

ntander Coders 2024.1 | Front-End | #1178

Isaias Soares

Id: 1178008



Quebra de fluxo e tomada de decisão

Quebra de fluxo e tomada de decisão

Condicionais são estruturas de decisão na programação, sempre que um código tem que tomar um caminho de acordo com uma condição e possivelmente outro caminho se a condição não for satisfeita, usaremos alguma das estruturas que veremos a seguir.

< Vamos imaginar o cenário:

Joãozinho quer atravessar a rua, mas antes, ele deve realizar uma sequência de passos lógicos para concluir a travessia com segurança.

```
graph LR
  A[Ponto de partida] -- Existe faixa pedestre próximo? --> B{Verificação}
  B -- Sim --> D[Caminhar até a faixa]
  D -- Carros deram passagem? --> E{Verificação}
  E -- Sim --> F[Atravessar]
  E -- Não --> G[Aguardar] -- Carros deram passagem? --> E
  B -- Não --> C[Olhar atentamente para os lados]
  C -- Carros deram passagem? --> E{Verificação}
  F -- Fim--> H[Outro lado]
```

Iremos ver em seguida como resolvemos esse tipo de problema na programação.

Referências e Materiais Complementares

- `if...else`

Próximo Tópico