10.10NOIP模拟赛

题目名称	信号塔	vivo50	选举	修路
题目类型	全文比较	全文比较	自定义比较器	全文比较
输入文件名	beacon.in	game.in	t.in	road.in
输出文件名	beacon.out	game.out	t.out	road.out
测试点数量	20	10	1	10
每个测试点时限	1s	5s	2s	7s
内存限制	512M	1024M	1024M	1024M

编译选项

对于 C++ 程序 -lm -O2 -std=c++14

A. 信号塔 (beacon)

题目描述

有 n 个村庄排成一排,依次标号为 $1,2,\ldots,n$ 。 i 号村庄的海拔为 h_i , h 是一个 [1,n] 的排列。

你现在希望将这些村庄划分成若干个非空连续段,并在每个连续段中海拔最高的村庄安装一个信号塔。村民们发现, 当所有信号塔的海拔从左到右依次递增时,村庄之间的信息交流就会畅通无阻。

你需要求出有多少种合法的划分村庄的方式,使得所有信号塔的海拔从左到右依次递增。答案对998244353取模。

样例输入1

3

2 3 1

样例输出1

2

样例 1 解释

有两种合法的划分方式: $\{2\}$, $\{3,1\}$ 和 $\{2,3,1\}$ 。

样例 2

见选手目录下的 beacon/ex_beacon2.in 与 beacon/ex_beacon2.ans。

该样例满足测试点 $1 \sim 4$ 的限制。

样例 3

见选手目录下的 beacon/ex_beacon3.in 与 beacon/ex_beacon3.ans。

该样例满足测试点 $13\sim 20$ 的限制。

数据范围与提示

对于所有测试点: $1 \le n \le 5 \times 10^5$, $1 \le h_i \le n$ 且 h 是一个 [1, n] 的排列。

每个测试点的具体限制见下表:

测试点编号	$n \leq$	特殊性质
$1\sim 4$	20	无
$5\sim 10$	2000	无
$11\sim12$	$5 imes 10^5$	А
$13\sim 20$	$5 imes 10^5$	无

特殊性质 A: $\forall i \in [1, n-1], h_i < h_{i+1}$ 。

B. vivo50 (game)

题目描述

又是疯狂星期日, zhoutbbbb去吃cfk咯!

zhoutbbbb发现今天的cfk的血赚菜品构成了一棵树,每个菜品都有一个编号(所有菜品编号为 $1\sim n$ 的一个排列)。

若 (u,v) 是树上的一条边,那么它的边权表示同时购买 u,v 后需要支付的钱。

今天cfk举办了节日活动,有特殊的购买规则:

- 选取两个菜品 u, v
- 购买树上 u, v 之间所有的菜品 (包括 u, v)

但zhoutbbbb比较挑食,他每次对 u的选择总是在一个连续编号区间 [p,q] 里。

现在他想问你, 如果给定v的选取, 以及p,q, 那么他最少需要花多少钱?

由于zhoutbbbb带的钱不太多,因此保证所有 u,v选取后,花费的米不会超过 10^9 米。

输入

第一行一个整数 $n(\leq 10^5)$, 表示菜品个数。

之后 n-1 行, 每行三个整数 u, v, w, 菜品 u, v 有一条直连边, 同时购买它俩需要花费 w 米。

之后一行一个整数 q, 表示询问个数。

之后 $q(\leq 10^5)$ 行,每行三个整数 p,q,v,表示询问。

输出

一共 q行,每行一个整数表示对应询问的答案。

样例输入

```
3
1 2 1
1 3 1
1
2 3 1
```

样例输出

1

C. 选举 (t)

题目描述

Byteland 的选民们要进行总统选举。一共有 n 位选民和 m 位候选人,编号分别从 1 到 n 和从 1 到 m 。

每位选民有一个**非空的**喜欢的候选人的列表,这个列表是按照喜欢程度排序的。比如说一位选民的列表是 $\{2,4,7\}$,那么他最喜欢的候选人是2号候选人,次喜欢的是4号候选人,再次是7号候选人,其余候选人都不喜欢。

选举会进行若干轮,具体规则如下:

- 每一轮,每位选民会投给某位在自己列表中的候选人恰好一票。
- 第一轮,每位选民会投给自己最喜欢的候选人。
- 从第二轮开始,每位选民会投给**自己列表**中**上一轮**票数最多的候选人。如果有多位在列表中的候选人票数都是最多的,那么会投给**这些人中**最喜欢的那一位(即按照票数为第一关键字,喜欢程度为第二关键字排序)。
- 如果每位选民在第 i 轮 (i>1) 投给的候选人都和在第 i-1 轮投给的候选人一样,那么选举会在第 i 轮结束后停止,并且 \mathbf{random} 一位候选人作为总统。

聪明的你一定发现了这个选举没有什么蛋用,但是你只关心选举进行的轮数。

你需要构造出 n, m ,和每一位选民的喜欢的候选人的列表,使得最终选举进行的轮数尽可能多。

由于 Byteland 人数并不多,所以你还需要保证 $n,m \leq 1000$ 。由于 Byteland 不想让某位候选人得到 0 票,你还需要保证 $n \geq m$,但是不必要保证在实际选举中每位候选人的票数都 > 0 (也就是说这句话存在的意义仅仅就是要让 $n \geq m$)。你还需要保证所有人的喜欢的候选人的列表大小之和 ≤ 100000 。

输入格式

没什么输入。

输出格式

第一行两个整数 n, m 。

接下来 n 行,每行表示一位选民的表单:第一个数字 k 表示表单的大小,接下来 k 个数字表示他的表单,按照喜欢程度排序。

样例输出1

3 2

2 2 1

1 1

1 1

样例解释1

选举会进行3轮。

计分策略

本题仅有一个测试点。

如果输出不合法,得分为0。

设 a 为选举进行的轮数, $S=\{5,10,20,35,50,95,145,195,240,490\}$,设 x 为 S 中 $\leq a$ 的元素个数,那么得分为 10x 。

时间及空间限制

2s, 1024MB

保证 n=m=1000 , $\sum k=100000$ 时 spj 的耗时不超过 0.3s ,占用空间不超过 24MB 。也就是说选手的可用时间限至少为 1.7s ,可用空间限制至少为 1000MB 。

D. 修路(road)

题目描述

最近 X 国的交通状况非常糟糕, 所以 X 国打算重新修建道路。

X 国共有 n 个城市, 编号为 $1 \sim n$ 。

现在开发商给出了 m 条可供修建的道路,第 i 条连接城市 u_i 和 v_i ,长度为 l_i 。

 ${f X}$ 国由于不太想修建太多冗余的道路,所以只打算修筑 n-1 条道路,并且将所有城市连通起来。也就是说,这 n-1 条道路要形成一棵生成树。

在修建道路之后,X 国需要规定一个*中心城市 mid* 。我们认为一个规划的*拥挤指数*为 $\sum\limits_{i=1}^n dis(i,mid)$,其中 dis(u,v) 表示城市 u 到城市 v 的距离。

X 国认为还有一个麻烦:有些城市会只被一条道路连接,这使得这些城市的交通不方便,会花费额外代价。

具体地,如果最终的修路方案中有 k 个城市只被一条道路连接,那么*拥挤指数*会增加 $k \times S$,其中 S 为给定的常数。

现在 X 国首领想问你,如何修建道路并规划中心城市,才能使拥挤指数最小呢?同时他还想问你,有几种不同的规划方案(修路+规划中心城市)能使拥挤指数最小呢?

输入格式

第一行三个整数 n, m, S 。

接下来 m 行,每行三个整数 u_i, v_i, l_i ,描述一条道路。

输出格式

一行两个整数 ans 和 cnt,表示最小的拥挤指数,和达到最小拥挤指数的方案数。

样例输入1

- 3 3 3
- 1 2 2
- 1 3 4
- 2 3 3

样例输出1

11 1

样例解释1

只有一种规划方案最优:选上1,3号边,并令中心城市为2号节点。

样例输入2

4 6 5

1 2 3 1 3 4

1 4 5

2 3 4

2 4 5

3 4 5

样例输出2

25 4

样例解释2

如果选择 1, 2, 5 号边, 我们可以令中心城市为 1 号节点或者 2 号节点。

如果选择 1,3,4 号边,我们可以令中心城市为 1 号节点或者 2 号节点。

共4种方案。

样例输入3

2 1 1

1 2 1

样例输出3

3 2

样例解释3

用于查出某些错误。

数据范围

对于 30% 的数据,有 $n \leq 5$ 。

对于 50% 的数据, 有 n < 11 。

对于额外 10% 的数据,有 $m=rac{n imes(n-1)}{2}, S=0, l_i=0$ 。

对于额外 10% 的数据,有 $m=rac{n imes(n-1)}{2}, S=0, l_i=1$ 。

对于额外 10% 的数据,有 $m=rac{n imes(n-1)}{2}, S=10^9, l_i=1$ 。

对于所有 100% 的数据,有 $1\leq n\leq 15, n-1\leq m\leq rac{n imes(n-1)}{2}, 0\leq l_i, S\leq 10^9$

在一个测试点中,如果你**输出了两个整数**,但是只有第一个正确,那么可以获得60%的分数。

保证没有重边和自环。

保证将所有边都修建以后, 所有城市连通。