

Actividad A-Ejercicio

Glosario

- Read: asignar un valor de pantalla
- If: Es un signo de una condicional, plantea una situación hipotética para que se cumpla la circunstancia planteada.
- Else: Es una condicional, que se refiere a que sucedería si no se cumpliera lo propuesto en el "IF"
- Print: Representa mostrar gráficamente una figura, imagen, palabras, etc.; que aparecerán en la pantalla
- Then: Se refiere a que se procede, cuando una condición se cumple.
- And: Una conjunción que añade un valor o una proposición.

Actividad A - Mitigación de errores

Ejemplo algoritmo notas

```
read n
if n >=0 and n<=100 then
    if n > 90 then
        print "Excelente"
    else if n >= 65 then
        print "Aprobado"
    else print "Reprobado"
else print "Nota invalida"
```

La computadora leerá un "n" (que es un número)

Si "n" es mayor o igual que cero y "n" es menor o igual que 100, entonces

Si se cumple, y si "n" es mayor que 90 entonces

Imprimirá "Excelente"

Si no es así, y si "n" es mayor o igual a 65 entonces

Se imprimirá "Aprobado"

Si no es así, y si "n" no es mayor a 90 o mayor o igual a 65

Se imprimirá "Reprobado"

Si no es así, y si "n" es un número negativo o es un número mayor que 100

Se imprimirá "Nota invalida".

El error en la redacción fueron las comillas.

- Estrategias utilizadas

- Se propusieron límites a los valores, para que no puedan existir valores infinitos
- Se anticipó a las situaciones que pueden ocurrir, y se preparó un plan para actuar si suceden
- Cada incumplimiento de una condicional, tiene una respuesta a cambio.