

## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE QUERÉTARO FACULTAD DE INFORMÁTICA

Taller: Diseño de Patrones

Práctica # 2

**Fecha de Entrega:** 17/05/2024

Integrante:

Alan Olvera Crstino

## **Contenido:**

El código implementa el patrón de diseño **Singleton,** lo cual garantiza que una clase tenga una sola instancia, es por eso que db1 y db2 son iguales ya que no se crea otra instancia

```
class Database {
constructor() {
    if (!Database.instance) {
        Database.instance = this;
}

return Database.instance;
}

query(sql) {
    console.log("Ejecutando consulta:", sql);
}

const db1 = new Database();

const db2 = new Database();

console.log(db1 === db2); // Output: true

db1.query("SELECT * FROM users");
```

Al igual que el pasado fragmento de código se implementa el patrón

Singleton ya que no se crea más de una instancia de logger, ya que cuando se

llama a getinstance para crear una nueva esta verifica la existencia de la

misma, y si existe ya no la crea

```
class Logger {
constructor() {
    this.logs = [];
}

log(message) {
    this.logs.push(message);
    console.log("Log registrado:", message);
}

static getInstance() {
    if (!Logger.instance) {
        Logger.instance = new Logger();
}

return Logger.instance;
}

return Logger.instance;
}

const logger1 = Logger.getInstance();

const logger2 = Logger.getInstance();

const logger1 === logger2); // Output: true
logger1.log("Error: No se puede conectar al servidor");
```

El código implementa el patrón de diseño **Factory**, ya que nos da la posibilidad de crear objetos sin especificar directamente la clase, esto con la declaración de factory, lo que nos permite crear nuevos usuarios directamente y seguir usando métodos como greet para cada uno de ellos

```
1 class User {
    constructor(name) {
      this.name = name;
     }
    greet() {
      console.log("Hola, soy", this.name);
9 }
11 class UserFactory {
    createUser(name) {
      return new User(name);
15 }
17 const factory = new UserFactory();
18 const user1 = factory.createUser("Juan");
19 const user2 = factory.createUser("Maria");
21 user1.greet(); // Output: Hola, soy Juan
22 user2.greet(); // Output: Hola, soy Maria
```