Архитектура компьютера Отчёт по лабораторной работе №11

Лю Сяо НКАбд-04-24

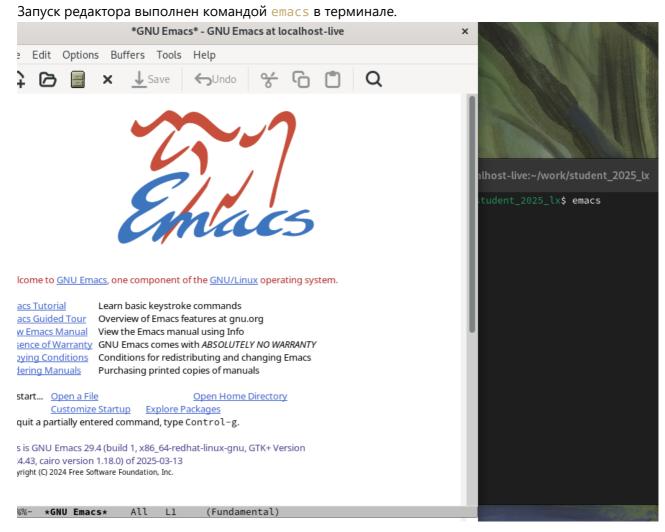
Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux и получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Результаты выполнения задания

1. Основные команды Emacs

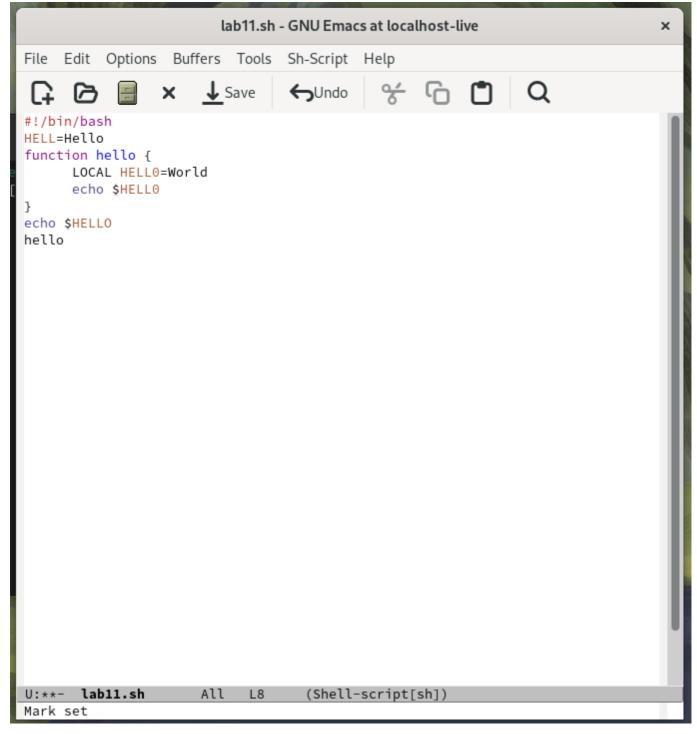
1. Открытие Emacs:



2. **Создание файла lab11.sh**:

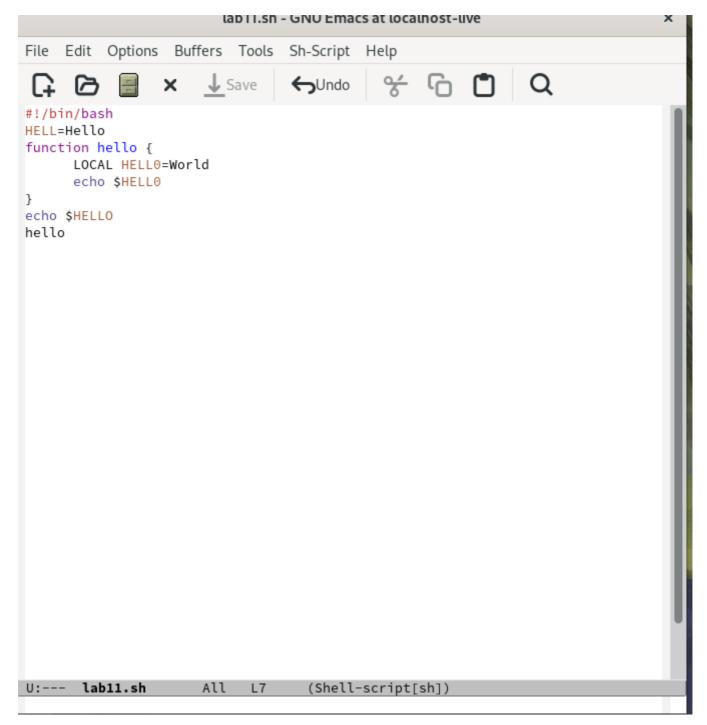
Файл создан с помощью комбинации клавиш C-x C-f (Ctrl+x, затем Ctrl+f). Введён следующий текст:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELL0=World
    echo $HELL0
}
echo $HELL0
hello
```



3. Сохранение файла:

Текст сохранён комбинацией клавиш C-х C-s.



4. Редактирование текста:

- Вырезана строка командой С-k.
- Вставлена строка в конец файла командой С-у.
- Выделена область текста с помощью C-space.
- Скопирована область в буфер обмена командой М-w.
- Вставлена область в конец файла.
- Вырезана выделенная область командой С-w.

• Отменено последнее действие командой С-/.

```
Dongo & D
              X
                    <u></u>
◆ Save
 L+ 10 🗏
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
      LOCAL HELLO=World
      echo $HELL0
hello
                                (Shell-script[sh])
                    All
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
     LOCAL HELLO=World
     echo $HELL0
```

5. Перемещение курсора:

helloecho \$HELLO

```
∘ В начало строки: С-а.
```

- В конец строки: С-е.
- ∘ В начало буфера: М-<.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
cho $HELLO
hello

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

6. Управление буферами:

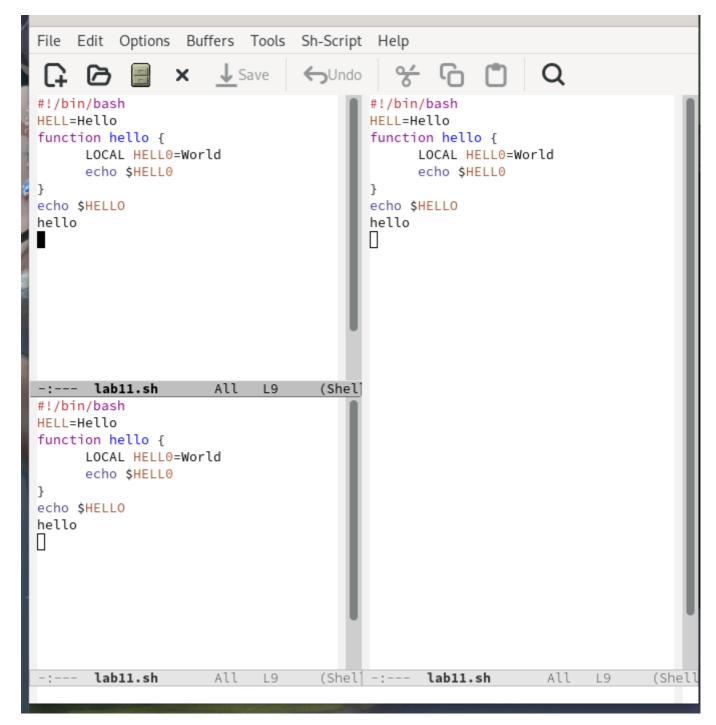
- Список активных буферов выведен командой С-х С-b.
- Переключение между буферами выполнено с помощью С-х b.

∘ Окно со списком буферов закрыто командой С-х 0.

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                      ←JUndo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
     LOCAL HELLO=World
     echo $HELL0
echo $HELLO
hello
U:**- lab11.sh
                     All
                           L8
                                  (Shell-script[sh])
CRM Buffer
                          Size Mode
                                             File
. * lab11.sh
                           102 Shell-script[sh] ~/work/student_2025_lx/lab11.:→
  * *shell*
                           43 Shell:run
                                               ~/work/student_2025_lx/
% ∗GNU Emacs∗
                          718 Fundamental
                          145 Lisp Interaction
   *scratch*
%* *Messages*
                         2164 Messages
%* *Async-native-compile... 165 Fundamental
      *Buffer List*
                      All L1 (Buffer Menu)
```

7. Управление окнами:

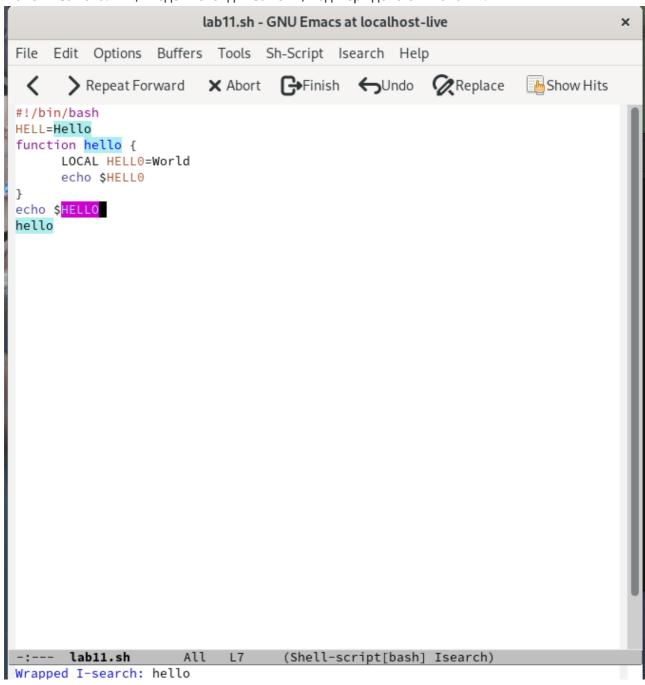
- Фрейм разделён на 4 части:
 - Вертикальное разделение: С-х 3.
 - Горизонтальное разделение: C-х 2.
- В каждом окне открыт новый буфер, введён текст.



8. Режим поиска:

- Поиск выполнен командой C-s.
- Переключение между результатами поиска: C-s.
- Выход из режима поиска: С-g.

• Поиск и замена: М-%, введён текст для замены, подтверждено символом !.



Ответы на контрольные вопросы

1. Характеристика Emacs:

Emacs — мощный текстовый редактор с расширенными возможностями, включая редактирование кода, работу с файлами и настройку через Elisp.

2. Сложности для новичков:

- Нестандартные комбинации клавиш.
- Большое количество функций и режимов.
- Необходимость запоминания префиксов (например, С-х, С-с).

Буфер и окно:

- Буфер объект, содержащий текст (например, файл или результаты команд).
- Окно область фрейма, отображающая буфер.

4. Открытие более 10 буферов:

Да, в одном окне можно открыть неограниченное количество буферов, но одновременно отображается только один.

5. Буферы по умолчанию:

При запуске создаются буферы *scratch* и *Messages*.

6. Комбинации клавиш:

- С-с |: Удерживая Ctrl, нажать с, затем отпустить и нажать |.
- о С-с С-|: Удерживая Ctrl, нажать с, затем, не отпуская Ctrl, нажать |.

7. Разделение окна:

- ∘ Горизонтально: С-х 2.
- Вертикально: С-х 3.

8. Файл настроек:

Hастройки хранятся в файле ~/.emacs или ~/.emacs.d/init.el.

9. Функция клавиши ←:

Клавиша ← перемещает курсор назад на один символ. Её можно переназначить через файл настроек.

10. Сравнение с Vi:

Emacs показался удобнее из-за интуитивного интерфейса и расширенных возможностей настройки. В отличие от Vi, Emacs не требует переключения между режимами редактирования и команд.