sendo assim, HTML / CSS / JavaScript são as principais tecnologias web e são utilizadas pelo navegador.

Além das tecnologias citadas, um outro componente importante é o **servidor**, que é responsável por armazenar ou produzir as páginas HTML. Também é responsabilidade dele criar um caminho único para cada página ou, usando um termo mais adequado, cada recurso, para que ele seja encontrado e baixado pelo navegador.

Esse caminho é a **URL (Uniform Resource Locator)**, um endereço para localização de recursos.

A comunicação entre servidor e navegador (também chamado de cliente) é feita pelo protocolo HTTP ou pela sua versão criptografada, o HTTPS.

Tenha sempre em mente que o navegador sempre baixa todos os recursos de um site/sistema do servidor (ou de vários servidores)!

Sabendo de tudo isso, vamos revisitar as fases da tecnologia web descritas acima:

Na **fase estática**, um servidor armazenava arquivos no formato HTML, CSS e JS. Qualquer mudança no projeto era feita diretamente nestes arquivos.

Na **fase dinâmica, no lado do servidor**, utilizávamos uma linguagem de programação qualquer (com suporte à web), para que esta produzisse os HTMLs do projeto dinamicamente, geralmente mesclando dados dinâmicos aos códigos escritos em HTML.

Na **fase dinâmica, no lado do cliente**, o servidor geralmente é apenas um provedor de dados (API) e o sistema roda na máquina do usuário, utilizando a linguagem Javascript.

Referências e Links úteis

- [A web completa 30 anos; conheça as origens dessa tecnologia tão fundamental](#). Renato Santino, 15/03/2019. Acesso em: 16/06/2022.

Próximo Tópico