



Om mig

Min förhoppning är att mina kunskaper inom digital design, bl.a. UX | UI, interaktions- och service design kombinerat med kunskaper inom frontendutveckling kan bidra med en bred förståelse för hur framtagningen av nya digitala lösningar från start till leverans går till.

Som person trivs jag bra i sällskap med andra, för mig spelar det ingen roll vem som kommer på en idé eller hur ett team går vidare med den, jag är i den bemärkelsen prestigelös och ser det som en team effort. I de projekt jag deltagit i under skoltiden (Både Halmstad Högskola och Medieinstitutet) har samtliga inneburit samarbete i grupp, där vi kompletterat och inspirerat varandra, vilket jag ser som en styrka.

I mitt praktiska arbetsliv innan jag påbörjade mina studier har jag jobbat inom områden som service och barnskötare. Där fick jag praktiska erfarenheter inom samarbete, problemlösning och tålamod då vissa situationer både inom service och förskola kan vara påfrestande psykiskt.

1

Kompetenser



Alltid nyfiken på att lära mig mer!

|            |            |   |             |
|------------|------------|---|-------------|
| HTML & CSS | Nybjörjare | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | Mycket goda |
| Bootstrap  | Nybjörjare | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | Mycket goda |
| Javascript | Nybjörjare | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | Mycket goda |
| React.js   | Nybjörjare | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | Mycket goda |
| SQL        | Nybjörjare | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | Mycket goda |

2



1

Jag har en samling Pokémonkort, både vintage och nyare set.



2

Jag har ett intresse för gaming med förkärlek till Nintendo då jag växte upp med SNES och N64.



3

Jag spelar gitarr och lärde mig nyligen introlåten till den klassiska serien Twin Peaks.



4

Jag älskar många olika genrer inom musik och har en samling vinylskivor.



5

Jag är isbjörnsfadder sedan 2018 och har varit det sedan dess.



6

Jag är en Tolkien fantast och har citatet "Not All Those Who Wander Are Lost" tatuerat på ena armen.

Arbetslivserfarenheter



För designuppdrag, se min portfolio.

01



Snabbgross Halmstad. 2022. Juni-Augusti.

Säsongsarbete. Jag arbetade som butiksmedarbetare där jag främst hjälpte till i mejeri och kött och charkavdelningen. Jag hjälpte dock även till med bl.a. e-handelsplock och kassan. Arbetet innebar mycket kundkontakt och samarbete mellan kollegorna.

02



Halmstad. 2019.

Vikariat. Jobbet som butikssäljare innebar högt tempo och flera bollar i luften. Varierande uppgifter från kassa, prismärkning, placering av larm och kundkontakt. Ett tätt samarbete mellan kollegorna.

03



Halmstad

Halmstad. 2017-2018.

Månadsanställd. Jobbet som extra resurs var lärorikt. Jag fick förmånen att arbeta med barn i olika åldrar från 1–6 år. Det utvecklade mig som person eftersom jag lärde mig mycket om olika barn, vilket också innebar många olika personligheter. Ingen dag var den andra lik och problemlösningar var vardagliga.

04



Halmstad

Halmstad. 2014.

Tidsbegränsad prova-på. Som administratör arbetade jag bl.a. med projektet sommarkraft, vars syfte är att gymnasieungdomar i första årskurs ska få komma ut och prova på arbetslivet. Jag använde huvudsakligen ett system: Feriebas. Där registrerade jag de arbetsplatser som ungdomarna sökt till och sedan matchades mot.

05

Utbildningar



2022-09-13 – pågående – Frontend Developer. YH-utbildning 2 år. Medieinstitutet i Göteborg. Yrkeshögskoleutbildning med en introduktion till frontend utveckling. En kombination av praktiskt och teoretiskt lärande av essentiella kunskaper för frontend utveckling. Vi lär oss även bibliotek och ramverk som Bootstrap, React.js etc.



2022-01 – 2022-03 – Individuell kurs på Högskolan i Halmstad. Individuell kurs i Social Hållbarhet. Introduktion till de tre dimensionerna för hållbar utveckling. Ekologisk, ekonomisk och social hållbarhet.



2019-09 – 2022-06 – Treårigt högskoleprogram 180 hp på Högskolan i Halmstad. Digital design och innovation, en högskoleutbildning på kandidatnivå. En introduktion till designeryrket där jag lärt mig både prakisk och teoretisk digital design. Exempelvis UX | UI, interaktions- och service design.



2014-2015- Försäljning & kundservice inriktning detaljhandel på Astar i Halmstad. Utbildning inom försäljning och kundservice där jag valde inriktning mot detaljhandel.

Jag fick lära mig olika försäljartekniker och hur människor kan kategoriseras efter olika färger, som blå, röd, grön och gul och därmed bör behandlas därefter när de ska få service.



2010–08–2013–06 - Estetiska programmet teater på Sturegymnasiet i Halmstad.

En otrolig resa för mig personligen då jag genom att stå på scen fick lära känna mig själv ännu bättre och utmana mig själv ständigt. Denna tid bär jag med mig resten av livet som en nyttig tid där jag utvecklades som människa.

Designverktyg

Figma | Origami Studio  
Adobe suiten | Sketch  
Lunacy | InVision  
Balsamiq | Zeplin  
Miro | Justinmind

m.fl.



Språk



- Flytande i tal och skrift



- Modersmål

Intressen



Vänner och familj



Gaming



Träning



Ishockey



Tv-serier och film



Gitarr



Konst



Djur & natur