

## Istruzione e Formazione

### Laurea Triennale in Informatica

Trento, Italia

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRENTO (VOTO FINALE: 110/110)

Set. 2022 - Lug. 2025

- Nozioni di base in matematica, statistica, informatica
- Informatica: Reti, Cyber Security, Databases, Struttura dei Calcolatori, Ingegneria del Software, Linguaggi Formali, Machine Learning
- Programmazione: C++, Java, Assembly, PolyML, SQL, Web Stack (HTML, CSS, JS/TS), Rust

### Diploma Istituto Tecnico, Informatica e Telecomunicazioni

Bolzano, Italia

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE "GALILEO GALILEI" (VOTO FINALE: 96/100)

Set. 2017 - Giu. 2022

- Basi dell'informatica, programmazione ed elettronica
- Programmazione: C++, Java, PHP, MySQL

## Esperienze Professionali

### Würth S.r.l.

Egna (BZ), Italia

SVILUPPATORE FULL-STACK

Lug. 2025 - Attuale

Sviluppo di soluzioni full-stack per uso aziendale interno

### (Tirocinio) Cherry Chain S.r.l.

Povo (TN), Italia

SVILUPPATORE SOFTWARE

Lug. 2024 - Nov. 2024

- Riprogettazione e normalizzazione dello schema di un database per un progetto di gestione tessere fedeltà per DAO.
- Riimplementazione di endpoint principali seguendo UAT (User Acceptance Tests) tramite tecniche TDD (Test Driven Development) e DDD (Domain Driven Design).
- Sviluppo di Web API in Kotlin con Helidon per la gestione delle operazioni di sottoscrizione e aggiornamento dati delle tessere fedeltà.
- Utilizzo di Flyway per migrazioni e versionamento del database su un'istanza PostgreSQL basata sul nuovo schema.
- Progettazione e sviluppo della UI per il backoffice usato dai dipendenti DAO, utilizzando HTMX e TailwindCSS, servita dal server Helidon.
- Approfondimento di concetti legati all'autenticazione per futuri sviluppi del progetto.

### Sbriser SRL

Italia (Full Remote)

SVILUPPATORE DI MINECRAFT MOD

Mar. 2021 - Apr. 2021

- Sviluppo di mod per il videogioco Minecraft con Java e Carpet Script (scarpet)
- Caricamento di file di gioco su server FTP remoto con Filezilla

### TheMark di Marco Totaro

Italia (Full Remote)

SVILUPPATORE DI MINECRAFT MOD

Mag. 2020 - Giu. 2020

- Sviluppo di mod per il videogioco Minecraft con MCreator, Java e Carpet Script (scarpet).

## Competenze Tecniche

### Linguaggi di Programmazione

Python, JavaScript/TypeScript, Java, C++, Kotlin, Rust

### Web Development

HTML, CSS, Svelte/SvelteKit, Angular, Node.js, Spring Boot

### Database

MySQL, PostgreSQL, Firebase Firestore

### Strumenti di Sviluppo

Git/GitHub/GitLab, Firebase, Vercel, Docker

## Progetti

### Sistema di gestione biglietti per la "Festa di Primavera"

Trento, Italia

GITHUB: FDP-APP

Gen. 2024 - Mar. 2024

- Progettazione e sviluppo dell'applicazione web per la gestione della vendita e validazione dei biglietti per la Festa di Primavera organizzata annualmente dal C.U.S. Trento.
- Implementazione di funzionalità front-end responsive utilizzando SvelteKit, sfruttando librerie UI come Tailwind CSS e Flowbite per un'esperienza utente ottimizzata.
- Sviluppo di API back-end e integrazione di Firebase per l'autenticazione e la gestione del database in tempo reale, garantendo operazioni sicure e fluide.

### App di controllo remoto per telecamere PTZ

Trento, Italia

GITHUB: PTZ VISION

Mag. 2024 - Set. 2024

- Responsabile della progettazione dell'architettura del progetto, implementando il pattern MVVM per scalabilità e manutenibilità.
- Sviluppo di un'interfaccia UI/UX intuitiva e reattiva utilizzando Kotlin Jetpack Compose, con un focus sulla separazione modulare dei componenti.
- Integrazione della persistenza dei dati in locale per la gestione delle impostazioni delle telecamere tramite Room Database (SQLite), garantendo un'efficiente e affidabile gestione delle cam.

## Publicazioni

---

### **Towards a Systematic Approach to Memory Safety: A Case Study Integrating Techniques and Practices over the Software Development Life Cycle (SDLC)**

*I. Tonini, G. Nalli, L. Piras, P. De Matteis, S. Kapetanakis, S. Ranise*

20TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON P2P, PARALLEL, GRID, CLOUD AND INTERNET COMPUTING (3PGCIC-2025)

- Articolo estratto dalla mia tesi di laurea triennale

## Onoreficienze e Riconoscimenti

---

Ott. 2019 **Menzione onorevole anno scolastico 2018/2019 – Provincia autonoma di Bolzano** Attestato di merito  
rilasciato dalla Provincia autonoma di Bolzano per la vittoria al concorso informatico "Fabrizio Rocca"

*Bolzano, Italia*

## Lingue

---

<b>Italiano</b>	Madrelingua
<b>Inglese</b>	B2 (Cambridge First Certificate in English)
<b>Tedesco</b>	A2

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

*Isaia Tonini*