Inatel

[C209 – Computação Gráfica e Multimídia] e [EC215 – Multimídia] Prof. Me. Marcelo Vinícius Cysneiros Aragão Lista de Exercícios 1 (Multimídia)

Aula 1 - Multimídia e Hipermídia

Questão 01 – Defina "multimídia" com suas palavras. Em seguida, explique o que é multimídia "linear" e "não linear", apontando vantagens, desvantagens e exemplos de cada.

Questão 02 – Qual característica difere a hipermídia da multimídia convencional?

Aula 2 – Dados Multimídia

Questão 03 – Quais os principais tipos de dados multimídia? Cite dois exemplos de cada.

Questão 04 – Como é realizada a composição de dados multimídia de diferentes tipos?

Questão 05 – Ao longo das últimas décadas, mídias de armazenamento e dispositivos de processamento de multimídia evoluíram significativamente. Em quais aspectos se deu essa evolução? Qual(is) fator(es) científico-tecnológico(s) contribuiu(iram) para isto?

Aula 3 – Processamento de Imagens

Questão 06 – No contexto das técnicas de processamento de imagens, explique os conceitos de pré-processamento, segmentação e extração de características, destacando a contribuição de cada técnica para um sistema de classificação de imagens.

Aula 4 - Operações no Domínio do Espaço

Questão 07 – Que operações aritméticas entre imagens podem causar *underflow* e/ou *overflow*? Como esta situação pode ser contornada? Explique.

Questão 08 – Refaça os exemplos de operações aritméticas entre vistos em aula.

Questão 09 – Qual mudança na representação de imagens binárias deve ser realizada ao efetuar operações lógicas (em contrapartida com aritméticas) para que os operadores, tabelas-verdade e resultados façam sentido? Explique.

Questão 10 — Que operações lógicas entre imagens podem causar *underflow* e/ou *overflow*? Como esta situação pode ser contornada? Explique.

Questão 11 – Refaça os exemplos de operações lógicas entre imagens vistos em aula.

Aula 5 – Operações no Domínio da Frequência

Questão 12 — Quais passos são necessários para realizar uma operação em imagens no domínio da frequência? Explique brevemente cada um.

Questão 13 – O que representam componentes de baixa frequência? Que tipo de filtro os remove de uma imagem? Qual é o resultado esperado na imagem final?

Questão 14 – O que representam componentes de alta frequência? Que tipo de filtro os remove componentes de uma imagem? Qual é o resultado esperado na imagem final?

Aula 6 - Compressão de Imagens Parte 1

Questão 15 – Explique um formato/técnica de compressão de imagens sem perdas.

Questão 16 – Explique um formato/técnica de compressão de imagens com perdas.

Aula 7 - Compressão de Imagens Parte 2

Questão 17 – Como os quadros de uma sequência de vídeo são subdivididos?

Questão 18 – Para qual espaço de cor uma imagem em RGB deve ser alterada antes da etapa de subamostragem de cor? O que significam cada componente deste espaço?

Questão 19 – Qual o propósito de realizar a subamostragem de cor em um quadro de vídeo? Em qual aspecto da visão humana este procedimento se baseia?

Questão 20 – Explique a diferença entre os formatos 4:4:4, 4:2:2 e 4:2:0.

Questão 21 – A ideia geral da Transformada Discreta do Cosseno (DCT) consiste em representar os dados da imagem como uma combinação (isto é , uma soma ponderada) de ondas cossenoidais. Explique as etapas deste processo, desde a extração dos pixels da imagem até a obtenção dos coeficientes da DCT.

Questão 22 – Como é feita a remoção das componentes de alta frequência de uma imagem? Explique.

Questão 23 – Qual a vantagem trazida pela travessia em zig-zag para algoritmos de codificação, utilizados nas etapas finais do JPEG?

Questão 24 – Como é possível ajustar a qualidade de uma imagem ao comprimi-la?

Questão 25 – É possível recuperar os dados descartados pelo processo de quantização? Justifique.

Questão 26 – Explique os passos necessários para descomprimir uma imagem JPEG, enfatizando a necessidade de persistir as tabelas de quantização no arquivo final (além dos dados da imagem).

Inatel

[C209 – Computação Gráfica e Multimídia] e [EC215 – Multimídia] Prof. Me. Marcelo Vinícius Cysneiros Aragão Lista de Exercícios 1 (Multimídia)

Referências para resolução

riororonolao para rocci

- 1) MM Aula 01 Slides 3-11
- 2) MM Aula 01 Slide 12
- 3) MM Aula 01 Slides 7-17
- 4) MM Aula 01 Slides 18-21
- 5) MM Aula 02 Slides 22-33
- 6) MM Aula 03 Slides 4-21
- 7) MM Aula 04 Slides 6-19 e 32
- 8) MM Aula 04 Slides 6-19
- 9) MM Aula 04 Slides 21, 23 e 25
- 10) MM Aula 04 Slides 20-32
- 11) MM Aula 04 Slides 20-31
- 12) MM Aula 05 Slides 2-8
- 13) MM Aula 05 Slides 16-20
- 14) MM Aula 05 Slides 16-20
- 15) MM Aula 06 Slides 3-17
- 16) MM Aula 06 Slides 18-23
- 17) MM Aula 07 Slides 5-6
- 18) MM Aula 07 Slides 8-9 e 50 (segundo *link*)
- 19) MM Aula 07 Slides 8-9 e 50 (segundo *link*)
- 20) MM Aula 07 Slides 11 e 50 (primeiro *link*)
- 21) MM Aula 07 Slides 16-42 e 50 (terceiro *link*)
- 22) MM Aula 07 Slides 43-44
- 23) MM Aula 07 Slides 45-46
- 24) MM Aula 07 Slide 48
- 25) MM Aula 07 Slide 48
- 26) MM Aula 07 Slide 48