



- **Algoritmos:** los algoritmos son una serie de normas o leyes específicas que hacen posible la ejecución de actividades, cumpliendo una serie de pasos continuos. En el caso de las redes sociales, se usan para determinar el alcance orgánico de las publicaciones, es decir, qué contenidos son mostrados a los usuarios.
- **Angular:** es un framework de JavaScript de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página.
- **Arquitectura Cliente-Servidor:** es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta.
- **Arquitectura Web:** es el concepto a partir del cual se crea una página web. Incluye todas las acciones tendientes al desarrollo de páginas web teniendo en cuenta las necesidades del usuario y su optimización para mejorar su posicionamiento.
- **Back End:** es la parte del desarrollo web que se encarga de que toda la lógica de una página web funcione. Se trata del conjunto de acciones que pasan en una web pero que no vemos como, por ejemplo, la comunicación con el servidor.
- **Bases de Datos Relacionales:** es un tipo de base de datos (BD) que cumple con el modelo relacional (basado en la lógica de predicados y en la teoría de conjuntos). En este modelo todos los datos son almacenados en relaciones, y como cada relación es un conjunto de datos, el orden en el que estos se almacenen no tiene relevancia.
- **Bases de Datos No Relacionales:** están diseñadas específicamente para modelos de datos específicos y tienen esquemas flexibles para crear aplicaciones modernas.
-



- **Big Data:** Es el análisis e interpretación de grandes volúmenes de datos de gran variedad.
- **Bootstrap:** es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice. Es decir, el sitio web se adapta automáticamente al tamaño de una PC, una Tablet u otro dispositivo. Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como "responsive design" o diseño adaptativo. Los diseños creados con Bootstrap son simples, limpios e intuitivos, esto les da agilidad a la hora de cargar y al adaptarse a otros dispositivos. El Framework trae varios elementos con estilos predefinidos fáciles de configurar: Botones, Menús desplegables, Formularios incluyendo todos sus elementos e integración jQuery para ofrecer ventanas y tooltips dinámicos.
- **CMS:** Content Management System o Sistema de Gestión de Contenidos, es un programa desarrollado para que cualquier usuario pueda administrar y gestionar contenidos de una web con facilidad y sin conocimientos de programación Web.
- **Código fuente:** es un conjunto de líneas de texto con los pasos que debe seguir la computadora para ejecutar un programa informático (software).
- **Criptomonedas:** Es la nomenclatura utilizada para referirse a la moneda digital, que se cifra para garantizar su protección y seguridad. Este valor monetario, a diferencia de la moneda tradicional, solo existe en el universo virtual.
- **CSS:** cascading style sheets, son hojas de estilos en cascada, encargada de dar formato al contenido HTML. (estilo, formato y posición).
- **Diseño responsive:** el diseño web responsive o adaptativo es una técnica de diseño web que busca la correcta visualización de una misma página en distintos dispositivos. Desde computador de escritorio a tablets y móviles.



- **Framework:** es un marco de trabajo que facilita:
 - Que el programador no necesite plantearse una estructura global de la aplicación, sino que el framework le proporciona un esqueleto que hay que "rellenar".
 - Facilita la colaboración. permite definir y estandarizar entre los equipos de desarrollos colaborativos.
 - Es más fácil encontrar herramientas (utilidades, librerías) adaptadas al framework concreto para facilitar el desarrollo de una aplicación web.
- **Front End:** Es el desarrollo del lado del cliente de una aplicación, se trabaja la apariencia, maquetación e interacción de la interfaz de usuario del sitio web. (HTML, CSS y JavaScript).
- **HTML:** HyperText Markup Language, es un lenguaje de marcado, que funciona a base de etiquetas para la estructuración y organización del contenidos de la web. (estructura y contenido).
- **JavaScript:** lenguaje de programación, orientado a objeto y desde hace muchos años usado para el desarrollo de aplicaciones web es uno de los lenguajes que más se están extendiendo y evolucionando en el ámbito del desarrollo web y de desarrollo móvil. con la cualidad de poder ser interpretado en equipo cliente y en cualquier navegador web e interactuar fácilmente con HTML y CSS entre otros.
- **Node.js:** es un entorno Javascript del lado del servidor, basado en eventos. Node ejecuta JavaScript utilizando el motor V8, desarrollado por Google para uso de su navegador Chrome.
- **NoSQL:** a veces llamado "no sólo SQL" es una amplia clase de sistemas de gestión de bases de datos que difieren del modelo clásico de SGBDR (Sistema de Gestión de Bases de Datos Relacionales) en aspectos importantes, siendo el más destacado que no usan SQL como lenguaje principal de consultas.
- **Programación orientada a objetos:** Es un paradigma de programación basado en el concepto de "objetos", que puede contener datos en forma de



campos, también conocidos como atributos, y códigos, en forma de procedimientos, también conocidos como métodos.

- **React:** es una biblioteca JavaScript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. Es mantenido por Facebook y la comunidad de software libre, han participado en el proyecto más de mil desarrolladores diferentes.
- **Sails:** es un framework para Node.js. Está realizado bajo el framework Express, incluyendo varias capas de abstracción para hacer un desarrollo más fácil. Posee un ORM, métodos para crear API RESTful y soporte para manejar peticiones en tiempo real gracias a Socket.io. Es especialmente bueno para realizar aplicaciones que funcionan en tiempo real, como chats, juegos, o aplicaciones colaborativas.
- **SQL:** (Structured Query Language; en español lenguaje de consulta estructurada) es un lenguaje de dominio específico utilizado en programación, diseñado para administrar, y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.
- **Vue:** es un marco de JavaScript de código abierto para construir interfaces de usuario y aplicaciones de una sola página.