

Oversikt over status for universell ut standarden. For hver av retningslinje

Du kan laste ned arket og bruke det

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylli

Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje
1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.

1.2 Tidsbaserte medier (lyd og *Gi alternativer til tidsbaserte medier.* video)

1.3 Mulig å tilpasse Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.

Prinsipp 1: Mulig å oppfatte

1.4 Mulig å skille fra hverandre *Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.*

2.1 Tilgjengelig med tastatur 2.2 Nok tid 2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner 2.4 Navigerbar Cijør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg. 2.5 Inndatametoder Cijør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur. 3.1 Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt. 3.2 Forutsigbar Sørg for at websider presenteres og		
2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner er kjent for å forårsøke anfall. Prinsipp 2: Mulig å betjene 2.5 Inndatametoder 3.1 Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergensesnitt.	2.1 Tilgjengelig med tastatur	
Prinsipp 2: Mulig å betjene 2.4 Navigerbar Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg. Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur. 3.1 Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt. 3.2 Forutsigbar Sørg for at websider presenteres og	2.2 Nok tid	
Prinsipp 2: Mulig å betjene 2.5 Inndatametoder Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur. 3.1 Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.	= :	
2.5 Inndatametoder Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur. 3.1 Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt. 3.2 Forutsigbar Sørg for at websider presenteres og	2.4 Navigerbar	navigere, finne innhold og vite hvor
3.1 Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt. 3.2 Forutsigbar Sørg for at websider presenteres og		
informasjon og betjening av brukergrensesnitt. 3.2 Forutsigbar Sørg for at websider presenteres og	2.5 Inndatametoder	betjene funksjonalitet med andre
informasjon og betjening av brukergrensesnitt. 3.2 Forutsigbar Sørg for at websider presenteres og		
	3.1 Leselig	informasjon og betjening av
Jungerer på forutsigbare mater.	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.

Prinsipp 3:
Forståelig

3.3 Inndatahjelp

Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.

Prinsipp 4: Robust

4.1 Kompatibel

Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi. forming i én enkelt nettløsning. Her ser du Weene finnes beskrivelser, lenker til mer informa

som arbeidsliste, men følg alltid med på uutil

ng av tilgjengeli

Suksesskriterium

Følges kravet?

1.1.1 Ikke-tekstlig innhold

Vi har ikke denne typen innhold

1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)

Vi har ikke denne typen innhold

1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)

Vi har ikke denne typen innhold

1.2.5 Synstolking (forhåndsinnspilt)

Vi har ikke denne typen innhold

1.3.1 Informasjon og

relasjoner

1.3.2 Meningsfylt

<u>rekkefølge</u>

1.3.3 Sensoriske Vi har ikk

<u>egenskaper</u>

1.3.4 Visningsretning1.3.5 Identifiser formål

med inndata

Ja

Ja

Vi har ikke denne typen innhold

Ja

Vi har ikke denne typen innhold

1.4.1 Bruk av farge

1.4.2. Styring av lyd typen innhold

1.4.3 Kontrast (minimum)

<u>mum)</u>

1.4.4 Endring av tekststørrelse

1.4.5 Bilder av tekst

1.4.10 Dynamisk

tilpasning (Reflow)

1.4.11 Kontrast for ikketekstlig innhold

1.4.12 Tekstavstand

NI

<u>stand</u>

Ja

Ja

Nei Ja

Nei

Ja

1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	- Ja
2.1.1 Tastatur 2.1.2 Ingen tastaturfelle 2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Ja typen innhold Nei
2.2.1 Justerbar hastighet 2.2.2 Pause, stopp, skjul	Ja typen innhold
2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt	Ikke sjekket
2.4.1 Hoppe over blokker 2.4.2 Sidetitler 2.4.3 Fokusrekkefølge 2.4.4 Formål med lenke (i kontekst) 2.4.5 Flere måter 2.4.6 Overskrifter og ledetekster	Ikke sjekket Ja Ja Ja Ja
2.5.1 Pekerbevegelse 2.5.2 Pekeravbrytelse 2.5.3 Ledetekst i navn 2.5.4 Bevegelsesaktivering	Ja Ja Ikke sjekket Ikke sjekket
3.1.1 Språk på siden 3.1.2 Språk på deler av innhold	Ja Ja
3.2.1 Fokus 3.2.2 Inndata	<mark>Ja</mark> Ikke sjekket

3.2.3 Konsekvent navigering 3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja Ja
3.3.1 Identifikasjon av feil 3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner 3.3.3 Forslag ved feil 3.3.4 Forhindring av feil	Nei Nei Nei
(juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Nei
4.1.1 Parsing (oppdeling)	Nei
4.1.2 Navn, rolle, verdi	Nei
4.1.3 Statusbeskjeder	Nei

CAG-kravene som nettsteder skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-
sjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

synet.no for oppdatert kravliste.

	• •		•
ghetserkl	æring tor	' nettløsn	IING
Bucasaki		lictipsii	шъ

	~		. 9
Svaret som skal avgis			