

# dev in 3 Cachia

www.devincachu.com.br contato@devincachu.com.br



#### Local

São Camilo - Campus I

Rua São Camilo de Léllis, 01, Bairro Paraíso

Cachoeiro de Itapemirim, ES, CEP 29.304-910

Site da instituição: <a href="http://www.saocamilo-es.br/">http://www.saocamilo-es.br/</a>

### Data e Horário

05 de Maio de 2012, de 08:30h às 19h.

# Realização e organização

nerdes;

Grupo de Desenvolvedores do Espírito Santo

Andressa Agnhesi: <a href="http://agnhesi.com">http://agnhesi.com</a> andressa@agnhesi.com

Breno Martinusso: <a href="http://martinusso.com">http://martinusso.com</a> breno@martinusso.com

Francisco Souza: <a href="http://f.souza.cc">http://f.souza.cc</a> f@souza.cc

**Isaura Rangel:** <a href="http://isaurarangel.wordpress.com">http://isaurarangel.wordpress.com</a> isaura.isa@gmail.com

Magno Machado: <a href="http://blog.magnomachado.com.br">http://blog.magnomachado.com.br</a> magnomp@gmail.com

# **Apoio Técnico**

- Centro Universitário São Camilo
- IFES Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo, Campus Cachoeiro de Itapemirim



# **Apresentação**

#### O Evento

Em sua 2° edição, o Dev in Cachu tem o objetivo de reunir desenvolvedores para compartilhar conhecimentos, experiências e novidades, visando assim fomentar cada vez mais a área de desenvolvimento de software no sul do Espírito Santo.

#### Público alvo

Nosso público alvo é composto por estudantes, profissionais e empresários com foco de atuação nas áreas de desenvolvimento, arquitetura e engenharia de software, e todas as pessoas que tenham interesse em obter mais conhecimentos sobre tecnologia da informação.

#### Público estimado

230 pessoas

#### Grade preliminar do evento

- 08:00h Recepção e credenciamento
- 08:40h Abertura oficial
- 09:00h Pwned Like a Boss! Klaus Wuestefeld (Objective Solutions)
- 10:00h Coffee break
- 10:20h Palestra II Tema e palestrante a definir
- 11:20h Palestra III Tema e palestrante a definir
- 12:30h Almoço
- 14:00h Boas práticas em orientação a objetos Paulo Silveira (Caelum Ensino e Inovação)
- 15:00h Construindo um ambiente privado de cloud computing com ferramentas open source Andrews Medina e Francisco Souza (Globo.com)
- 16:00h Coffee break
- 16:30h Arduino Project: brincadeira de gente grande Almir Mendes e André Tagliati (Giran Soluções e Ensino)
- 17:30h Sessão de Lightning Talks
- 18:30h Sorteios
- 19:00h Hora Extra (confraternização)

A grade está sujeita a alterações. Entre as palestras haverão sorteios de brindes providos pelos patrocinadores.



#### **Justificativa**

# Seja um patrocinador

A oferta de patrocínio do evento é direcionada a todas as empresas interessadas em associar sua marca a um seleto grupo de estudantes, profissionais e empresas atuantes no mercado de tecnologia da informação (TI), voltado para o assunto de desenvolvimento de software.

Criado para agregar em um só local todos os membros da comunidade de desenvolvimento de software sul capixaba, o Dev in Cachu é o maior evento desta área que já ocorreu no sul do Espírito Santo. Ele contará novamente com a participação massiva da comunidade de estudantes, profissionais e empreendedores de TI que querem se aprofundar nos temas mais relevantes.

Para divulgação do evento serão utilizados folders e cartazes, além de chamadas pela internet, panfletos e material de divulgação a serem distribuídos aos participantes. Além disso, as empresas patrocinadoras recebem cortesias para participação de funcionários, clientes ou outras pessoas de interesse do patrocinador. A participação de uma empresa como parceira patrocinadora do evento poderá ser realizada em diversas categorias. Para cada categoria, foram destacados diferentes benefícios conforme descrito na Tabela 1 (disponível na próxima página).



Benefício/Cotas	Bronze R\$ 300,00	Prata R\$ 500,00	Ouro R\$ 1.000,00	Diamante R\$2.000,00
Cortesias (inscrições)	2	4	8	16
Quantidade máxima de patrocinadores	ilimitado	8	4	2
Logotipo no site	х	х	Х	Х
Comunicação visual exibida nos locais de palestra	Х	Х	Х	Х
Comunicação visual exibida nas instituições acadêmicas	X	Х	Х	Х
Panfletos e folders		Х	X	Х
Promoções e merchandising			X	Х
Cerimonial			Х	Х
Logotipo nas pastas			X	Х
Logotipo no crachá				Х
Logotipo nas camisetas				Х

Tabela 1: Cotas de patrocínio

#### Tamanhos de logotipo

Para todas as artes em que há a presença do logotipo de mais de um tipo de patrocinador, as seguintes regras serão aplicadas:

- Logotipo da cota ouro 20% menor que logotipo da cota diamante;
- Logotipo da cota prata 20% menor que logotipo da cota ouro;
- Logotipo da cota bronze 20% menor que logotipo da cota prata.

Observação: a empresa patrocinadora fica responsável por prover os logotipos com resolução adequada para vinculação em todos os meios citados.

# Promoções e merchandising

Os patrocinadores das categorias ouro e diamante poderão fazer promoções, oferecer treinamentos, organizar sorteios e competições, ou outro tipo de merchandising, com aprovação prévia da organização do evento.

#### **Brindes**

Todos os patrocinadores podem enviar panfletos, canetas, chaveiros, camisetas e outros tipos de brinde para sorteios (coordenados pela organização do evento) ou distribuição nas pastas dos participantes.



#### Patrocínios específicos

A empresa patrocinadora pode negociar a forma de patrocínio e as vantagens requeridas. Pode transformar sua cota de patrocínio em patrocínios específicos no evento, como passagens e hospedagem para os palestrantes, coffee-break, etc. Procure-nos para maiores informações.

## Como solicitar seu pacote de patrocínio? Como obter mais informações?

Entre em contato pelo e-mail <u>contato@devincachu.com.br</u> solicitando seu pacote de interesse. Você também pode entrar em contato diretamente com um dos organizadores:

• Andressa Agnhesi

andressa@agnhesi.com

27 . 9831 3129

• Breno Martinusso

breno@martinusso.com

28 . 9251 5958

• Francisco Souza

f@souza.cc

21.81644292

• Isaura Rangel

isaura.isa@gmail.com

28 . 9881 4665

Magno Machado

magnomp@gmail.com

28.9883 1350