

# **Отчёт по лабораторной работе №13**

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и  
циклы**

Джаллох Ишмаил

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
3.1	командный файл, который анализирует командную строку . . . .	7
3.2	программа, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. . . . .	8
3.3	командный файл, создающий указанное число файлов . . . . .	11
3.4	командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. . . . .	12
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>14</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>18</b>

## Список иллюстраций

3.1	Код для анализов командной строки . . . . .	7
3.2	право на исполнение . . . . .	8
3.3	Запуск file1 . . . . .	8
3.4	Программа на языке Си . . . . .	9
3.5	Командный файл программы на Си . . . . .	10
3.6	Результаты программы . . . . .	10
3.7	Командный файл для создания файлов . . . . .	11
3.8	Создание файлов с помощью командного файла . . . . .	11
3.9	Создание архива . . . . .	12
3.10	Результаты кода . . . . .	12

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 2 Задание

1. Используя команды `getopts` `grep`, написать командный файл, который анализирует командную строку
2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю.
3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N
4. Написать командный файл, который с помощью команды `tar` запаковывает в архив все файлы в указанной директории.

## 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 командный файл, который анализирует командную строку

Создаю файл file1 и в нем написал код, который анализирует командную строку с ключами -i (прочитать данные из указанного файла), -o (вывести данные в указанный файл), -p (указать шаблон для поиска), -C (различать большие и малые буквы), -n (выдавать номера строк) используя команды getoptс grep:



Рис. 3.1: Код для анализа командной строки

```
while getoptс "i:o:p:C:n" opt
do
case $opt in
i)inputfile="$OPTARG";;
o)outputfile="$OPTARG";;
p)template="$OPTARG";;
c)register="$OPTARG";;
```

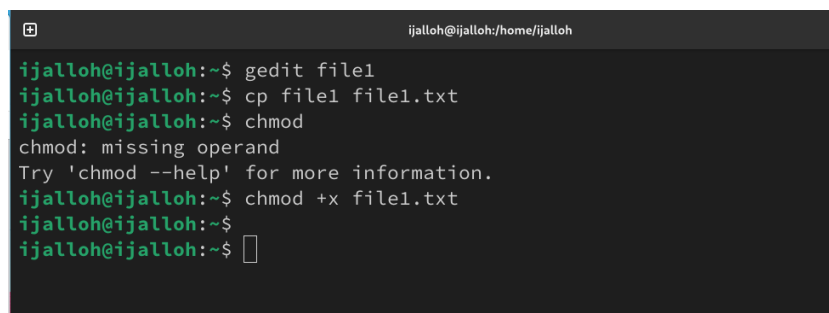
```
n)number="";;
```

```
esac
```

```
done
```

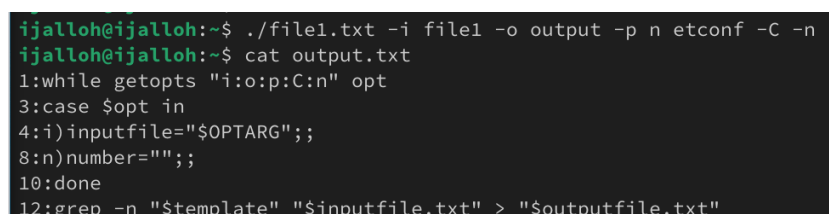
```
grep -n "$template" "$inputfile.txt" > "$outputfile.txt"
```

Далее я установил права на исполнение и запустил файл:



```
ijalloh@ijalloh:/home/ijalloh
ijalloh@ijalloh:~$ gedit file1
ijalloh@ijalloh:~$ cp file1 file1.txt
ijalloh@ijalloh:~$ chmod
chmod: missing operand
Try 'chmod --help' for more information.
ijalloh@ijalloh:~$ chmod +x file1.txt
ijalloh@ijalloh:~$
ijalloh@ijalloh:~$
```

Рис. 3.2: право на исполнение



```
ijalloh@ijalloh:~$ ./file1.txt -i file1 -o output -p n etconf -C -n
ijalloh@ijalloh:~$ cat output.txt
1:while getopts "i:o:p:C:n" opt
3:case $opt in
4:i)inputfile="$OPTARG";;
8:n)number="";;
10:done
12:grep -n "$template" "$inputfile.txt" > "$outputfile.txt"
```

Рис. 3.3: Запуск file1

## 3.2 программа, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю.

Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию о коде завершения в оболочку:





Рис. 3.4: Программа на языке Си

```
#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

int main()
{
    int n;
    printf("Enter a number: ");
    scanf("%d", &n);
    if(n>0)
    {
        exit(1);
    }

    else if (n==0) {
        exit(0);}
    else
    {
        exit(2);
    }
}
```

Далее создал командный файл который вызывает эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдает сообщение о том, какое число было введено:



Рис. 3.5: Командный файл программы на Си

```
gcc -o cprog file2.c
```

```
./cprog
```

```
case $? in
```

```
0) echo "равно нулю";;
```

```
1) echo "больше нуля";;
```

```
2) echo "меньше нуля";;
```

```
esac
```

Создал исполняемый файл и запустил:

```
ijalloh@ijalloh:~$ gedit file2.c
ijalloh@ijalloh:~$ gedit command_file.sh
ijalloh@ijalloh:~$ chmod +x command_file.sh
ijalloh@ijalloh:~$ ./commad_file.sh
bash: ./commad_file.sh: No such file or directory
ijalloh@ijalloh:~$ ./command_file.sh
Enter a number: 7
больше нуля
ijalloh@ijalloh:~$
```

Рис. 3.6: Результаты программы

### 3.3 командный файл, создающий указанное число файлов

Я написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до ☐. Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют):

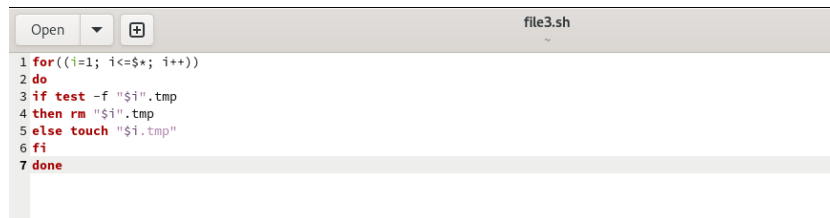


Рис. 3.7: Командный файл для создания файлов

```
for((i=1; i<=$*; i++))
do
if test -f "$i".tmp
then rm "$i".tmp
else touch "$i.tmp"
fi
done
```

Создал исполняемый файл и запустила:

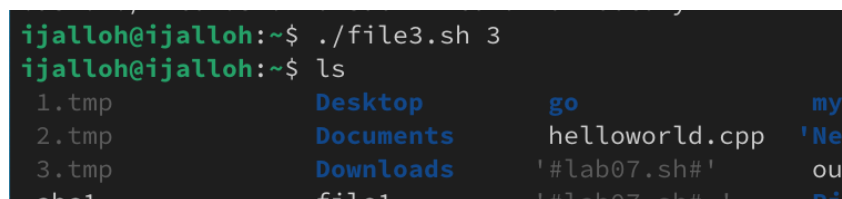


Рис. 3.8: Создание файлов с помощью командного файла

### 3.4 командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории.

создал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировал его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

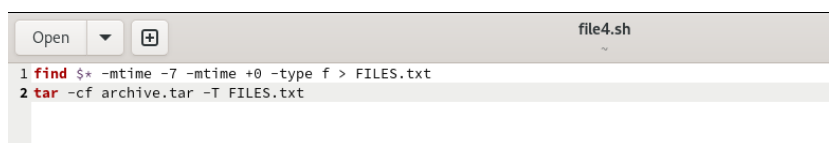


Рис. 3.9: Создание архива

```
find $* -mtime -7 -mtime +0 -type f > FILES.txt
tar -cf archive.tar -T FILES.txt
```

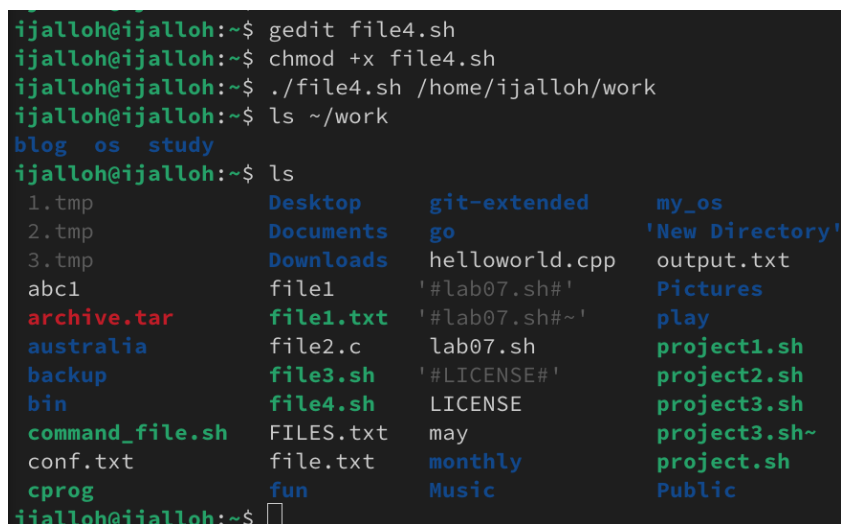


Рис. 3.10: Результаты кода

## 4 Выводы

При выполнении проделанной работы я научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## 5 Ответы на контрольные вопросы

1. Осуществляет синтаксический анализ командной строки, выделяя флаги, и используется для объявления переменных. Синтаксис команды следующий: `getopts option-string variable`. Флаги – это опции командной строки, обычно помеченные знаком минус; Например, `-F` является флагом для команды `ls -F`. Иногда эти флаги имеют аргументы, связанные с ними. Программы интерпретируют эти флаги, соответствующим образом изменяя свое поведение. Строка опций `option-string` – это список возможных букв и чисел соответствующего флага. Если ожидается, что некоторый флаг будет сопровождаться некоторым аргументом, то за этой буквой должно следовать двоеточие. Соответствующей переменной присваивается буква данной опции. Если команда `getopts` может распознать аргумент, она возвращает истину. Принято включать `getopts` в цикл `while` и анализировать введенные данные с помощью оператора `case`. Предположим, необходимо распознать командную строку следующего формата: `testprog -ifile_in.txt -ofile_out.doc -L -t -r` Вот как выглядит использование оператора `getopts` в этом случае: 

```
while getopts o:i:Ltr optletter do
  case $optletter in
    o) iflag = 1; oval = OPTARG;;
    i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
    L) Lflag=1;;
    t) tflag=1;;
    r) rflag=1;;
    *) echo Illegal option $optletter
  esac
done
```

 Функция `getopts` включает две специальные переменные среды – `OPTARG` и `OPTIND`. Если ожидается дополнительное значение, то `OPTARG` устанавливается в значение этого аргумента (будет равна `file_in.txt` для опции `i` и `file_out.doc` для опции `o`). `OPTIND` является числовым индексом на упомянутый аргумент. Функция `getopts` также по-

нимает переменные типа массив, следовательно, можно использовать ее в функции не только для синтаксического анализа аргументов функций, но и для анализа введенных пользователем данных.

2. При перечислении имён файлов текущего каталога можно использовать следующие символы: `*` – соответствует произвольной, в том числе и пустой строке; `?` – соответствует любому одинарному символу; `[c1-c2]` – соответствует любому символу, лексикографически находящемуся между символами `c1` и `c2`. Например, `echo *` – выведет имена всех файлов текущего каталога, что представляет собой простейший аналог команды `ls`; `ls .c` – выведет все файлы с последними двумя символами, совпадающими с `.c`. `echo prog.?` – выведет все файлы, состоящие из пяти или шести символов, первыми пятью символами которых являются `prog.` `[a-z]` – соответствует произвольному имени файла в текущем каталоге, начинающемуся с любой строчной буквы латинского алфавита.
3. Часто бывает необходимо обеспечить проведение каких-либо действий циклически и управление дальнейшими действиями в зависимости от результатов проверки некоторого условия. Для решения подобных задач язык программирования `bash` предоставляет возможность использовать такие управляющие конструкции, как `for`, `case`, `if` и `while`. С точки зрения командного процессора эти управляющие конструкции являются обычными командами и могут использоваться как при создании командных файлов, так и при работе в интерактивном режиме. Команды, реализующие подобные конструкции, по сути, являются операторами языка программирования `bash`. Поэтому при описании языка программирования `bash` термин оператор будет использоваться наравне с термином команда. Команды ОС UNIX возвращают код завершения, значение которого может быть использовано для принятия решения о дальнейших действиях. Команда `test`, например, создана специально для использования в командных файлах. Единственная

функция этой команды заключается в выработке кода завершения.

4. Два несложных способа позволяют вам прерывать циклы в оболочке `bash`. Команда `break` завершает выполнение цикла, а команда `continue` завершает данную итерацию блока операторов. Команда `break` полезна для завершения цикла `while` в ситуациях, когда условие перестаёт быть правильным. Команда `continue` используется в ситуациях, когда больше нет необходимости выполнять блок операторов, но вы можете захотеть продолжить проверять данный блок на других условных выражениях.
5. Следующие две команды ОС UNIX используются только совместно с управляющими конструкциями языка программирования `bash`: это команда `true`, которая всегда возвращает код завершения, равный нулю (т.е. истина), и команда `false`, которая всегда возвращает код завершения, не равный нулю (т. е. ложь).
6. Строка `if test -f mans/i.s, mans/i.s` и является ли этот файл обычным файлом. Если данный файл является каталогом, то команда вернет нулевое значение (ложь).
7. Выполнение оператора цикла `while` сводится к тому, что сначала выполняется последовательность команд (операторов), которую задаёт список-команд в строке, содержащей служебное слово `while`, а затем, если последняя выполненная команда из этой последовательности команд возвращает нулевой код завершения (истина), выполняется последовательность команд (операторов), которую задаёт список-команд в строке, содержащей служебное слово `do`, после чего осуществляется безусловный переход на начало оператора цикла `while`. Выход из цикла будет осуществлён тогда, когда последняя выполненная команда из последовательности команд (операторов), которую задаёт список-команд в строке, содержащей служебное слово `while`, возвратит ненулевой код завершения (ложь). При замене в операторе цикла



while служебного слова while на until условие, при выполнении которого осуществляется выход из цикла, меняется на противоположное. В остальном оператор цикла while и оператор цикла until идентичны.

# Список литературы

Архитектура коипьютеров