

Guia2paradig - Paradigmas de programación

Programacion (Instituto Politécnico Nacional)



Escanea para abrir en Studocu

```
Contestar las siguientes preguntas
1.-En haskell una cadena es
<u>a) un arreglo de caracteres</u>
b) una lista de caracteres
c) un apuntador a caracter
d) una lista de enteros
2.-Cual es la funcion fmap para las funciones
a) (.) b) map c) Just (f x) d) Right (f x)
3.-Cual es la funcion fmap para las listas
a) (.) b) map c) Just (f x) d) Right (f x)
4.-Just es la funcion pure para
a) las listas b) los Maybes c) las funciones d) los Eithers
5.-[] es la funcion pure para
a) las listas b) los Maybes <u>c) las funciones</u> d) los Eithers
6.-Cual es el tipo de map
 I.- (a -> b) -> [a] -> [b]
 II.- (a -> b) -> f a -> f b
 III.-f (a \rightarrow b) \rightarrow f a \rightarrow f b
 IV.- m a \rightarrow (a \rightarrow m b) \rightarrow m b
 V.- (a -> Bool) -> [a] -> [a]
7.-Cual es el tipo de fmap
 I.- (a -> b) -> [a] -> [b]
 II.- (a -> b) -> f a -> f b
 III.-f (a -> b) -> f a -> f b
 IV.- m a \rightarrow (a \rightarrow m b) \rightarrow m b
V.- (a -> Bool) -> [a] -> [a]
8.-Cual es el kind de Int
 a) * b) * -> * c) * -> * -> *
9.-Cual es el kind de Maybe Int
  <u>a) *</u> b) * -> * c) * -> * -> *
10.-Cual es el kind de Maybe
 a) * b) * -> * c) * -> * -> *
11.-Cual es el kind de Either Int
  <u>a) *</u> b) * -> * c) * -> *
12.-Cual es el kind de Either Int String
  <u>a) *</u> b) * -> * c) * -> * -> *
13.-Cual es el kind de Either
 a) * b) * -> * c) * -> *
14.-Cual es el kind de un Functor
 a) * b) * -> * <u>c) * -> * -> *</u>
15.-En Haskell que se usa para los computos no deterministas
  a) las <u>listas</u> b) los Maybes c) las funciones d) los Eithers
length . map f = length
Problemas de Haskell
Siempre que se pueda escriba las funciones polimorficas
1.-Escriba una funcion repeDupla que reciba un valor y devuelva un
par (tupla) con ese valor repetido
ejemplo repeDupla 56 regresa el par ( 56, 56 )
```



```
repeDupla :: Integer -> (Integer, Integer) repeDupla x = (x-1, x+1) 2.-Escriba una funcion lambda que multiplique un numero por 2 3.-Escriba una funcion lambda que sume dos numeros 4.-Codificar en Haskell una funcion que divida 2 numeros y cuyo tipo de retorno sea Maybe Double (ya no Int) 5.-Escriba la funcion de abajo en el estilo point-free suma x = foldr (+) 0 x
```