

胡飞 男 25岁 工程硕士 现居深圳

电话 : 15261887614 | 邮箱 : hufei.dev@gmail.com | 个人博客 : <http://hoofi.xyz>

求职岗位

Unity 3D 开发工程师

教育经历

2015 ~ 至今 | 北京航空航天大学 | 软件学院 | 软件工程 | 硕士研究生

2011 ~ 2015 | 华东交通大学 | 软件学院 | 网络工程 | 本科学士

工作经历

无 Unity 工作经历

1.5 年 Android 开发经验, 现在想转做游戏或 VR 相关开发岗位

2016 / 07 ~ 2017 / 03 | 南京兜秘网络科技有限公司

岗位 : Android 开发

内容 : 安卓客户端开发

2015 / 12 ~ 2016 / 07 | 华为上海研究所 mLAB 实验室

岗位 : Android 开发

内容 : 对移动视频通话 App 音视频质量体验指标的获取

项目经历

实践过的 Unity 小项目有 :

- 太空 2D 射击类游戏

简介 : 键盘控制飞船移动, 发射子弹射击摧毁随机目标;

- 僵尸 2D 跑酷游戏

简介 : 横轴跑酷, 跳跃水沟, 吃金币得分;

- 第三人称 3D 潜行游戏

简介 : 键盘操作角色潜行, 获取钥匙穿越险区, 通过预设关卡;

- 第三人称 3D 射击游戏

简介 : 3D 场景射击自由移动目标;

技能说明

熟悉 C#、Java 语言;
熟悉 Unity 游戏开发流程;
熟悉 Unity 编辑器、常用组件、插件;
熟悉 Navigation 导航系统、Mecanim 动画系统、粒子系统、UGUI;
熟悉 SVN / Git 等版本控制工具;
了解 计算机图形学、Unity Shader;
了解 VR 行业发展动态;
等等;

自我评价

简单 信任 认真 踏实 热爱游戏 吃苦耐劳