

Dokumentation der benutzten Fremddienste

für das FWPM-Fach **RESTful Webservices**

unter der Leitung von **Prof. Dr. Andrej Bachmann**

erstellt von **Gruppe 07 (Parts4Games)**

Ebay-API "FindItemsAdvanced"

Bevor uns die Schnittstelle "FindProducts" eine weitreichende Sammlung an Informationen für das Produkt mitliefert, müssen zuerst die konkreten Hardware Bezeichnungen sowie deren Preise angefragt werden. Hier kommt die Schnittstelle "FindItemsAdvanced" ins Spiel.

Die GET-Anfrage wird mit folgenden Parametern abgeschickt:

"https://svcs.ebay.com/services/search/FindingService/v1?"

- + "OPERATION-NAME=findItemsAdvanced&"
- + "SERVICE-VERSION=1.0.0&"
- + "SECURITY-APPNAME=AndreSch-Parts4Ga-PRD-ff78dd8ce-c7680d34&"
- + "RESPONSE-DATA-FORMAT=JSON&"
- + "categoryId=170083&"
- + "descriptionSearch=false&"

Parameter	Dateityp	Beschreibung
Operation-name	String	Name der Schnittstelle
Service-version	String	Schnittstellenversion
Security-appname	String	Sicherheitscode für
		Ebay-Developer um Anfragen stellen zu können
Response-data	String	Format, welches von Ebay als Response zurückgeschickt wird
categoryld	String	Genaue Identifikationsnummer des Artikels
descriptionSearch	String	Gibt an ob die Artikelbeschreibungstexte ebenfalls für die Suche verwendet werden sollen

Zusätzlich werden folgende Parameter verwendet:

Parameter	Beschreibung	
itemFilter	Reduzieren Sie die Anzahl der von einer Suchanforderung zurückgegebenen Elemente mithilfe von Elementfiltern. Verwenden Sie itemFilter, um Name / Wert-Paare anzugeben. Sie können mehrere Elementfilter in eine einzelne Anforderung aufnehmen.	
itemFilter.paramName	Zusätzlich zum Filtern von Name / Wert-Paaren verwenden einige itemFilters ein zusätzliches Parameter-Name / Wert-Paar. Insbesondere Filter, die Währungswerte verwenden (MaxPrice und MinPrice), verwenden Additionsparameter.	
itemFilter.name	Geben Sie den Namen des Elementfilters an, den Sie verwenden möchten. Der im Feld itemFilter.name angegebene Filtertyp muss einen entsprechenden Wert haben. Sie können mehrere itemFilter- Name / Wert-Paare in einer einzigen Anforderung anwenden	
itemFilter.paramValue	Der dem jeweiligen itemFilter-Parameter Name zugeordnete Währungswert. Normalerweise wird paramName auf Currency und paramValue auf den Währungstyp gesetzt, in dem die Geldtransaktion stattfindet. Beachten Sie, dass für MaxPrice und MinPrice itemFilters der Standardwert für paramValue USD ist	
itemFilter.value	Der Wert, der dem jeweiligen Elementfilternamen zugeordnet ist. Zulässige Werte und Datentypen variieren für einen bestimmten Filternamen	
aspectFilter	Aspektfilter verfeinern (begrenzen) die Anzahl der von einer Suchanforderung zurückgegebenen Elemente	
aspectFilter.aspectName	Name eines Standardelementmerkmals, das einer bestimmten Domäne zugeordnet ist. Beispielsweise sind "Optischer Zoom" oder "Megapixel" Aspekte für die Domäne der Digitalkameras. Die aktuellen Aspektnamen, die einer bestimmten Domäne zugeordnet sind, finden Sie im Aspekthistogramm. Aspekthistogramme können für eine bestimmte Keyword-Abfrage oder Kategorie abgerufen werden. Das Aspekthistogramm enthält Informationen zu Aspekten aus der Domäne, die für Ihre Suche (oder Kategorie) am relevantesten sind	
aspectFilter.aspectValueName	Ein Wertname für einen bestimmten Aspekt. Beispielsweise ist "Point & Shoot" ein Wertname für den Aspekt "Produkttyp" in der Domäne "Digitalkameras".	

Folgende Response wird als JSON-Format zurückgegeben:

```
"findItemsAdvancedResponse": [
    "ack": [
      "Success"
    "version": [
      "1.13.0"
    "timestamp": [
      "2021-01-17T15:40:38.555Z"
    "searchResult": [
        "@count": "100",
        "item": [
             "itemId": [
              "321872623406"
             "title": [
               "A-Tech 8GB PC3-12800 Desktop DDR3 1600 MHz Non ECC 240-Pin DIMM Memory RAM 1x 8G"
             "globalId": [
"EBAY-US"
             ],
"subtitle": [
              "USA Seller + Lifetime Warranty + Free Technical Support"
             "primaryCategory": [
                 "categoryId": [
                   "170083"
                ],
"categoryName": [
"Memory (RAM)"
```

```
],
"sellingStatus": [
     currentPrice": [
        "@currencyId": "USD",
           value_": "27.99"
    "convertedCurrentPrice": [
        "@currencyId": "USD",
          _value__": "27.99"
    'sellingState": [
      "Active"
    "timeLeft": [
     "P4DT9H59H275"
"listingInfo": [
    "bestOfferEnabled": [
     "false"
    "buyItNowAvailable": [
     "false"
    "startTime": [
     "2015-09-22T01:40:05.000Z"
    endTime": [
     "2021-01-22701:40:05.0002"
    "listingType":
     "FixedPrice"
```

Für uns ist hier zur Weiterverarbeitung der Titel, sowie der Preis der items relevant. Zudem soll darauf geachtet werden, nur Angebote mit dem *listingType: FixedPrice* zu beachten, da es sich hier um Sofortkäufe handelt. Diese spiegeln Hardware Preise realistisch wieder. Die Titel können nun für die Anfrage an die "FindProducts"-API benutzt werden, um weitere Hardware Eigenschaften als Information zu bekommen.

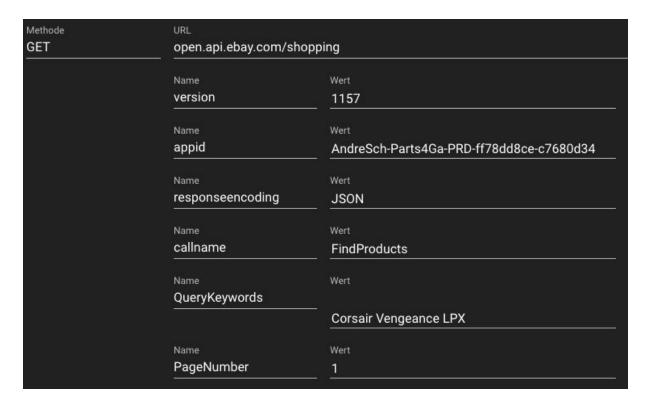
Ebay-API "FindProducts"

Ebay bietet eine gut definierte Schnittstellendokumentation. Für das Suchen von vorhandenen Bestandteilen, die am Markt verfügbar sind, und das Suchen der dazugehörigen Informationen, bietet sich die Schnittstelle "FindProducts" perfekt an.

Die "FindProducts"-API ermöglicht es Keywords zu übergeben mit dem Parameter "QueryKeywords". Hierbei werden Artikelname, Artikelspezifikation, sowie auch Artikelbild (soweit vorhanden) mit einer GET-Request zurückgegeben.

Parts4Games benötigt diesen API-Endpoint um auf mögliche Artikel, welche uns Ebay anbietet, zugreifen zu können. Diese Schnittstelle ist zudem wichtig, da sie den Großteil der Hardware Eigenschaften liefert.

GET-Request am Beispiel RAM:



Mögliche Ergebnisse können wie folgt aussehen:

Wie das Beispiel schon zeigt, gibt die Response ein JSON-Array von Produkten mit den hardwarespezifischen Eigenschaften zurück.

Steam-API "ISteamApps"

Diese Schnittstelle bietet den Anwender Informationen über die Applikation, welche von der Plattform "Steam" angeboten wird.

GetAppList-Endpoint

In unserem Fall haben wir uns den Service der "GetAppList" – Schnittstelle zu Nutze gemacht.

Dieser Service wird mit einer GET-Anfrage angesprochen:

```
GET https://api.steampowered.com/ISteamApps/GetAppList/v2/
```

Diese Anfrage enthält keine Parameter. Sie gibt uns ausschließlich eine Liste mit vorhandenen Spielen und deren IDs, welche bei Steam vorhanden sind, zurück. Diese Liste wird als JSON-Format zurückgegeben.

```
"appid": 1257850,
    "name": "SOLAS 128"
},
{
    "appid": 286160,
    "name": "Tabletop Simulator"
},
{
    "appid": 1259800,
    "name": "MXGP 2020 - The Official Motocross Videogame"
},

{
    "appid": 1091500,
    "name": "Cyberpunk 2077"
},
{
    "appid": 573090,
    "name": "Stormworks: Build and Rescue"
},
{
    "appid": 1247090,
    "name": "Stormworks Dedicated Server"
},
{
```

Steam-API "StorefrontAPI"

Durch die von "ISteamApps"-API gelieferte Spiele-ID, fährt man nun mit der Suche nach den Informationen des gewünschten Titels fort.

```
GET http://store.steampowered.com/api/appdetails/?appids=
```

Hierbei werden mit einer GET-Anfrage und der erforderlichen "Game-ID", die einzelnen Informationen, der gewünschten Applikation anhand eines JSON-Formats zurückgegeben.

```
"pc_requirements": {
    "minimum": "<strong>Minimum:</strong>cbr>Requires a 64-bit processor and operating system<br/>
    >><strong>Memory:</strong> 8 GB RAM<br><strong>Graphics:</strong> NVIDIA GeForce GTX 780 or AMD Radeon RX
    ><strong>Additional Notes:</strong> In this game you will encounter a variety of visual effects that may provide symptoms while playing, stop and seek medical attention immediately."recommended": "<strong>Recommended:</strong>cbr>Requires a 64-bit processor and operating system<br/>
    3200G<br/>
    br><strong>Memory:</strong> 12 GB RAM<br><strong>Graphics:</strong> GTX 1060 6GB / GTX 1660 Super of available space<br><strong>Additional Notes:</strong> SSD recommended
```

Für uns ist die Information "pc_requirements" relevant.