**Organisation**

Design Aspekte speziell auf das Spiel selbst bezogen

* **Github**:
  + Quelldateien hochladen / runterladen
  + [Kurzes Einführungstutorial](https://guides.github.com/activities/hello-world/)
  + Für Visual Studio erst installieren -> [Setting up](https://blogs.msdn.microsoft.com/benjaminperkins/2017/04/04/setting-up-and-using-github-in-visual-studio-2017/)
* **Waffle.io**
  + Erstellung von Tickets (Aufgaben)
  + [Getting-Started](https://github.com/waffleio/getting-started-with-waffle)
  + [Zum Projekt](https://waffle.io/infmelon/WorkingTitle/join)
* **SDL 2.0**
  + [Doku](https://wiki.libsdl.org/FrontPage)
  + [Game-Programmierung Tutorial](http://lazyfoo.net/tutorials/SDL/)
  + [SDL Tutorial](http://www.sdltutorials.com/tutorials)
* **ArgoUML**
  + [Website](http://argouml.tigris.org/)
* **Game Programming**
  + [Website](http://gameprogrammingpatterns.com/contents.html)
* **Also: “Age of Empires Abklatsch” :D**
* **Steuerung mit Maus und Tastaturkürzel**