SÃO PAULO TECH SCHOOL – SPTECH TECNOLOGIA

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

**FutStatsFC: Análise de Desempenho e Estatísticas para Jogadores de EA FC**

SÃO PAULO

2025

**CONTEXTO**

O futebol sempre foi uma paixão mundial, e o jogo EA FC (antigo FIFA) permite que milhões de jogadores que amam esse esporte, assim como eu, experimentem de maneira virtual, o mundo do futebol. O projeto FutStatsFC nasceu do meu interesse pessoal por esse jogo, com o intuito de criar uma plataforma onde os jogadores possam comparar resultados e realizar análises de seus desempenhos no EA FC.

Quando criança, tive o sonho de me tornar um jogador de futebol e sempre gostei desse jogo por representar de forma realista o esporte, trazendo gráficos impressionantes, jogabilidade envolvente e diversos modos de jogo que tornam a experiência ainda mais completa.

**JUSTIFICATIVA**

Escolhi como tema o jogo EA FC pois ele sempre fez parte da minha vida. Desde criança, o jogo sempre foi uma das minhas principais formas de lazer. O realismo das partidas, os diferentes modos de jogo e a possibilidade de montar e evoluir times e jogadores sempre me despertaram muito interesse.

Além de ser um passatempo, o EA FC também fez parte da época que descobri o interesse por tecnologia, me inspirando a entender melhor como a tecnologia é capaz de criar experiências tão próximas da realidade. Essa conexão me motivou a trazer o jogo como tema do meu projeto, unindo algo que gosto muito com os conhecimentos adquiridos na SPTech. O FutStatsFC representa a aplicação prática do que aprendi em sala de aula até agora, e uma homenagem a algo que sempre fez parte da minha história.

**OBJETIVO**

O objetivo do projeto FutStatsFC é desenvolver um website, onde o usuário possa realizar seu cadastro e registrar informações sobre suas partidas e desempenho dentro do jogo. Desta forma, irei criar uma plataforma interativa que una o tema do futebol virtual com o aprendizado, aplicando conhecimentos de HTML, CSS, JavaScript, Node.js e Banco de Dados de forma prática e criativa.

**ESCOPO**

* Página inicial apresentando o tema e o propósito do projeto;
* Cadastro e login;
* Integração com um banco de dados, por meio de uma API em Node.js, para armazenar os dados cadastrados;
* Dashboards para consultas, onde o usuário poderá visualizar informações de seu perfil e resultados registrados sobre partidas e desempenho;
* Utilização de HTML, CSS e JavaScript no front-end, e Node.js no back-end;
* Todo o desenvolvimento versionado no GitHub e acompanhado no Trello.