



C209 – Computação Gráfica e Multimídia

Introdução

Marcelo Vinícius Cysneiros Aragão

marcelovca90@inatel.br

Informações Gerais



- **Curso:** Engenharia de Computação
- **Carga horária:** 6h por semana / 120h ao total
- **Coordenador:** Guilherme Augusto Barucke Marcondes (guilherme@inatel.br)
 - **Localização:** Sala da Pró-Diretoria de Graduação (Prédio Central) / Núcleo de Atividades Complementares (Prédio 3)
- **Professor:** Marcelo Vinícius Cysneiros Aragão (marcelovca90@inatel.br)
 - **Localização:** CDG Hub – **terça-feira às 17h30**
- **Monitor(es/as):**
 - L1 – Raphael Rangel Freitas (raphael.r@ges.inatel.br)
 - L2 – N/D (por enquanto)
 - L3, L5, L6, L7 – Avner José Guimarães Ribeiro (avner.jose@gec.inatel.br)
 - L4 – Mariana Venezian Musto Bassi (mariana.bassi@ges.inatel.br)

Cronograma

COMPUTAÇÃO GRÁFICA (PARTE 1)			
1	25/07/2022	seg	Introdução à Disciplina
2	27/07/2022	qua	Retrospectiva da Computação Gráfica
3	01/08/2022	seg	Dispositivos Gráficos (Parte 1)
4	03/08/2022	qua	Dispositivos Gráficos (Parte 2)
5	08/08/2022	seg	Transformações Geométricas (Parte 1)
6	10/08/2022	qua	Transformações Geométricas (Parte 2)
7	15/08/2022	seg	Transformações Geométricas (Parte 2)
8	17/08/2022	qua	Transformações Geométricas (Parte 3)
9	22/08/2022	seg	Cores (Parte 1)
10	24/08/2022	qua	Cores (Parte 2)
11	29/08/2022	seg	Curvas e Superfícies
12	31/08/2022	qua	Animação (Parte 1)
13	05/09/2022	seg	Animação (Parte 2)
-	07/09/2022	qua	Feriado (Independência)
14	12/09/2022	seg	Lista 1 (CG)
15	14/09/2022	qua	Realismo Visual e Iluminação Parte 1: Visibilidade
16	19/09/2022	seg	Realismo Visual e Iluminação Parte 2: Iluminação
17	21/09/2022	qua	Realismo Visual e Iluminação Parte 3: Renderização
18	26/09/2022	seg	Realismo Visual e Iluminação Parte 4: Hiper-realismo
19	28/09/2022	qua	Lista 2 (CG)
20	03/10/2022	seg	Prova 1
21	05/10/2022	qua	Resolução da NP1

Cronograma

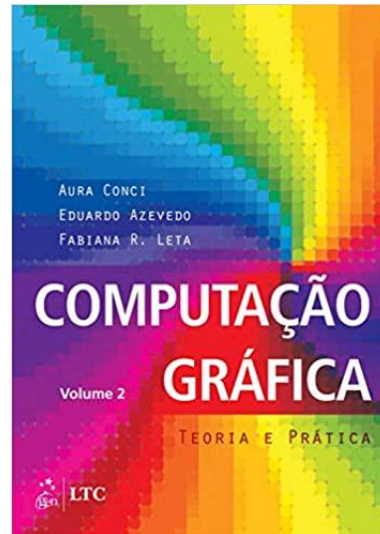
MULTIMÍDIA (PARTE 2)			
22	10/10/2022	seg	Multimídia e Hipermídia
-	12/10/2022	qua	Feriados (Nossa Senhora Aparecida)
23	17/10/2022	seg	Dados Multimídia (Parte 1)
24	19/10/2022	qua	Dados Multimídia (Parte 2)
25	24/10/2022	seg	Processamento de Imagens
26	26/10/2022	qua	Operações no Domínio do Espaço
27	31/10/2022	seg	Operações no Domínio da Frequência
-	02/11/2022	qua	Feriado (Finados)
28	07/11/2022	seg	Compressão de Imagens (Parte 1)
29	09/11/2022	qua	Compressão de Imagens (Parte 2)
30	14/11/2022	seg	Visão Geral sobre Áudio
31	16/11/2022	qua	Visão Geral sobre Vídeo Analógico
32	21/11/2022	seg	Lista 1 (MM)
33	23/11/2022	qua	Sistema de TV Digital Parte 1: Introdução
34	28/11/2022	seg	Sistema de TV Digital Parte 2: Transmissor e Receptor
35	30/11/2022	qua	Sistema de TV Digital Parte 3: Processos e Formatos de Compressão
36	05/12/2022	seg	Lista 2 (MM)
37	07/12/2022	qua	Prova 2
38	12/12/2022	seg	Resolução da NP2
39	14/12/2022	qua	Prova 3

Avaliações

- NP1 (1ª prova teórica): a definir → sugestão: 03/10/2022
- NP2 (2ª prova teórica): a definir → sugestão: 07/12/2022
- NP3 (3ª prova teórica/prática): a definir → sugestão: 14/12/2022
- $NPA = (NP1 + NP2) / 2$
- $NFA = \underbrace{NPA \geq 60}_{if} ? \underbrace{NPA}_{then} : \underbrace{(NPA + NP3) / 2}_{else}$
- Prova substitutiva:
 - Substitui NP1 ou NP2, via NP3.
 - Solicitação por requerimento no CRA.
 - Prova com o conteúdo de todo o semestre.
 - Caso não seja aprovado, será feita outra prova como NP3 (PVS).



Bibliografia



- AZEVEDO, Eduardo; CONCI, Aura, Computação gráfica volume 1: geração de imagens. Rio de Janeiro, RJ. Editora Campus, 2003, 353 p. ISBN 85-352-1252-3.
- AZEVEDO, Eduardo; CONCI, Aura; LETA, Fabiana R. Computação gráfica volume 2: teoria e prática. Rio de Janeiro, RJ: Editora Elsevier, 2007, 384 p. ISBN 85-352-2329-0.
- PAULA FILHO, Wilson de Pádua, Multimídia: Conceitos e aplicações. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2000, 321 p. ISBN 978-85-216-1222-3.