

胡飞的简历

电话 : 15261887614 | 邮箱 : hoofi@buaa.edu.cn | 个人博客 : <http://hoofi.xyz>

求职岗位

Unity 3D VR 开发初级岗

教育经历

2015 ~ 至今 | 北京航空航天大学 | 软件学院工程硕士 | 大数据与云计算

2011 ~ 2015 | 华东交通大学 | 软件学院工程学士 | 网络工程

工作经历

2016 / 07 ~ 2017 / 03 | 南京兜秘网络科技有限公司

工作岗位 : Android 开发

工作内容 : App 客户端开发与维护

2015 / 12 ~ 2016 / 07 | 华为上海研究所mLAB - 北航实验室

工作岗位 : Android 开发

工作内容 : 对移动视频通话 App 音视频质量体验指标的获取

项目经历

无 Unity 实际工作经历 :

1.5 年 Android 开发, 现想转行做游戏或 VR 相关开发岗位;

自我实践过的 Unity 小项目有 :

太空 2D 射击类游戏, 僵尸 2D 跑酷游戏, 第三人称 3D 潜行游戏, 第三人称 3D 射击游戏等等;

技能说明

熟悉 Unity C# 脚本语言; 熟悉 Unity 编辑器和 Mono 集成开发环境; 了解 Unity 常用组件和插件; 了解 Navigation 导航系统、Mecanim 动画系统、粒子系统、UGUI、Shader; 了解 VR 行业发展动态; 了解 HTC Vive; 掌握 SVN/Git 等版本控制工具; 等等.

自我评价

简单 信任 认真 踏实