## Отчёт по лабораторной работе №3

Язык разметки Markdown

Джаллох Ишмаил

#### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы №3	7
4	Делаем отчет лабораторной работы №2	12
5	Выводы	17

## Список иллюстраций

3.1	Переходим в нужный каталог	7
3.2	Используем команду git pull	7
3.3	Переходим в следующий каталог	7
3.4	Используем команду make	8
3.5	Открывем файлы и проверяем создание документов	8
3.6	Используем команду make clean	8
3.7	Проверяем,как сработала команда make clean	9
3.8	Используем команду gedit	9
3.9	Изучаем документ	10
3.10	Изменяем документ	11
4.1	Задаем имя и email репозитория	12
4.2		12
4.3	,	12
4.4	Устанавливаем настройку autocrlf	12
4.5		12
4.6	Генерируем пару ключей командой keygen	13
4.7	Копируем ключ из локальной консоли в буфер обмена	13
4.8	вставляем ключ и сохраняем	13
4.9	Проверяем добавление ключа	14
		14
	'' 1 1	14
4.12	Переходим в каталог курса	14
		15
4.14	1 ''	15
4.15	Удаляем лишние файлы	15
4.16	Создаем необходимые каталоги	15
		15
4.18	Проверяем отправку ЛБ1	16

## Список таблиц

## 1 Цель работы

Ознакомиться с языком разметки Markdown и оформить отчет по лабораторной работе  $N^{\circ}2$  в ней.

#### 2 Задание

Сформировать отчет по лабораторной работе  ${
m N}^{\circ}2$  с помощью Markdown.

# 3 Выполнение лабораторной работы №3

Переходим в каталог, который привязан к репозиторию Git на сайте Github. (рис. fig. 3.1).

```
ialloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc Q = ×

jalloh_ishmail@vbox:- cd -/work/study/2024-2025/
jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025s cd "Архитектура Компьютера"/study_2024-2025_arh-pc/
jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc$
```

Рис. 3.1: Переходим в нужный каталог

С помощью команды git pull обновляем локальный репозиторий,скачивая изменения. (рис. fig. 3.2).



Рис. 3.2: Используем команду git pull

Переходим в каталог report 3 лабораторной работы. (рис. fig. 3.3).



Рис. 3.3: Переходим в следующий каталог

Используем команду make для создания файлов report.pdf и report.docx (рис. fig. 3.4).

Рис. 3.4: Используем команду make

Проверяем, как сработала команда make (рис. fig. 3.5).

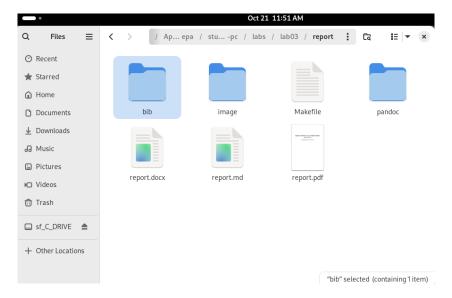


Рис. 3.5: Открывем файлы и проверяем создание документов

Используем команду make clean, которая удаляет недавно созданные документы(рис. fig. 3.6).

```
jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc/labs/lab03/report$ make clean rm report.docx report.pdf *- rm: cannot remove **-*: No such file or directory make: (Makefile:35: clean) Error 1 (ignored) jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc/labs/lab03/report$
```

Рис. 3.6: Используем команду make clean

Открываем файлы и смотрим, сработала ли команда make clean(рис. fig. 3.7).

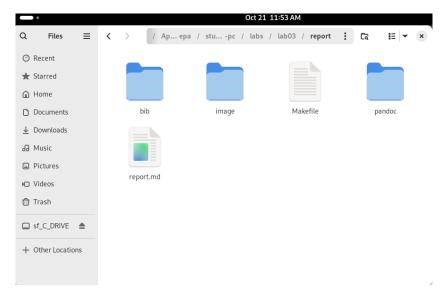


Рис. 3.7: Проверяем, как сработала команда make clean

Используем команду gedit report.md, которая открывает редактор данного документа (рис. fig. 3.8).

```
jalloh_ishmail@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-202
5_arh-pc/labs/lab03/report$ gedit report.md
jalloh_ishmail@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-202
5_arh-pc/labs/lab03/report$
```

Рис. 3.8: Используем команду gedit

Изучаем открывшийся файл(рис. fig. 3.9).



Рис. 3.9: Изучаем документ

Изучив структуру файла, начинаем его изменять(рис. fig. 3.10).

```
indent: true
header-includes:
  - \usepackage{indentfirst}
  - Waspaskogs (float) is keep figures where there are in the text
- \floatplacement(figure){H} # keep figures where there are in the text
# Цель работы
Ознакомиться с языком разметки Markdown и оформить отчет по лабораторной работе №2 в ней.
# Задание
Сформировать отчет по лабораторной работе №2 с помощью Markdown.
# <u>Выполнение лабораторной работы</u> №3
Переходим в каталог, который привязан к репозиторию Git на saйтe Gitbub. (puc. @fig:001).
![<u>Переходим в нужный каталог</u>](<u>image/1.png</u>){#fig:001 width=70%}
С помощью команды git pull обновляем покальный репозиторий, скачивая изменения. (рис. @fig:002).
![<u>Используем команду</u> git pull](<u>image/2.png</u>){#fig:002 width=70%}
Переходим в каталог report 3 лабораторной работы. (рис. @fig:003).
![<u>Переходим в следующий каталог</u>](<u>image/3.png</u>){#fig:003 width=70%}
Используем команду make для создания файлов report.pdf и report.docx (рис. @fig:004).
! \  [\underline{\textit{NCHONL3YEM}} \  \  \underline{\textit{KOMBHOY}} \  \  \text{make}] \  (\underline{\textit{image/5.png}}) \  \{ \texttt{\#fig:004} \  \  \text{width=70\%} \}
Проверяем, как сработала команда make (рис. @fig:005).
![<u>Открывем файлы и проверяем создание документов</u>](<u>image/6.png</u>){#fig:005 width=70%}
Используем команду make clean, которая удаляят недавно созданные документы (рис. @fig:006).
![<u>Используем команду</u> make clean](<u>image/7.png</u>){#fig:006 width=70%}
Открываем файлы и смотрим, сработала ли команда make clean(рис. @fig:007).
![<u>Проверяем,как сработала команда</u> make clean](<u>image/8.png</u>){#fig:007 width=70%}
Используем команду gedit report.md, которая сікрывает редактор данного документа (рис. @fig:008).
![<u>Используем команих gedit</u>](<u>image/9.png</u>){#fig:008 width=70%}
Изучаем открывшийся файл(рис. @fig:009).
![<u>Mayyaem_Aokyment]</u>(<u>image/10.png</u>){#fig:009_width=70%}
Изучив структуру файла, начинаем его изменять(рис. @fig:010).
```

Рис. 3.10: Изменяем документ

# 4 Делаем отчет лабораторной работы №2

Делаем предварительную конфигурацию git. (рис. fig. 4.1).

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ git config --global user.name "Ishmail Jalloh"
jalloh_ishmail@vbox:~$ git config --global user.email "isjalloh6040@gmail.com"
jalloh ishmail@vbox:-$
```

Рис. 4.1: Задаем имя и email репозитория

Настраиваем utf-8 в выводе сообщения git. (рис. fig. 4.2).

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ git config --global core.quotepath false
jalloh_ishmail@vbox:~$
```

Рис. 4.2: Настраиваем utf-8

Задаем имя начальной ветки. (рис. fig. 4.3).

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ git config --global init.defaultBranch master
jalloh_ishmail@vbox:~$
```

Рис. 4.3: Задаем имя начальной ветки, как master

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ git config --global core.autosafecrlf input
jalloh_ishmail@vbox:~$
```

Рис. 4.4: Устанавливаем настройку autocrlf

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ git config --global core.safecrlf warn jalloh_ishmail@vbox:~$ _
```

Рис. 4.5: Устанавливаем параметр safecrlf

Создаем SSH ключ(рис. fig. 4.6).

Рис. 4.6: Генерируем пару ключей командой keygen

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub | xclip -sel clip
jalloh_ishmail@vbox:~$
```

Рис. 4.7: Копируем ключ из локальной консоли в буфер обмена

Заходим в свой аккаунт на сайте github. Переходим в настройки, SSH ключи. (рис. fig. 4.8).

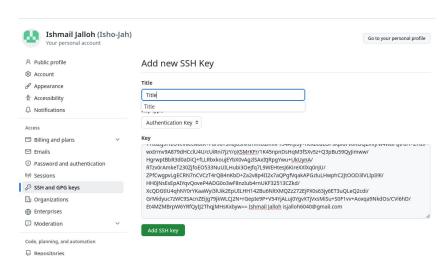


Рис. 4.8: вставляем ключ и сохраняем

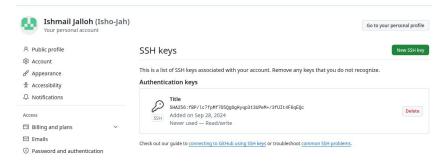


Рис. 4.9: Проверяем добавление ключа

Открываем терминал и создаем каталоги для предмета "Архитектура компьютера" (рис. fig. 4.10).

```
jalloh_ishmail@vbox:~$ mkdir -p ~/work/study/2024-2025/"Архитектура Компьютера"
jalloh_ishmail@vbox:~$
```

Рис. 4.10: Создаем каталоги последовательно

Переходим на страницу репозитория с шаблоном(рис. fig. 4.11).

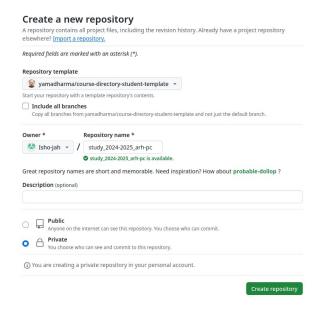


Рис. 4.11: Создаем репозиторий по шаблону

Переходим в папку с предметом(рис. fig. 4.12).



Рис. 4.12: Переходим в каталог курса

```
Jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxuтeктypa Komnbotepa$ git clone --recursive git@github.com: Isho-Jah/study_2024-2025_arh-pc.git arch-pc cloning into 'arch-pc'...
remote: Enumerating objects: 33, done.
remote: Countring objects: 100% (33/33), done.
remote: Countring objects: 100% (33/33), done.
remote: Countring objects: 100% (32/32), done.
remote: Total 33 (delta 1), reused 18 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (33/33), 18.82 KiB | 6.27 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
Submodule 'template/presentation' (https://github.com/yamadharma/academic-presentation-markdown-template
.git) registered for path 'template/presentation'
Submodule 'template/report' (https://github.com/yamadharma/academic-laboratory-report-template.git) registered for path 'template/report'
Cloning into '/home/jalloh_ishmail/work/study/2024-2025/Apxuтeктypa Komnbotepa/arch-pc/template/presentation'...
remote: Enumerating objects: 100% (111/111), done.
remote: Countring objects: 100% (71/77), done.
remote: Total 111 (delta 42), reused 100 (delta 31), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (111/111), 102.17 KiB | 1.62 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (42/42), done.
Cloning into '/home/jalloh_ishmail/work/study/2024-2025/Apxuтeктypa Komnbotepa/arch-pc/template/report'.
...
remote: Enumerating objects: 142, done.
```

Рис. 4.13: Клонируем созданный репозиторий

Переходим в каталог arch-pc(рис. fig. 4.13).

```
jalloh_ishmail@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера$ cd study_2024-2025_arh-pc
```

Рис. 4.14: Переходим в нужный каталог

```
jalloh_ishmail@vbox:~/work/study/2024-2025/Архитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc$ rm package.json
```

Рис. 4.15: Удаляем лишние файлы

Создаем папки по образцу(рис. fig. ??).

```
jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Архитектура Kownьютерa/study_2024-2025_arh-pc$ echo os-intro > COURSE
jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Αρχитектура Kownьютерa/study_2024-2025_arh-pc$ make

Usage:
make <target>

Targets:
list List of courses
prepare Generate directories structure
submodule Update submules
```

Рис. 4.16: Создаем необходимые каталоги

Отправляем файлы на сервер(рис. fig. 4.17).

```
Jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc$ git add .

Jalloh_ishmail@vbox:-/work/study/2024-2025/Apxитектура Компьютера/study_2024-2025_arh-pc$ git commit -am 'feat(main): make structure'

[master 151559a] feat(main): make structure

2 files changed, 1 insertion(+), 14 deletions(-)
delete mode 100644 package_ison
```

Рис. 4.17: Отправляем фалы на git

Отправляем прошлую лабораторную работу(рис. fig. 4.18).

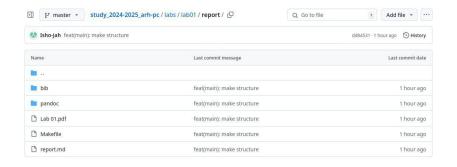


Рис. 4.18: Проверяем отправку ЛБ1

#### 5 Выводы

Мы познакомились с языком разметки Markdown и оформили отчет в ней и загрузили на Github.