

Practica 2 Ulises Juarez

Diseño Digital (Instituto Politécnico Nacional)



Escanea para abrir en Studocu

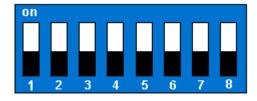


INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



DEPARTAMENTO DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS

PRACTICA No. 2 MINIMIZACIÓN ALGEBRAICA





ALUMNO: JUÁREZ ESPINOZA ULISES GRUPO: 2CM2

OBJETIVO



Al terminar de la sesión, los integrantes del equipo contaran con la habilidad de diseñar circuitos combinatorios a partir de un enunciado.

INTRODUCCIÓN TEÓRICA

Proporcionada por los integrantes del equipo.

MATERIAL Y EQUIPO EMPLEADO

/	1	$\boldsymbol{\alpha}$	T	711	CO	Λ
	1	U.	1.	/41	LS0	U

> 1 C. I. 74LS02

➤ 1 C. I. 74LS04

> 1 C. I. 74LS08

➤ 1 C. I. 74LS32

➤ 1 C. I. 74LS86

➤ 1 Tablilla de Prueba

➤ 1 Pinzas de punta

➤ 1 Pinzas de corte

> Alambre telefónico

➤ 10 LEDS de colores

 \triangleright 10 Resistores de 330 Ω

 \triangleright 10 Resistores de 1K Ω

> Dip switch

> Multimetro

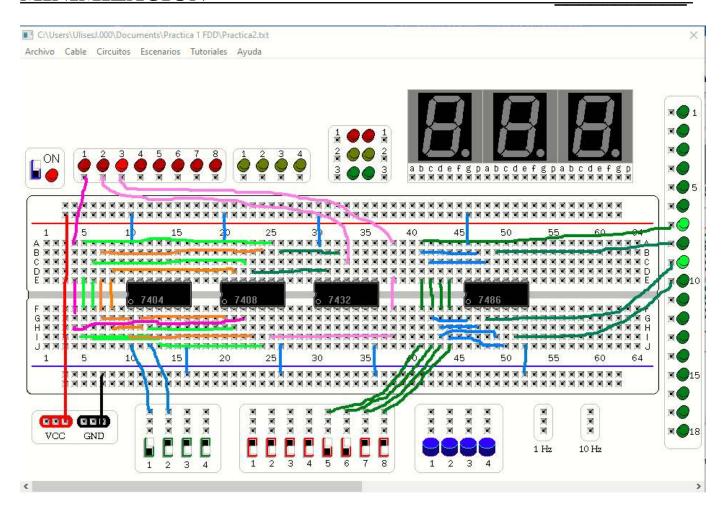
> Fuente de Alimentación de 5 Volts

➤ Manual de especificaciones "FAST and LS

TTL" de MOTOROLA

DESARROLLO EXPERIMENTAL

Captura general del programa



Nota(por alguna razón en la captura todos los leds rojos se ven casi del mismo color, se puede ver con el ON y los leds que no tienen ningún cable conectado, para esta prueba el único led encendido era el numero 3);

1. Diseñe un comparador de magnitud de dos bits. Observe la tabla funcional y recuerde que tiene dos entradas y tres salidas. Arme su circuito resultante y verifique sus resultados.

	A		F1= A <b< th=""><th>F2= A=B</th><th>F3= A>B</th><th>F1 A<b (Volts)</b </th><th>F2 A=B (Volts)</th><th>F3 A>B (Volts)</th></b<>	F2= A=B	F3= A>B	F1 A <b (Volts)</b 	F2 A=B (Volts)	F3 A>B (Volts)
0	0	0	0	1	0	0	5	0
1	0	1	1	0	0	5	0	0
2	1	0	0	0	1	0	0	5
3	1	1	0	1	0	0	5	0

-1	-1	\sim 1	1 1		1 .,	1 1	1	1	1			• • ,	1, .
- 1		('\)	00110	200	lución	dal	nroh	lama	X7 A	161112	CII	CITCUITO	100100
			CULL	เล รบ	шски	uci	171(717	iiciiia	v u	HIJUIC.	211	circuito	102100
_									.,		~		

4	A	В	ALB	A= B	A >8				E
0	0	0	0	1	0	A	Circ	ato !	FZ
1	0	1	1	0	0	В		Sindered	F3
2	1	0	0	0	7		-	- Treating	
3	1	1	6	1	0				
Fo ((A,B)=	٤ (٦) يزره			= A @B				
	1		D-	Fi					

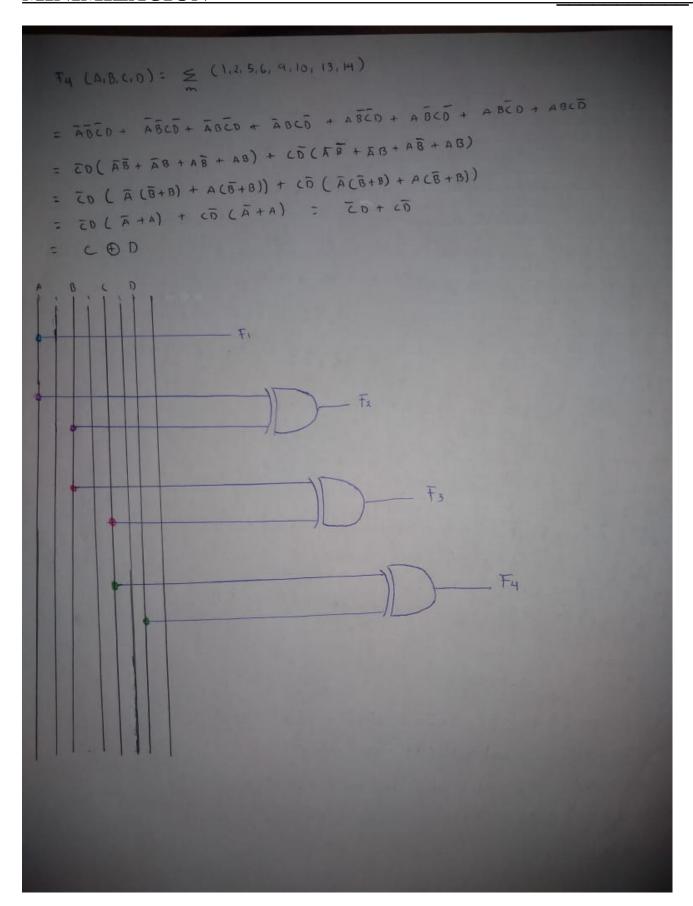
2. Diseñe un generador de Código Gray de 4 bits, y arme su circuito para verificar su funcionamiento.

CÓDIGO GRAY

#	A	В	C	D	F1	F2	F3	F4
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	0	1
2	0	0	1	0	0	0	1	1
3	0	0	1	1	0	0	1	0
4	0	1	0	0	0	1	1	0
5	0	1	0	1	0	1	1	1
6	0	1	1	0	0	1	0	1
7	0	1	1	1	0	1	0	0
8	1	0	0	0	1	1	0	0
9	1	0	0	1	1	1	0	1
10	1	0	1	0	1	1	1	1
11	1	0	1	1	1	1	1	0
12	1	1	0	0	1	0	1	0
13	1	1	0	1	1	0	1	1
14	1	1	1	0	1	0	0	1
15	1	1	1	1	1	0	0	0

2.1 Coloque la solución de su problema y dibuje su circuito lógico obtenido.

```
Generador de código gray de 4 bits
                                                                                                                                   Función canónica
                                                                                                                              FICA, B, C,D) = & (8-15)
                                                                                                                                 = ABCD + ABCD + ABCD + ABCD +
                                                                                                                                        ABCD + ABCD + ABCD + ABCD
                                                                                                                              = A ( B C D + B C D + B C D + B C D + B C D + B C D
                                                                                                                                    + BCD + BCO)
                                                                                                                         = A(B(ZO+CD+CD+CD+CO) + B(ZO+CD+CD+CD+CD)
                                                                                                                              = A(E(C(D+D)+C(D+D))+B(C(D+D))+C(D+D))
A = (B + \overline{B}) A = ((((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + ((1) + 
Función canúnica
          Función cuminica
         F2 (A, 8, C, 0) = & (4-11)
        = ABCD + ABCD
       (02+ 02+ 03+ 05) 0A + (02+ 02+ 05+ 05) 0A =
      = AB( Z(6+0) + ((0+0)) + AB(Z(B+0) + C(0+0))
      = \overline{AB} ( \overline{7} + \overline{C}) + \overline{AB} (\overline{C}+ \overline{C}) = \overline{AB} + \overline{AB} = \overline{AB}
     Función canónica
   F3 (A.B. (1D) = 5 (2+5, 10-13)
   = ABCD + ADCD + ABCD + ABCD + ABCD + ABCD + ABCD + ABCD
   = BC (AD + AD + AD + AD) + BC (AD + AD + AD + AD)
           BC (A(D+0) + A(D+D)) + BT (A(D+0) + A(D+D))
              BC (A+A) + BE (A+A) = BC + BE
                 BAC
    2
```



OBSERVACIONES Y CONCLUSIONES:

Para el primer programa me pareció interesante ver que existe la forma de hacer un comparador de dos bits o números, con la ayuda del algebra de Boole, para que mediante la entrada de estos dos bits a un circuito, nos dé en la salida como resultado tres salidas, una donde nos diga si un numero es menor que otro, otras que nos indique si es igual y otra que nos indique si es mayor.

En el generador de código gray, es fascinante ver como ayuda de técnicas de minimización se pueden generar expresiones que mediante la ayuda de compuertas nos den como resultado un circuito capaz de hacer una numeración binaria, con una variación de una unidad entre dos números consecutivos, pareciera simple y lo es porque el circuito se reduce bastante como se nota en las operaciones anteriores, sin embargo la relevancia que llega a tener es muy grande, ya que actualmente se utiliza mucho para la corrección de errores en los sistemas de comunicación, tales como los sistemas de televisión por cable y los sistemas de televisión digital terrestre.

BIBLIOGRAFÍA: