

MULTIHERENCIA

(PYTHON)

11/06/2019





Antes que nada... ¿Qué es la herencia?

La herencia es el hecho de que una clase puede adquirir todos los métodos y atributos establecidos en otra. Para que una clase herede de otra, al definir la nueva clase, después de su nombre se deben colocar paréntesis y dentro de estos el nombre de la clase de la que hereda.



Ejemplo de herencia.



```
1 class Animal:
2
3     def respirar(self):
4         print("Estoy respirando")
5
6     def alimentarse(self):
7         print("Me estoy alimentando")
8
9 class Perro(Animal):
10
11     def ladrar(self):
12         print("Woof!")
```

Animal





Un objeto puede heredar de múltiples clases. A esto se le conoce como multiherencia. En el siguiente caso, la clase anfibio hereda de acuático y de terrestre.

¿Y la
multiherencia?





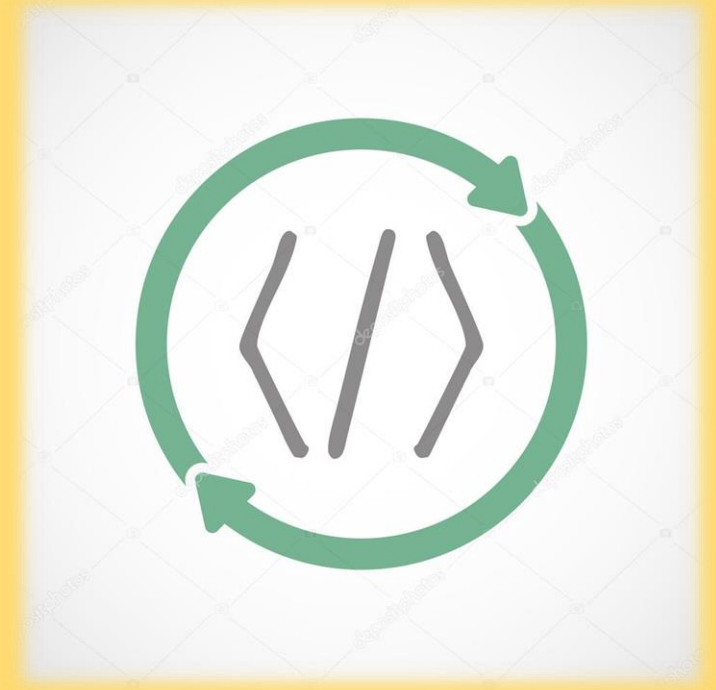
```
1 class Terrestre:
2
3     def respirar(self):
4         print('Respiro fuera del agua')
5
6     def caminar(self):
7         print('Estoy caminando')
8
9 class Acuatico:
10
11     def respirar(self):
12         print('Respiro bajo el agua')
13
14     def nadar(self):
15         print('Estoy nadando')
16
17 class Anfibio(Acuatico, Terrestre):
18
19     def saludar(self):
20         print('Hola, soy un anfibio')
```





Ventajas

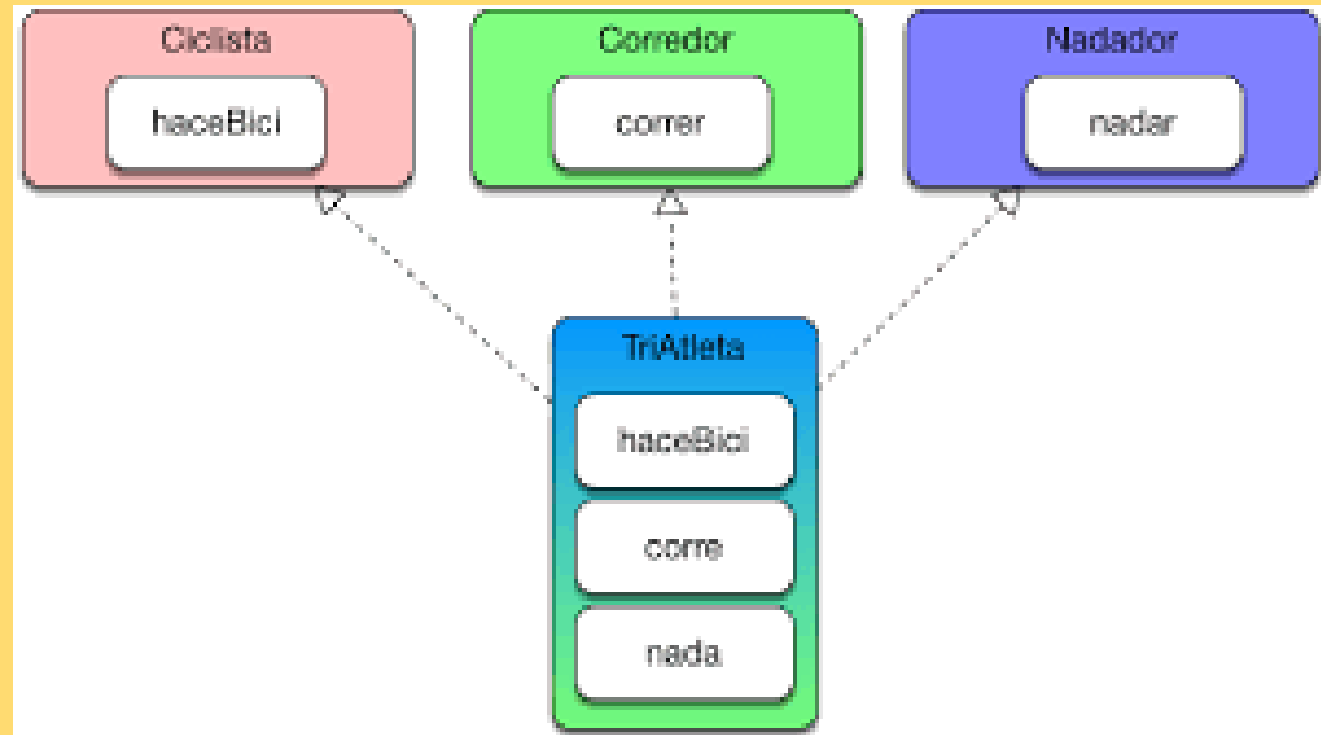
- **Reutilización de código** permitiéndonos establecer una **relación entre clases** evitando que sea necesario volver a declarar ciertos métodos o atributos.





Ventajas

- Nos permiten crear nuevas clases a partir de dos o más clases ya creadas, haciendo clases más particulares y específicas



CLASES PADRE



CLASE PARTICULAR
CON CARACTERÍSTICAS
DE
SUS CLASES PADRE



Referencias

- <https://pythones.net/herencia-simple-y-multiple-python-oop/>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Herencia_m%C3%BAltiple