ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ನಿಯಮಗಳು

- 1. ಸ್ಪರ್ಧೆಗೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಪ್ರವೇಶ ಶುಲ್ಕ ಇರುವುದಿಲ್ಲ.
- 2. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ತಂಡಕ್ಕೂ ತಲಾ 75 ನಿಮಿಷಗಳ ಅವಧಿಯನ್ನು ಕೊಡಲಾಗುವುದು.
- 3. ಹಿಮ್ಮೇಳಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ನಿರ್ಬಂಧವಾಗಲೀ ಹಾಗೂ ಅಂಕಗಳಾಗಲೀ ಇರುವುದಿಲ್ಲ .
- 4. ಮುಮ್ಮೇಳವು ಕೇವಲ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಂದ ಕೂಡಿದ್ದು, ತಂಡದಲ್ಲಿ ಒಟ್ಟು ಈ ಕೆಳಗಿನಂತೆ 7 (ಏಳು) ಪಾತ್ರಗಳಿರಬೇಕು.
 - 1. ಶಂತನು
 - 2. ಮಂತ್ರಿ ಸುನೀತಿ
 - 3. ತಮಾಲಕೇತು
 - 4. ತಾಮ್ರಾಕ್ಷ (ರಕ್ಕಸ ಬಲ)
 - 5. ದೇವವೃತ
 - 6. ದಾಶರಾಜ
 - 7. ಸತ್ಯವತಿ
- 5. ಪ್ರದರ್ಶನದಲ್ಲಿ ಬಳಸಬೇಕಾದ ನಿಗದಿತ ಪದ್ಯಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವದಲ್ಲಿಯೇ ಕಳುಹಿಸಲಾಗುವುದು.
- 6. ಪ್ರಸಂಗಕ್ಕೆ ಚ್ಯುತಿ ಬಾರದಂತೆ ಎಲ್ಲಾ ತಂಡಗಳು ನಿಗದಿತ ಸಮಯದ ಒಳಗೆ ತೆಂಕುತಿಟ್ಟಿನ ಮಟ್ಟುಗಳು, ಪರಂಪರೆ ಹಾಗೂ ನಾಟ್ಯ ಕ್ರಮಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಪ್ರದರ್ಶನವನ್ನು ನೀಡಬೇಕು. ಸಮಯ ಮೀರಿದಲ್ಲಿ ಋಣಾತ್ಮಕ ಅಂಕಗಳನ್ನು ವಿಧಿಸಲಾಗುವುದು.
- ಭಾಗವಹಿಸುವ ತಂಡಗಳಿಗೆ ವೇಷಭೂಷಣಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗುವುದು.
- 8. ಸಮಗ್ರ ತಂಡ ಪ್ರಶಸ್ತಿ ಹಾಗೂ ಉತ್ತಮ ಪಾತ್ರ ನಿರ್ವಹಣೆಗೆ ಬಹುಮಾನ ನೀಡಿ ಗೌರವಿಸಲಾಗುವುದು.
- 9. ಹಿಮ್ಮೇಳ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಆಯಾಯ ತಂಡದವರೇ ತರತಕ್ಕುದು.
- 10. ಪ್ರದರ್ಶನದ ಸಮಯವು ಅಂಬುರುಹದಳನೇತ್ರದಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತದೆ.
- 11. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ಪ್ರಾರಂಭದ ಕರೆಗಂಟೆಯ 60 ನಿಮಿಷಗಳ ನಂತರ ಮೊದಲ ಕರೆಗಂಟೆ, 75 ನಿಮಿಷಗಳ ಸಮಯ ಮುಕ್ತಾಯವಾದೊಡನೆ ಅಂತಿಮ ದೀರ್ಘ ಕರೆಗಂಟೆ ಕೊಡಲಾಗುವುದು.
- 12. ತಂಡಗಳು ತಮ್ಮ ಪ್ರವೇಶಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಎಲ್ಲಾ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮುಂದೆ ತಿಳಿಸುವ ನಿಗದಿತ ಸಮಯದ ಒಳಗಾಗಿ ನಮ್ಮ ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ಅಂತರ್ಜಾಲ ತಾಣ(website)ದಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸುವುದು.

- 13. ಭಾಗವಹಿಸುವ ತಂಡಗಳು ತಮ್ಮ ಸ್ಪರ್ಧಾ ಸಮಯಕ್ಕಿಂತ ಮೂರು ಗಂಟೆ ಮೊದಲೇ ಕಾಲೇಜಿನ ಗುರುತುಚೇಟಿ ಹಾಗೂ ಕಾಲೇಜು ಮುಖ್ಯಸ್ಥರ ದೃಢೀಕರಣ ಪತ್ರದೊಂದಿಗೆ ಹಾಜರಿರಬೇಕು.
- 14. ಯಾವುದೇ ತಂಡಕ್ಕೆ ಭಾಗವಹಿಸಲು ಅನಾನುಕೂಲವಾದಲ್ಲಿ 15 ದಿನಗಳ ಮುಂಚಿತವಾಗಿ ತಿಳಿಸಬೇಕು.
- 15. ತೀರ್ಪುಗಾರರ ತೀರ್ಮಾನವೇ ಅಂತಿಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- 16. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ನಿಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು, ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ತರುವ ಸಂಪೂರ್ಣ ಹಕ್ಕುಗಳನ್ನು ಸಂಘಟಕರು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ.

ಸಂಪರ್ಕ:

ಶ್ರೀ ಅನಂತ ಮೂರ್ತಿ

③: 97437 02262

ಅನ್ವೇಷ್ ಆರ್. ಶೆಟ್ಟಿ

①: 63618 82642