

Projeto Mão na Massa (Carrinho de Compras)

Objetivo da Aula

Compreender como utilizar um **template** pronto.

Apresentação

Nesta aula vamos dar o nosso primeiro passo para a construção de um pequeno projeto. A ideia aqui é construirmos juntos um carrinho de compras usando HTML, CSS, JavaScript, ou seja, todos os assuntos abordados durante a nossa disciplina. Além disso, vamos usar também o **Bootstrap**, pois faremos uso de um **template** pronto para facilitar a nossa vida. **Bootstrap** nada mais é que um **framework front-end** cujo objetivo é facilitar a criação de sites e/ou aplicações responsivas de forma rápida e fácil. Nosso **template** será este:



My T-shirt

LOGIN

HELP

SHOPPING BAG

2 items

PRODUCTS	PRICE	QUANTITY	TOTAL		
	COTTON T-SHIRT Art.No: 091091001 Color: White Size: M	\$9.99	<div>- 2 +</div>	\$19.98	<div>×</div>
	WHITE T-SHIRT Art.No: 056289891 Color: White Size: XL	\$20.9	<div>- 2 +</div>	\$41.8	<div>×</div>

GO BACK


SUBTOTAL \$61.78

CONTINUE

Baseado neste **template**, faremos as modificações necessárias para personalizar o nosso carrinho, tendo como fonte de inspiração a lojinha da Gran Cursos.




1. Introdução

Nosso carrinho ficará assim:


[ENTRAR](#) [AJUDA](#)

LOJINHA DA GRANCURSOS

3 itens

PRODUTO	PREÇO	QUANTIDADE	TOTAL	
 <p>Caneca Eu Dou Conta Art.No: 091091001 Color: Branco</p>	R\$45,00	- 2 +	R\$90,00	×
 <p>Moleskine Art.No: 056289891 Color: Vermelho</p>	R\$39,90	- 1 +	R\$39,90	×
 <p>Caneca Mágica Art.No: 091091001 Color: Bege</p>	R\$49,90	- 1 +	R\$49,90	×

[VOLTAR](#)

SUBTOTAL R\$179,80
 [CONTINUAR](#)

Para isso, temos que seguir os seguintes passos:

- Criar um documento HTML chamado index.html;
- Criar um documento CSS chamado carrinho.css;
- Criar um documento JavaScript chamado carrinho.js;
- Fazer uso de um template pronto e copiar os códigos de HTML e CSS;
- Colar os códigos de HTML dentro do index.html;
- Colar os códigos de CSS dentro do carrinho.css;
- Estabelecer os links com os documentos de CSS e Javascript;
- Estabelecer os links com CDN's utilizados pelo **Bootstrap**;
- Programar o carrinho de compras;

Utilizarei o VSCode como IDE, mas você pode escolher a que quiser. Na **Unidade 1** deixei uma lista das IDE's mais utilizadas. O **template** que utilizaremos está disponível em: <https://bbbootstrap.com/snippets/bootstrap-ecommerce-cart-page-template-91851305#>. Neste link você encontrará o **preview** do **template** que vamos utilizar, o código de HTML e CSS, além dos recursos necessários para fazer o carrinho funcionar.

Considerações Finais

Nesta aula vimos como será o passo a passo para construirmos o nosso carrinho de compras. O próximo passo é criar o nosso documento index.html, que receberá o código que copiaremos do site do nosso **template**. Deixo em materiais complementares diversos links de como fazer um carrinho de compras. Veja que existem formas diferentes de se fazer. Espero que você explore e teste todos os exemplos disponibilizados aqui.

Materiais Complementares



Carrinho de compras: <https://github.com/williandutras/carrinho-de-compras/blob/master/index.html>.

Carrinho de compras com Javascript – SimpleCart: https://odesenvolvedor.com.br/carrinho-de-compras-com-javascript-simplecart_1721.html.

Calculando o total de um carrinho de compras com Javascript/Jquery: <https://nxh101.wordpress.com/2015/08/15/calculando-o-total-de-um-carrinho-de-compras-com-javascriptjquery/>.

Criando um Carrinho de Compras (Vídeo Completo): <https://youtu.be/byk3xJof8kY>.

Referências

FERREIRA, Elcio; EIS, Diego *HTML5 Curso W3C Escritório Brasil*. 2015. Disponível em: <<https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf>>. Acesso em: 26 out. 2022.