



DESENVOLVEDOR DE SOFTWARE

ISAQUE ARAÚJO

22

CONTATO

(21) 97933-6487 (21) 96696-2736 isaquearaujo.profissional@gmail.com

Jacaré – Rio de Janeiro

REDES SOCIAIS E PORTFÓLIO

[Linkedin](#)

[Github](#)

[Portfólio](#)

PERFIL PESSOAL

Desenvolvedor de software, conhecedor de várias linguagens de programação com maior experiência em JAVA. Apaixonado pela área MOBILE e pelo desenvolvimento de aplicativos para Android

ÁREAS DE EXPERIÊNCIA

- Java, C#, Dart, Kotlin, Python, JavaScript e C
- HTML, CSS e SQL
- Android Studio, Flutter, Unity e Visual Studio
- Firebase e Parse
- Git e Github

HABILIDADES

- Capacidade de criar alternativas para solucionar um problema
- Resiliência e Flexibilidade
- Atento aos detalhes
- Curiosidade para aprender o desconhecido

IDIOMAS

- Português
- Inglês (Intermediário)

EXPERIÊNCIA

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE
FUNDAÇÃO COPPETEC | AGOSTO - 2021 - ATUAL

- ESTAGIÁRIO NA ÁREA DE DESENVOLVIMENTO JAVA (WEB/ANDROID)
PARA O SISTEMA VERDE DA FUNDAÇÃO COPPETEC

DESENVOLVEDOR DE APLICATIVOS ANDROID

AUTÔNOMO | NOVEMBRO - 2017 - ATUAL
- CONHECIMENTO INTERMEDIÁRIO DE PROGRAMAÇÃO EM JAVA. USO ESSE CONHECIMENTO PARA DESENVOLVER APLICATIVOS NÃO MUITO COMPLEXOS.

DESENVOLVEDOR DE APLICATIVOS
DEVMOB UFRJ | SETEMBRO - 2019 - MARÇO - 2021

- ATUEI COMO DESENVOLVEDOR DE APLICATIVOS NO GRUPO DE EXTENSÃO DEVMOB UFRJ.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO - UFRJ

BACHAREL EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO, 2019 - 2024
- CURSO ESCOLHIDO PARA GANHAR MAIS EXPERIÊNCIA NA ÁREA.

COLÉGIO ESTADUAL JOSÉ LEITE LOPES - NAVE, RJ

ENSINO MÉDIO TÉCNICO FEVEREIRO 2014 - 2016
- ENSINO MÉDIO TÉCNICO DA ÁREA DE PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS, TIVE EXPERIÊNCIA COM UNITY, ANDROID STUDIO, VISUAL STUDIO, JAVASCRIPT, C#, JAVA, FIREBASE, ENTRE OUTROS. CRIEI JOGOS, SOFTWARES E APLICATIVOS.

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

CURSO DE DESENVOLVIMENTO ANDROID - UDEMY
CURSO COMPLETO DE KOTLIN PARA ANDROID - UDEMY
WEB DESIGN: CONSTRUA SITES COM PHP, HTML, CSS E JAVASCRIPT - UDEMY
INTRODUÇÃO AO GIT E AO GITHUB - DIGITAL INNOVATION ONE
DESIGN PATTERNS COM JAVA - ENTENDENDO PADRÕES DE PROJETOS - HCODE