РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ДОКЛАД на тему «ВИРТУАЛЬНАЯ ПАМЯТЬ ЭВМ»

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Лю Сяо

Группа: НКАбд-04-24

№ ст. билета: 1032234419

МОСКВА

2024 г.

Содержание

1.	Введение	. 1
2.	Как работает виртуальная память	. 1
	Преимущества виртуальной памяти	
	Недостатки виртуальной памяти	
5.	Алгоритм замены страниц в виртуальной памяти	. 4
6.	Практические сценарии применения виртуальной памяти	. 4
	Заключение	
Спи	сок питературы	6

1. Введение

Виртуальная память (Virtual Memory) — это важная технология управления памятью в компьютерных системах, которая позволяет программам нормально работать, когда физической памяти недостаточно. Временно сохраняя часть данных на диске, виртуальная память предоставляет компьютеру механизм расширения объема физической памяти, тем самым улучшая возможности многозадачности системы и эффективность использования памяти.

2. Как работает виртуальная память

Основная идея виртуальной памяти состоит в том, чтобы разделить память, необходимую при работе программы, на несколько страниц (Page) и хранить неактивные страницы на диске, сохраняя при этом только активные страницы в фактической физической памяти. В основн ом это касается следующих понятий:

• <u>Страница(раде) и размер страницы:</u>

Память разделена на блоки фиксированного размера, называемые «страницами». Общий размер страницы составляет 4 КБ.

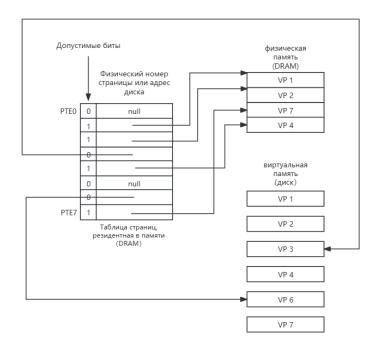
Пейджинг(Paging):

При работе программы в физическую память загружаются только необходи мые страницы, а остальные страницы сохраняются в области подкачки на жест ком диске(Swap Space).

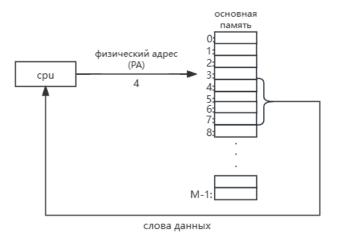
• Таблица страниц(Page Table):

Таблица страниц хранит отношения сопоставления между виртуальной и ф изической памятью. Операционная система использует таблицы страниц, чтобы найти фактический физический адрес каждой страницы в программе.

*Каждая страница в виртуальном адресном пространстве имеет РТЕ() с ф иксированным смещением в таблице страниц. Если установлен бит достоверно сти, поле адреса представляет начальное местоположение соответствующей физ ической страницы в DRAM.

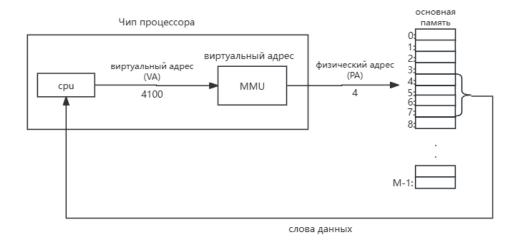


а) Физическая адресация:



b) виртуальная адресация:

ЦП обращается к основной памяти, генерируя виртуальный адрес(Virtual A ddress,VA), который перед отправкой в память преобразуется в соответствующий физический адрес.



3. Преимущества виртуальной памяти

• Расширенное использование памяти:

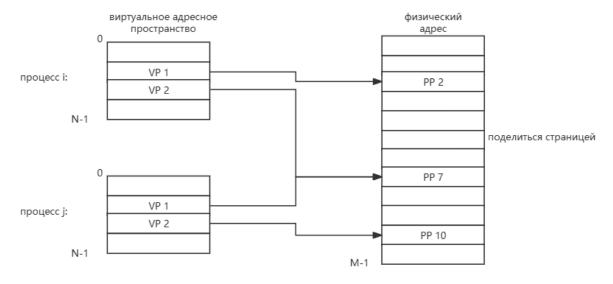
виртуальная память позволяет одновременно запускать несколько программ, не беспокоясь об ограничениях физической памяти. Для запуска программы н еобходимо загрузить только часть страницы.

• Изоляция и безопасность данных:

каждый процесс имеет независимое виртуальное адресное пространство, чт о обеспечивает изоляцию данных между процессами и повышает безопасность системы.

Многозадачность:

В системах, поддерживающих многозадачность, виртуальная память позвол яет системе запускать несколько программ без предварительного выделения бол ьшого объема физической памяти.



Как VM предоставляет для процесса отдельное адресное пространство. Операционная система поддерживает отдельную таблицу страниц для каждого процесса в системе.

4. Недостатки виртуальной памяти

Влияние на производительность:

поскольку виртуальная память передает часть операций с памятью управле нию диском, частая замена страниц приведет к снижению производительности, особенно если жесткий диск работает медленно.

• Дополнительные затраты на хранилище:

для хранения файла подкачки (Swap File) или данных страницы требуется дополнительное дисковое пространство.

• Накладные расходы на обработку прерывания отсутствия страницы:

каждое прерывание отсутствия страницы вызывает прерывание ЦП, что пр иводит к дополнительным накладным расходам.

5. Алгоритм замены страниц в виртуальной памяти

Виртуальная память использует алгоритмы замены страниц для управления пространством памяти. Когда места физической памяти недостаточно, эти алгоритмы определяют, какие страницы выгружаться. Общие алгоритмы замены включают в себя:

Первым пришел — первым вышел (FIFO):

первой выгружается самая ранняя загруженная страница.

• Наименее недавно использованная (LRU):

замена страницы, которая использовалась реже всего.

• Наименее часто используемые (LFU):

замените наименее используемые страницы в зависимости от частоты использования страниц.

Различные алгоритмы подходят для разных сценариев использования и мог ут сбалансировать производительность системы и эффективность замены страни и

6. Практические сценарии применения виртуальной памяти

Виртуальная память широко используется в многозадачных операционных системах. Например:

Обработка больших данных:

обработка наборов данных, которые превышают емкость физической памяти, например крупномасштабный рендеринг изображений, машинное обучение и науч ные вычисления.

• Многозадачная параллельная обработка:

операционная система позволяет одновременно запускать несколько програм м и обеспечивает независимое пространство памяти через виртуальную память, чт обы избежать взаимного вмешательства.

7. Заключение

Виртуальная память — незаменимая технология в компьютерных операционных системах, предоставляющая компьютерам более эффективный метод управления памятью. Он расширяет емкость физической памяти, расширяет возможности многозадачности системы и улучшает испол

ьзование памяти. Хотя виртуальная память снижает производительность, ее преимущества в современных вычислительных системах незаменимы

Основные параметры		
СИМВОЛ	описывать	
N=2"	Количество адресов в виртуальном адресном пространстве	
M=2"'	Количество адресов в виртуальном адресном пространстве	
P=	Размер страницы (байты)	

Компоненты виртуального адреса(VA)			
символ	описывать		
VPO	Смещение виртуальной страницы (байты)		
VPN	номер виртуальной страницы		
TLBI	Индекс TLB		
TLBT	знак TLBT		

компон	компонент физического адреса(РА)			
СИМВОЛ	описывать			
PP0	Физическое смещение страницы (байты)			
PPBN	номер виртуальной страницы			
CO	Смещение байта внутри буферного блока			
CI	индекс кэша			
CT	тег кэша			

Список литературы

- I) Сообщество разработчиков С S D N https://blog.csdn.net/qq 43665821/article/details/140604307
- 2) Сообщество разработчиков CSDN https://blog.csdn.net/General_zy/article/details/126445
 351?ops_request_misc=%257B%2522request%255Fid%2522%253A%252226731377-5C11-4D8
 D-9B73-48AD09147844%2522%252C%2522scm%2522%253A%252220140713.130102334..%
 2522%257D&request_id=26731377-5C11-4D8D-9B73-48AD09147844&biz_id=0&utm_mediu_m=distribute.pc_search_result.none-task-blog-2~all~top_positive~default-1-126445351-null-null.
 142^v100^pc_search_result_base3&utm_term=%E8%99%9A%E6%8B%9F%E5%86%85%E5%AD%98&spm=1018.2226.3001.4187
- 3) Сообщество разработчиков CSDN <a href="https://blog.csdn.net/Jormungand_V/article/details/119382609?ops_request_misc=%257B%2522request%255Fid%2522%253A%2522E48C1165-1152-4820-8915-E3C3AF362A19%2522%252C%2522scm%2522%253A%252220140713.130102334.pc%255Fcommercial.%2522%257D&request_id=E48C1165-1152-4820-8915-E3C3AF362A19&biz_id=0&utm_medium=distribute.pc_search_result.none-task-blog-2~all~insert_commercial~default-3-119382609-null-null.142^v100^pc_search_result_base3&utm_term=%E8%99%9A%E6%8B%9F%E5%86%85%E5%AD%98&spm=1018.2226.3001.4187