Vamos a realizar una animación con alguna de sus láminas, hay muchas por internet de Muybridge que puedes descargar una de ellas es esta. La idea es hacer una animación fotograma a fotograma.

Deberás recortar cada una de las imágenes (fotograma) y montarlo para que realizar la animación, guardarlo como gif y publicarlo (puede ser en tu proyecto subido al github). Como software para realizarlo puedes buscar Programas de Animación 2D Gratuitos y/o Open Source, hay muchos. He visto que con el mismo Gimp se puede hacer animaciones.

Software utilizado Gimp.

He realizado recortado una a una las imágenes(fotogramas)

Selecciono un fotograma

En la pestaña imagen ,recortar a la selección.

Archivo guardar como , le pongo nombre a la imagen y guardo en formato .xcf

Una vez recortados todos los fotogramas, abrir todas como capas.

guardo el proyecto y exporto como archivo .gif

Selecciono la casilla como animación.

selecciono un cuadro por capa.

## El resultado es:

