### RUBY STYLE

Breno Martinusso martinusso.com

#### WHY?

Programas são muito mais fáceis de manter quando todos os seus componentes têm um estilo consistente.



#### FILe organization

- file header
- require
- include
- definição de classes e modules
- main
- testing code

```
if FILE == $0

    file footer

                                                  end
```

# testing code (?)

# using FILE idiom



#### comments

- Comentários begin-end devem ser usados para comentários de documentação
- Comentários # podem ser usado para comentários de documentação e implementação



#### file Header or Footer

```
=begin
  * Name: Facture-e
  * Description: Aplicativo de NF-e e CT-e
  * Author: Tecsystem Tecnologia em
Software
  * Date: march 14, 2013
  * License: Proprietary
=end
```



### CLass/module and method comments

```
# class Jedi
#
class Jedi
# constructor of method
#
def initialize()
```



#### Indentation

Comprimento da linha (colunas)

Máximo de 80 caracteres

Quebra de linha

- Após vírgula
- Após operador



#### variables

- Variáveis de Ruby não têm "definições". Então, você deve inicializar variáveis.
- Cada linha deve conter no máximo uma instrução

```
# Certo
nome = 'Breno'
idade = 18

# Errado
nome = 'Breno'; idade = 18
```



#### **BLOCKS**

```
bar.foo(var){|p|
# do-end style
bar.foo(var) do |p|
end
# one-line block
bar.foo(var){|p| }
```



#### case-when

case-when em Ruby não precisa do comando break!

```
case foo
when condition1
when condition2
else
end
```



#### **Begin-rescue-ensure**

try...except...finally

```
begin
 # instruções
rescue FooError => e
 # except
rescue BazError => e2
 # except
ensure
end
```



#### **BLank Lines**

- O número de espaços deve ser equilibrada.
- Entre as seções de um arquivo de origem
- Entre classe e definições de módulo
- Entre os métodos
- Antes de blocos ou comentários de uma linha
- Entre seções lógicas dentro de um método para melhorar a legibilidade





#### **BLank Spaces**

- Uma palavra-chave seguida de um parênteses devem ser separados por um espaço.
- O número de espaços deve ser equilibrada. (?)

```
# Certo
a+b
a + b
# Errado
a+ b
# interpreted as a(+b))
a +b
```



## Naming conventions CLasses/Modules

- Nomes de classes e módulos devem ser substantivos
- <u>UpperCamelCase</u>

class Pessoa

class Carro::CarroPopular



## Methods

- Nomes de metódos devem ser verbos
- Todas as letras lower case
- Palavras separadas por underscores \_

```
def fala

def fazer_algo

def fazer_algo_importante
```



## variables

- Todas as letras lower case
- Palavras separadas por underscores \_

```
nome = 'Breno'

idade = 1

sobre_nome = 'Martinusso'
```



## Naming conventions CONSTANTS

- Todas as letras upper case
- Palavras separadas por underscores \_

```
SISTEMA = 'Facture-e'
```



## Pragmatic programming practices USING attr\_\* to access

 Use attr\_\* como propriedade

```
def foo()
  @foo
end
attr_reader :foo
```



## Pragmatic programming practices WITHOUT Parenthesis

 Alguns métodos são usados sem parenteses

```
# require
require 'foo/bar'
# include
include FooModule
```



## Pragmatic programming practices REDUCE PRETITION

```
# Errado
x = ModuleA::ClassB::method_c(a)
y = ModuleA::ClassB::method_d(b)

# Certo
cb = ModuleA::ClassB
x = cb::method_c(a)
y = cb::method_d(b)
```



# 

#