

# | الدرس الأول من الخوارزميات

1. مقدمة

2. البرامج التي نحتاجها



# | مقدمة

## ماهي الخوارزميات؟؟

هي مجموعة من الخطوات الرياضية والمنطقية والمتسلسلة اللازمة لحل مشكلة ما. وسميت الخوارزمية بهذا الاسم نسبة إلى العالم أبو جعفر محمد بن موسى الخوارزمي الذي ابتكرها في القرن التاسع الميلادي. الكلمة المنتشرة في «algorithm» اللغات اللاتينية والأوروبية هي

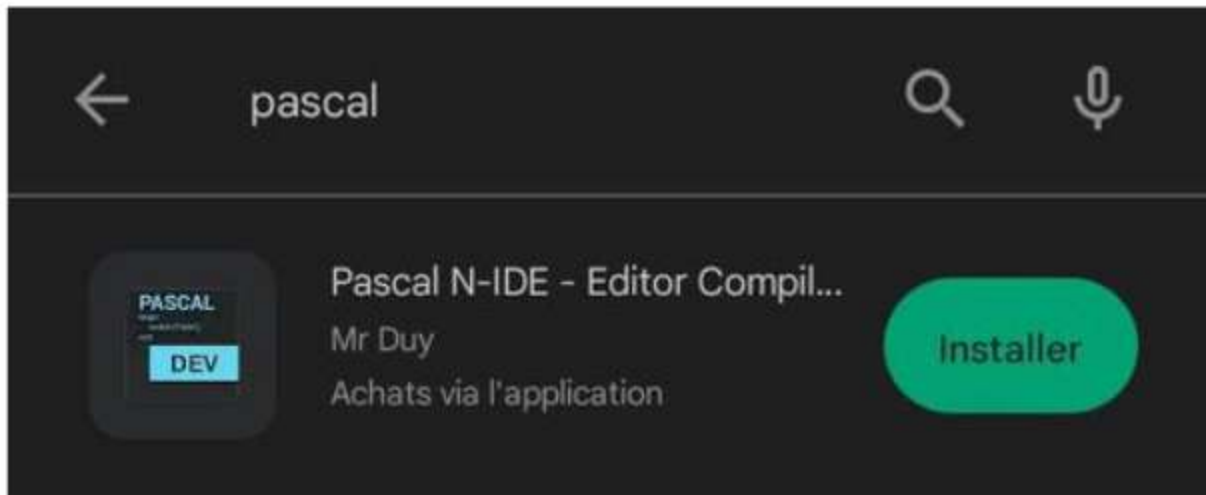
## لماذا أتعلّمها ؟

تعد الخوارزميات شيئاً مهم للمبتدئ في تعلم البرمجة لأنها تعطي للمتعلّم مفهوماً حاسوبياً برمجياً يساعده في تعلم البرمجة بشكل أسرع وتكسبه أريحية أكثر في التعلّم، و يجب أن تعلم أن الخوارزميات هي أساس و عمود كل لغة برمجة على وجه الأرض، و يمكنك جعلها إختصاصك في المستقبل و ستفيدك الخوارزميات في حل المسائل و المشاكل البرمجية، حيث أنك قادر بكتابة خطوات برمجية على شكل خوارزميات تعبيرية لحل أصعب المسائل و إبتكار و تطوير أكثر للتكنولوجيا في جميع المجالات.

# البرامج اللازمة

في هذا الكورس سندرس الخوارزميات بإستعمال لغة باسكال  
ولهذا نحتاج لبرنامج Pascal للحاسوب أو الهاتف

للهاتف



للحاسوب



Pascal Compiler Xe

لا تنسى مشاركة المنشور  
ومتابعتنا على مواقع التواصل  
الاجتماعي لتصلك باقي الدروس  
والمنشورات

