議事録

日時: 2024年5月1日 10:00～11:30

場所: 会議室A

出席者: 田中太郎 (プロジェクトリーダー)、佐藤花子 (デザインチーム)、鈴木一郎 (開発チーム)、伊藤悠子 (マーケティング)

議題: 新アプリ開発プロジェクトの概要と計画

司会: 田中太郎

# 1. プロジェクトの目的と背景

田中太郎氏がプロジェクトの目的を説明。市場調査から見えた顧客ニーズに基づき、独自のソリューションを提供するアプリを開発することを目標とする。

競合分析を参照し、既存アプリとの差別化ポイントを確立。

# 2. アプリの主要機能

鈴木一郎氏から技術的観点を説明。主要機能には、ユーザー登録、プロフィール管理、イベントスケジューリングが含まれる。

佐藤花子氏がデザインの初期案を提示し、インターフェースのユーザーフレンドリーさを重視する方向性を確認。

# 3. 開発スケジュールとマイルストーン

鈴木一郎氏が開発スケジュールを提案。プロトタイプの完成を3ヶ月後とし、その後のテストフェーズを2ヶ月間と設定。

各フェーズの終了ごとにレビュー会を行い、調整が必要な場合は迅速に対応する計画。

# 4. マーケティング戦略

伊藤悠子氏がマーケティング戦略を概説。ソーシャルメディアを活用したプロモーションと、ターゲット市場での意識調査を行う予定。

ベータ版リリースを通じてユーザーからのフィードバックを得て、製品の改善につなげる。

# 5. 次回会議の日程

次回会議は2024年6月1日に同じ会議室で行う。

各担当者は次回までの進捗を報告する準備をする。