

# Organisation

Design Aspekte speziell auf das Spiel selbst bezogen

- **Github:**
  - Quelldateien hochladen / runterladen
  - [Kurzes Einführungstutorial](#)
  - Für Visual Studio erst installieren -> [Setting up](#)
- **Waffle.io**
  - Erstellung von Tickets (Aufgaben)
  - [Getting-Started](#)
  - [Zum Projekt](#)
- **SDL 2.0**
  - [Doku](#)
  - [Game-Programmierung Tutorial](#)
  - [SDL Tutorial](#)
- **ArgoUML**
  - [Website](#)
- **Also: "Age of Empires Abklatsch" :D**
- **Steuerung mit Maus und Tastaturkürzel**