

# 实现词法分析器

杨侯哲 李煦阳

孙一丁 杨科迪

October 2020 to October 2021

# 目录

<b>1 前言</b>	<b>3</b>
<b>2 实验描述</b>	<b>4</b>
2.1 实验内容	4
2.2 实验效果示例	4
2.3 实验要求	5
<b>3 参考流程</b>	<b>6</b>
3.1 Flex 程序基础结构	6
3.1.1 定义部分	6
3.1.2 规则部分	7
3.1.3 用户子例程	8
3.2 C++ 版本	8
3.3 运行测试	9
3.4 输入输出流	9
3.4.1 C 语言版本	9
3.4.2 C++ 语言版本	10
3.4.3 命令行输入输出流重定向	10
3.5 其他特性	11
3.5.1 起始状态	11
3.5.2 行号使用	11
3.5.3 符号表	11
<b>4 参考框架使用</b>	<b>13</b>
4.1 框架目录结构	13
4.2 本次实验所需修改框架部分	13
4.3 一个略复杂测试样例可能的输出结果	15

## 1 前言

从本次实验开始，后续的几个实验会是相互关联的，同学们需要依次完成词法分析器、语法分析器、语义分析 (类型检查)、中间代码生成、ARM 目标代码生成五个部分，最终完成本学期编译器的大作业，使用 OJ 进行自动化评测。因此，在完成基本内容的基础上，你可以提前按照之前下发的“上机大作业要求”的进阶加分要求自行设计对应的程序了。

我们会在之后的指导书中提供**代码参考框架**。

对于参考框架，需要注意以下几点内容。

- **参考框架的使用不是必须的**，如果你觉得阅读参考框架的代码思路比较费时间，或是想按照自己的设计思路完成后续程序，我们**完全允许且鼓励**不使用给定的参考框架，自己实现。
- 参考框架只提供一定的思路，**主要的代码填充工作我们会以“TODO”字样表示此处需要你进行填充**，这部分填充的代码同学们自行完成，且填充代码是框架代码的主要部分。

对于后续实验，需要注意以下几点内容。

- 从词法分析开始的所有实验均为小组作业，直至最后一次作业完成汇编代码评测，共五次实验均需线下讲代码，且只需最后一次作业完整正式提交报告，内容是完整的你的编译器构建过程。
- 完成以上五个部分后，你需要在**希冀在线平台 OJ<sup>1</sup>**上在线评测以验证正确性，评测结果是评价你编译器完成程度的最重要标准，即“上机大作业要求”文件中提到的“目标代码 (ARM) 生成、完成编译器构造部分”及“进阶加分功能实现”模块的最重要评价标准。
- 虽然需完成最后一次“ARM 目标代码生成”部分，才会使用 OJ 进行正确性评测，为保证之前模块正确性，请尽早使用所有**公开测试样例**进行本地测试，避免出现“在最后发现问题，推倒重来”的现象。
- 最后，一次完整的 OJ 评测过程需要近 30 分钟，由于评测机资源有限，且预计一个组完全通过最终的样例需要近 50 次提交的修改，若均堆积在最后提交，必然造成高并发导致的服务器宕机和堵塞。**因此，极其建议同学们本地测试通过后再提交，并提早计划，完成作业。**

---

<sup>1</sup>默认用户名是自己的学号，默认密码是 2021compiler 学号后六位，如学号为 1910000，则用户名为 1910000，默认密码为 2021compiler910000。请同学们尽快登录修改默认密码，绑定邮箱，并建立自己的小组。之前已以学号注册过该平台的同学密码仍为原密码，不会覆盖。如忘记密码可用邮箱找回或联系助教重置。

## 2 实验描述

### 2.1 实验内容

本次实验，需要你根据你设计的编译器所支持的语言特性，设计正规定义。你将利用 Flex 工具实现词法分析器，识别程序中所有单词，将其转化为单词流。也就是说：本次实验中，你需要借助 Flex 完成这样一个程序，它的输入是一个 SysY 语言程序，它的输出是每一个文法单元类别、词素，以及必要的属性。（比如，对于 NUMBER 会有属性它的“数值”属性；对于 ID 会有它在符号表的“序号”，有些标识符会有相同的“序号”。）

这需要设计符号表。当然目前符号表项还只是词素等简单内容，但符号表的数据结构，搜索算法，词素的保存，保留字的处理等问题都可以考虑了。

你需要验证你的程序：输入简单的源程序，输出单词流每个单词的词素内容、单词类别和属性（常数的属性可以是数值，标识符可以是指向符号表的指针）。

本次实验是小组作业。

### 2.2 实验效果示例

效果如下例，以下是输入的 SysY 语言程序：

---

```
1 int main(){
2     int a;
3     if(a==0)
4         a=a+1;
5 }
```

---

你本次实验构造的语法分析器读取上述输入后，一个可能的输出结果为

---

1	INT	int	
2	ID	main	0
3	LPAREN	(	
4	RPAREN	)	
5	LBRACE	{	
6	INT	int	
7	ID	a	1
8	SEMICOLON	;	
9	IF	if	
10	LPAREN	(	
11	ID	a	1
12	EQ	==	
13	NUMBER	0	0
14	RPAREN	)	
15	ID	a	1
16	ASSIGN	=	

---

17	ID	a	1
18	PLUS	+	
19	NUMBER	1	1
20	SEMICOLON	;	
21	RBRACE	}	

其中每列分别为单词、词素、属性。

## 2.3 实验要求

### 基本要求

- 按照上述实验内容及实验效果示例，借助 Flex 工具实现词法分析器。
- 无需撰写完整研究报告，但需要在雨课堂上将本实验的所有程序源码（无需包含编译出的可执行文件）打包为 zip 压缩文件提交。
- 上机课时，以小组为单位，线下讲程序（主要流程是：本次实验内容结果演示、阐述小组详细分工、助教针对实验内容进行提问）

### 课外探索及思考

你能否设计实现一个 Flex 工具，或实现其流程中的主要算法？即完成如下步骤：

- 设计实现正则表达式到 NFA 的转换程序（可借助 Bison 工具）；
- 设计实现 NFA 到 DFA 的转换程序；
- 设计实现 DFA 化简的程序
- 实现模拟 DFA 运转的程序（将前三步转换的 DFA 与标准的模拟运行算法融合起来）。

注意，本次实验中该“课外探索及思考”部分不影响成绩，只用作给有余力的同学练习。

## 3 参考流程

### 3.1 Flex 程序基础结构

一个简单的 Flex 结构程序如下

---

```
1 %option noyywrap
2 %top{
3 #include<math.h>
4 }
5 %{
6     int chars=0,words=0,lines=0;
7 %}
8
9 word    [a-zA-Z]+
10 line    \n
11 char    .
12
13 %%
14
15 {word}   {words++;chars+=strlen(yytext);}
16 {line}   {lines++;}
17 {char}   {chars++;}
18
19 %%
20
21 int main(){
22     yylex();
23     fprintf(yyout,"%8d%8d%8d\n",lines,words,chars);
24     return 0;
25 }
```

---

按照规范来说，Flex 程序分为定义部分、规则部分、用户子例程三个部分，每个部分之间用两个% 分隔。

#### 3.1.1 定义部分

定义部分包含选项、文字块、开始条件、转换状态、规则等。

在上文给出的样例中 %option noyywrap 即为一个选项，控制 flex 的一些功能，具体来说，这里的选项功能为去掉默认的 yywrap 函数调用，这是一个早期 lex 遗留的鸡肋，设计用来对应多文件输入的情况，在每次 yylex 结束后调用，但一般来说用户往往不会用到这个特性。

而用 %{ %} 包围起来的部分为文字块，可以看到块内可以直接书写 C 代码，Flex 会把文字块内的内容原封不动的复制到编译好的 C 文件中，而 %top{ } 块也为文字块，只是 Flex 会将这部分内容

---

放到编译文件的开头，一般用来引用额外的头文件，这里值得说明的是，如果观察 Flex 编译出的文件，可以发现它默认包含了以下内容

---

```
/* begin standard C headers. */
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>

/* end standard C headers. */
```

---

也就是说这部分文件其实不需要额外的声明就可以直接使用。

规则即为正规定义声明。Flex 除了支持我们学习的正则表达式的元字符包括 `[] * + ? | ()` 以外，还支持像 `{}` / `^$` 等等元字符，可以指定“匹配除某个字符之外的字符”、“重复某个规则的若干次”，你可以在[这里](#)找到说明。

---

```
a{3,5} a{3,} a{3}
^"a*$
[^\n]
[a-z]+ [a-zA-z0-9]
(ab|cd\*)?
0/1
```

---

除此以外 Flex 还支持一些其他的特殊元字符，我们在后面介绍特性时会介绍到。

### 3.1.2 规则部分

规则部分包含模式行与 C 代码，这里的写法很好理解，需要说明的是当存在二义性问题时，Flex 采用两个简单的原则来处理矛盾

1. 匹配输入时匹配尽可能多的字符串——最长前缀原则。
2. 如果两个模式都可以匹配的话，匹配在程序中更早出现的模式。

这里的更早出现，指的就是规则部分对于不同模式的书写先后顺序，例如：

---

```
...
while while
word [a-zA-Z]+
line \n
char .
%%
{while} {...}
{word} {...}
{line} {...}
```

---

```
{char}  {...}
...
```

---

当输入为 `while` 时会匹配到 `while` 的模式中。

### 3.1.3 用户子例程

用户子例程的内容会被原样拷贝至 C 文件，通常包括规则中需要调用的函数。在主函数中通过调用 `yylex` 开始词法分析的过程，对于输入输出流的重定向我们会在之后提到。

## 3.2 C++ 版本

如果我们想要调用一些 C++ 中的标准库，或者说运用 C++ 的语法，对应的 Flex 程序结构需要做出一些调整，但大同小异。

---

```

1 %option noyywrap
2 %top{
3 #include<map>
4 #include<iomanip>
5 }
6 %{
7     int chars=0,words=0,lines=0;
8 %}
9
10 word    [a-zA-Z]+
11 line    \n
12 char    .
13
14 %%
15 {word}   {words++;chars+=strlen(yytext);}
16 {line}   {lines++;}
17 {char}   {chars++;}
18 %%
19 int main(){
20     yyFlexLexer lexer;
21     lexer.yylex();
22     std::cout<<std::setw(8)<<lines<<std::setw(8)<<words<<std::setw(8)<<chars<<std::endl;
23     return 0;
24 }
```

---

可以看出，主要的差别在于用户子例程部分，我们需要按照 C++ 的风格创建词法分析器对象，而后调用对象的 `yylex` 函数。另外，C++ 版本默认引用的头文件也有所区别。

---

```
/* begin standard C++ headers. */
```

---



```
#include <iostream>
#include <errno.h>
#include <cstdlib>
#include <stdio>
#include <cstring>
/* end standard C++ headers. */
```

---

### 3.3 运行测试

一个简单的测试 Makefile 如下

```
.PHONY:lc,lcc,clean
lc:
    flex sysy.l
    gcc lex.yy.c -o lc.out
    ./lc.out
lcc:
    flex -+ sysycc.l
    g++ lex.yy.cc -o lcc.out
    ./lcc.out
clean:
    rm *.out
```

当我们的词法分析器识别到文件结束符的时候，yylex 函数默认会结束，如果我们采用终端输入的方式，在 Windows 环境下敲 **ctrl+z** 表示文件结束符，而在 Mac 或 Linux 环境下可以通过 **ctrl+d** 表示文件结束。

### 3.4 输入输出流

显然，我们不希望每次执行翻译过程都要在终端中敲键盘输入、在终端中查看输出，那么对输入输出流的重定向就必不可少。假设我们希望读取目录下一个名为 **testin** 的文本，将输出写到 **testout** 中。

#### 3.4.1 C 语言版本

在 Flex 程序中，我们可以便捷的通过预定义的全局变量 **yyin** 与 **yyout** 来进行 IO 重定向。

在介绍重定向的方式之前，需要说明的是，在默认情况下 **yyin** 和 **yyout** 都是绑定为 **stdin** 和 **stdout**。而为了统一我们的输出行为也应该使用 **yyout**，即如样例中所写的一样，这样做还有一些其他的好处，我们会在后面提到。

在此种情况下，我们只需要对用户例程进行一些简单的修改即可，

---

```
int main(int argc,char **argv){
    if(argc>1){
        yyin=fopen(argv[1],"r");
        if(argc>2){
```

---

---

```

        yyout=fopen(argv[2], "w");
    }
}
yylex();
fprintf(yyout, "%8d%8d%8d%8d\n", lines, words, chars, spec);
return 0;
}

```

---

这里主要的功能是两个 fopen 函数，我添加了一些额外的功能，通过这样的写法，我们可以直接把文件名通过命令行传入，即一行命令

```
./lc.out testin testout
```

即可，这样可以更加灵活的控制传入的文件名，方便测试。

### 3.4.2 C++ 语言版本

对于 C++ 版本，yyin 与 yyout 被定义在 yyFlexLexer 类作为 protected 成员，我们不能直接访问修改，但 yyFlexLexer 提供的初始化函数其实包含 istream 和 ostream 参数，同样在默认情况下会绑定为标准输入输出流 cin 和 cout。我们需要做的修改如：

---

```

%top{
#include<fstream>
}
...
%%
...
%%
int main(){
    std::ifstream input("./testin");
    std::ofstream output("./testout");
    yyFlexLexer lexer(&input);
    lexer.yylex();
    output<<std::setw(8)<<lines<<std::setw(8)<<words<<std::setw(8)<<chars<<std::endl;
    return 0;
}

```

---

### 3.4.3 命令行输入输出流重定向

如果你对命令行有足够的了解的话，实际上我们可以选择不用上文提到的方法，而是通过简单的命令行操作将**标准输入输出流**重定向。

```
./lc.out <testin >testout
```

其中 < 操作符将标准输入重定向，> 操作符将标准输出重定向，这里看起来与之前 C 语言版本所作的修改一致，但这样的调用并不需要对代码进行任何的改动，默认情况下即可生效。这种方法对 C 语言版本和 C++ 语言版本都有效。

## 3.5 其他特性

### 3.5.1 起始状态

在定义部分，我们可以声明一些起始状态，用来限制特定规则的作用范围。用它可以很方便地做一些事情，我们用识别注释段作为一个例子，因为在注释段中，同样会包含数字字母标识符等等元素，但我们不应将其作为正常的元素来识别，这时候通过声明额外的起始状态以及规则会很有帮助。

```
...
word    [a-zA-Z]+
line \n
char    .
commentbegin "/*"
commentelement .|\n
commentend "*/"
%x COMMENT
%%
{word}  {words++;chars+=strlen(yytext);}
{line}  {lines++;}
{char}  {chars++;}
{commentbegin} {BEGIN COMMENT;}
<COMMENT>{commentelement} {}
<COMMENT>{commentend}  {BEGIN INITIAL;}
%%
...
```

在这之中，声明部分的 `%x` 声明了一个新的起始状态，而在之后的规则使用中加入 `< 状态名 >` 的表明该规则只在当前状态下生效。而状态的切换可以看出通过在之后附加的语法块中通过定义好的宏 **BEGIN** 来切换，注意初始状态默认为 **INITIAL**，因此在结束该状态时我们实际写的是切换回初始状态。

还有额外的一点说明 `%x` 声明的为独占的起始状态，当处在该状态时只有规则表明为该状态的才会生效，而 `%s` 可以声明共享的起始状态，当处在共享的起始状态时，没有任何状态修饰的规则也会生效。

### 3.5.2 行号使用

如果你需要了解当前处理到文件的第几行，通过添加 `%option yylineno`，Flex 会定义全局变量 `yylineno` 来记录行号，遇到换行符后自动更新，但要注意 Flex 并不会帮你做初始化，需要自行初始化。

### 3.5.3 符号表

对于标识符 (ID)，相同的标识符可能在相同作用域而指向相同的内存，也可能因为重新声明或在不同作用域而指向不同内存。我们希望词法程序可以对这些情况做区分。

我们定义的编译器中一定是会有一些关键字的，我们可以对每个关键字进行声明，在规则中单独找出它们，另一种思路是将所有的关键字都视作普通的符号写入符号表，通过在符号表中提前定义好相关的关键字，可以减少定义与声明的内容。

## 4 参考框架使用

事先再次强调，参考框架的使用不是强制的！

你完全可以按照自己的想法，设计实现自己更好更有创意的框架！

[本次框架下载链接](#)，链接的 Readme.md 会给出相对更详细的对框架的解释。

### 4.1 框架目录结构

我们本次没有给出后续的完整框架。

本次给出的 src 目录下，lexer.l 是我们本次词法分析实验需要着重关注并修改的文件，即 flex 的输入文件。

test 目录下主要存放测试样例，大家可以在支持了更多的语言特性后，从[最终的测试样例仓库](#)下载更多的测试样例，放在对应目录下。同样你也可以自定义测试样例，需要注意保证 SysY 语言文件的后缀名为.sy 即可。

### 4.2 本次实验所需修改框架部分

为了能让框架中的代码大部分重用，框架定义了一个宏 ONLY\_FOR\_LEX，在 lexer.l 的第 6 行，首先需要为其解注释。

**TODO：**为宏 ONLY\_FOR\_LEX 解注释。

---

```
%option noyywrap
%{
    /*
     * You will need to comment this line in lab5.
     */
    #define ONLY_FOR_LEX
```

---

这是为了能让被 #ifdef ONLY\_FOR\_LEX，#else 和 #endif 之间包围的代码块被条件编译。本次实验你主要需要在 #ifdef ONLY\_FOR\_LEX 和 #else 之间填充代码，而在 #else 和 #endif 之间的代码块在下次实验中有用，主要用于 lex 和 yacc 文件间的信息传递。

具体如何进行信息传递呢？如果你还有印象，请回忆我们在上次实验中是如何识别标识符的呢。我们手动实现并定义了 yylex，在特定规则下读入，在特定规则下又要使用 ungetc 进行回退，最后识别出的结果给 yyparse 用于识别各词素。比如 yylex 中识别的是一个标识符 ID，我们上次实验中在识别后就会 return ID，ID 则用于给 yyparse 匹配 CFG 进行归约操作。

我们在 makefile 定义了 testlabfour 动作，在 makefile 所在路径下的终端输入 make testlabfour 并执行，你可以看到 test 路径下输出了对应样例的结果，但这个输出和我们[指导书最开始](#)给的输出格式不一样，比如 ID 行均没有输出，对应的属性给出的框架中也没有保存，这是因为我们给的框架里没有实现缺失部分的功能，这部分需要我们之后补充。

**TODO：**执行 make testlabfour，了解当前框架词法分析模块已完成和缺失的功能，执行后可使用 make cleanlabfour 对输出进行清除。

在第一个%% 之前，你会定义一些需要定义正则式。我们已经给出了一部分，当然有很多词素是缺失的，如八进制数字、十六进制数字、行注释的定义等我们都没有给出，缺失的部分需要你对照“上机大作业要求”中要求的语言特性自行补全。

TODO: 补全缺失的正则定义。

---

```
%}
```

```
EOL (\r\n|\n|\r)
```

```
WHITE [\t ]
```

```
%x BLOCKCOMMENT
```

```
%%
```

---

在第一个%% 和第二个%% 之间, 你需要定义识别到这些词素进行的语义动作。

以一个关键字 int 为例, 我们一般比较希望特殊识别出关键词 (保留字), 将其与 id 相区分开。在本次实验中我们只需要输出所有单词、词素和属性的对应关系 (**输出不是目的, 目的是证明你的程序捕获并保存到了这种关系**)。因此, 我们这里给出最简单的实现方式, 填上 DEBUG\_FOR\_LAB4("INT tint"), 这个函数只完成一个简单的输出工作。

---

```
%%
```

```
"int" {
    /*
     * Questions:
     *   Q1: Why we need to return INT in further labs?
     *   Q2: What is "INT" actually?
     */
    #ifdef ONLY_FOR_LEX
        DEBUG_FOR_LAB4("INT\tint");
    #else
        return INT;
    #endif
}
```

---

DEBUG\_FOR\_LAB4 将我们传递的字符串由 yyout 输出。但 yyout 究竟指向哪里呢? 查看 lexer.l 的最后, main 函数中的定义。yyin 和 yyout 分别由命令行传递的参数 (argv) 捕获输入文件和输出文件名称, 这也解释了最开始如何进行批量测试的问题。

---

```
if(!(yyin = fopen(argv[1], "r"))){
    fprintf(stderr, "No such file or directory: %s", argv[1]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

if(!(yyout = fopen(argv[3], "w"))){
```

---

---

```

    fprintf(stderr, "No such file or directory: %s", argv[3]);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

```

---

**TODO:** 你可以参考“int”的规则，完成其他大部分终结符的规则定义。

有一些比较特殊的语义动作，不需要语法分析的协助，我们就可以在词法分析的规则定义中完成。如八进制、十六进制数字识别后，我们可以直接转换成十进制数字存储，这部分的完成可以直接调用 `sprintf` 函数，给以合适的参数完成。

**TODO:** 完成八进制数字、十六进制数字的规则定义，将其保存为十进制输出。

再比如识别标识符后，我们通常需要区分在不同作用域内的相同标识符。但遗憾的是，我们若只通过普通的词法分析，甚至不能了解标识符是定义还是使用。

在上次的实验中，笔者希望同学们完成自己对符号表的构想，那么在本次实验中，你可以将你的构想化为现实。实现自己的 `SymbolTable` 类，识别到标识符将其存入符号表中，最后再一次性输出。只不过在本次实验中，可能你没办法在符号表中记录足够的信息，以搜索到定义该标识符的位置。但你在本次实验中，你完全可以区分该标识符出现时所在的作用域。**可参考例子。**

当然，若只为完成此次实验，你也可以通过添加某些属性（如行号）以区分相同标识符在不同作用域内的多次出现。

**TODO:** 完成标识符相关规则定义，你至少应对相同标识符的多次出现存入不同的属性。

**TODO(optional):** 完成符号表。此时可能需要用 `yacc` 文件辅助完成完整的语法分析，这也是下次实验的主要内容。

我们还需要识别注释，行注释和块注释都是必要的。我们给出行注释的正则式及规则定义，块注释的定义请同学们自行完成。

---

```

...
LINECOMMENT \\/[^\n]*
...
{LINECOMMENT}
...

```

---

**TODO:** 完成注释的正则定义和规则定义。

若你正确完成了上述所有子功能，你可以尝试使用 `make testlabfour` 进行测试，它会自动测试所有 `test/lab4` 路径下以 `sy` 结尾的样例，对应输出。

**TODO:** 对所有的测试样例，得到期望的输出格式。

### 4.3 一个略复杂测试样例可能的输出结果

以下给出仓库中样例 `2.sy` 一个可能的输出结果，不一定要和此结果一样，输出必要的信息即可：单词、词素、行号。

token	lexeme	lineno	offset	pointer_to_scope
INT	int	3	0	
ID	f	3	4	0x55e47145a290
LPAREN	(	3	5	
RPAREN	)	3	6	
LBRACE	{	3	7	
INT	int	4	1	
ID	a	4	5	0x55e47145e610
SEMICOLON	;	4	6	
ID	a	5	1	0x55e47145e610
ASSIGN	=	5	3	
NUM	0	5	5	
SEMICOLON	;	5	6	
WHILE	while	6	1	
LPAREN	(	6	6	
ID	a	6	7	0x55e47145e610
LT	<	6	8	
NUM	10	6	9	
RPAREN	)	6	11	
LBRACE	{	6	12	
ID	a	7	2	0x55e47145e940
ASSIGN	=	7	4	
ID	a	7	6	0x55e47145e940
MULT	*	7	8	
NUM	2345	7	10	
SEMICOLON	;	7	14	
RBRACE	}	8	1	
RETURN	return	9	1	
ID	a	9	8	0x55e47145e610
SEMICOLON	;	9	9	
RBRACE	}	10	0	
INT	int	12	0	
ID	main	12	4	0x55e47145a290
LPAREN	(	12	8	
RPAREN	)	12	9	
LBRACE	{	12	10	
INT	int	13	1	
ID	_testid	13	5	0x55e47145ea60
SEMICOLON	;	13	12	
ID	_testid	14	1	0x55e47145ea60
ASSIGN	=	14	9	



NUM	0	14	11	
SEMICOLON	;	14	12	
IF	if	15	1	
LPAREN	(	15	3	
ID	_testid	15	4	0x55e47145ea60
EQ	==	15	11	
NUM	0	15	13	
RPAREN	)	15	14	
LBRACE	{	15	15	
INT	int	16	2	
ID	_testid	16	6	0x55e47145eb60
SEMICOLON	;	16	13	
INT	int	17	2	
ID	_testid2	17	6	0x55e47145eb60
SEMICOLON	;	17	14	
ID	_testid1	18	2	0x55e47145eb60
ASSIGN	=	18	10	
ID	_testid1	18	11	0x55e47145eb60
PLUS	+	18	19	
NUM	1	18	20	
SEMICOLON	;	18	21	
RBRACE	}	19	1	
LBRACE	{	23	1	
INT	int	24	2	
ID	a	24	6	0x55e47145ecd0
SEMICOLON	;	24	7	
RBRACE	}	25	1	
LBRACE	{	26	1	
INT	int	27	2	
ID	a	27	6	0x55e47145ed70
SEMICOLON	;	27	7	
RBRACE	}	28	1	
INT	int	29	1	
ID	b	29	5	0x55e47145ea60
SEMICOLON	;	29	6	
RETURN	return	30	1	
NUM	0	30	8	
SEMICOLON	;	30	9	
RBRACE	}	31	0	