

Antander Coders 2024.1 | Front-End | #1178

Isaias Soares

Id: 1178008



Estados

Estados

Variáveis são o conceito mais básico da programação. De forma simplificada é atribuir um "apelido" a um valor, isso permite que esse valor seja lido e modificado durante o programa. No entanto, por baixo dos panos, seu programa está solicitando que o sistema operacional da sua máquina reserve um pedaço de memória RAM para guardar esse valor. Diferentes tipos de valor têm tamanhos diferentes. Por isso, o sistema precisa saber antecipadamente qual tipo utilizar.

```
//Boolean
```

```
var a = true;
```

```
var b = false;
```

```
//Number
```

```
var c = 10;
```

```
var d = 11.5;
```

```
//String
```

```
var e = "teste";
```

```
//Undefined
```

```
var f;  
var g = undefined;  
  
//function  
var a = function(){};  
var b = () => {};  
  
//object  
var c = {};  
var d = []; //array  
var e = null;
```

Referências e Materiais Complementares

- [ECMAScript](#)
- [Declarando variáveis](#)
- [JavaScript's type system](#)
- [Type Variables](#)

Próximo Tópico