МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Отчет по лабораторной работе № 4.2 Перегрузка операторов в языке Python

Выполнил студент группы ИВТ	Г-б-о-20-1
Ищенко М.А.	
Работа защищена « »	20г.
Проверил(а)	

Цель работы: приобретение навыков по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Создан общедоступный репозиторий на GitHub. Дополнен файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

Выполнено первое индивидуальное задание варианта 8, рис. 1

```
Run: ind1 ×

C:\Users\maks\anaconda3\envs\lab4.2\python.exe C:/Users/maks/doc/lab4.2/ind1.py
Число вне диапазона и больше него: False
Число в диапазоне: True

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1

Выполнено второе индивидуальное задание варианта 8, рис. 1

```
Run: ind2 ×

C:\Users\maks\anaconda3\envs\lab4.2\python.exe C:\Users/maks\doc\lab4.2\ind2.py

CПИСОК ОТСОРТИРОВАН

4

L1 + L2 = [{'denomination': 100, 'count': 1056}, {'denomination': 200, 'count': 206},

{'denomination': 500, 'count': 389}, {'denomination': 1000, 'count': 634}]

L1 - L3 = [{'denomination': 100, 'count': 1001}, {'denomination': 200, 'count': 106},

{'denomination': 500, 'count': 329}, {'denomination': 1000, 'count': 614}]

{'denomination': 1000, 'count': 614}

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2

Программы проверены на flake8, рис. 3

```
(tools) PS C:\Users\maks\doc\lab4.2> flake8
(tools) PS C:\Users\maks\doc\lab4.2>
```

Рисунок 3

Контрольные вопросы:

- 1. Какие средства существуют в Python для перегрузки операций? Перегрузка осуществляется при помощи специальных методов. Методы группируются по следующим категориям:
 - методы для всех видов операций;

- методы перегрузки операторов работы с коллекциями;
- методы для числовых операций в двоичной форме;
- методы для других операций над числами;
- методы для операций с дескрипторами;
- методы для операций, используемых с диспетчерами контекста.
- 2. Какие существуют методы для перегрузки арифметических операций и операций отношения в языке Python?

```
\_add\_(self, other) - сложение. x + y вызывает x. add (y).
      __sub__(self, other) - вычитание (x - y).
      _{\text{mul}} (self, other) - умножение (x * y).
      __truediv__(self, other) - деление (x / y).
      __floordiv__(self, other) - целочисленное деление (x // y).
      _{\text{mod}} (self, other) - остаток от деления (х % у).
      \_divmod\_(self, other) - частное и остаток (divmod(x, y)).
      _{\rm pow}_(self, other[, modulo]) - возведение в степень ( x ** y , pow(x,
y[,modulo])).
      __lshift__(self, other) - битовый сдвиг влево (x << y).
      __rshift__(self, other) - битовый сдвиг вправо (x >> y).
      _{\rm and} (self, other) - битовое И (x & y).
      __xor__(self, other) - битовое ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ (x ^ y).
      __radd__(self, other),
      __rsub__(self, other),
      __rmul__(self, other),
      __rtruediv__(self, other),
      __rmod__(self, other),
      __rdivmod__(self, other),
      __rpow__(self, other),
      __rlshift__(self, other),
      __rrshift__(self, other),
      __rand__(self, other),
```

rxor(self, other),
ror(self, other) - делают то же самое, что и арифметические
операторы, перечисленные выше, но для аргументов, находящихся справа, и
только в случае, если для левого операнда не определён соответствующий
метод.
iadd(self, other) - += .
isub(self, other)= .
imul(self, other) - *= .
itruediv(self, other) - /= .
ifloordiv(self, other) - //= .
imod(self, other) - %= .
ipow(self, other[, modulo]) - **= .
ilshift(self, other) - <<= .
irshift(self, other) - >>= .
iand(self, other) - &= .
ixor(self, other) - ^= .
ior(self, other) - = .
3. В каких случаях будут вызваны следующие методы:add ,iadd
и <u>radd</u> ?
1) <u>add</u> - a + b
2)iadd a += b
3)radd Если не получилось вызвать методadd
4. Для каких целей предназначен методnew ? Чем он отличается от
методаinit ?
Методnew используется, когда нужно управлять процессом
создания нового экземпляра, аinit когда контролируется его
инициализация.
5. Чем отличаются методыstr иrepr?

__ str__ должен возвращать строковый объект, тогда как __repr__ может возвращать любое выражение в Python

Вывод: в ходе занятия были приобретены навыки по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Руthon версии 3.х.