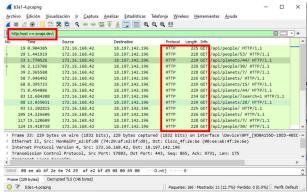
Práctica Bloque III

Alumno 1: Isidro Javier García Fernández

Titulación: Doble Grado de Matemáticas e Ingeniería Informática

PC de la práctica: 012



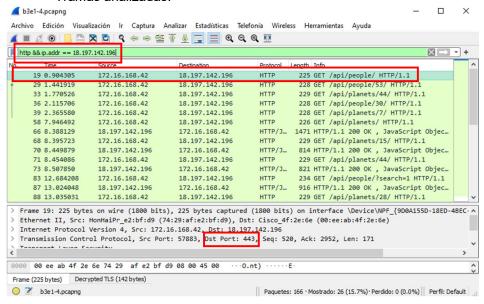
(Comprobación funcionamiento con el comando http.host == swapi.dev. Deben aparecer peticiones GET típicas de HTTP)

Ejercicio 1. ¿Cuál es el puerto utilizado por el servidor? ¿Es el normal de HTTP (80)? ¿Por qué?

Puerto servidor: 443

No. Suele ser utilizado por HTTPS pero no estamos con HTTPS, estamos con HTTP.

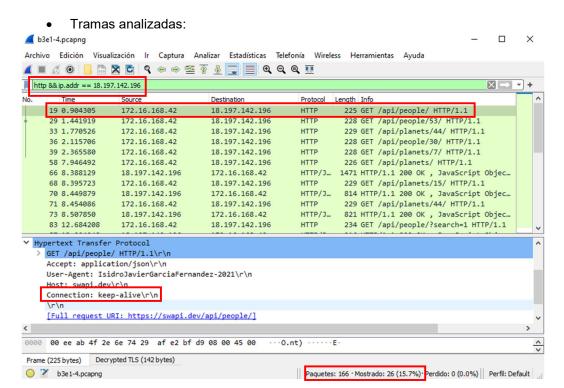
• Tramas analizadas:



Ejercicio 2. Observe el número de conexiones realizadas. ¿Cuántas hace? ¿Usa una conexión permanente (en la misma conexión hace varias peticiones) o no permanente (solo realiza una por conexión)? En caso de ser permanente, ¿qué cabecera de la petición indica que queremos que sea permanente?

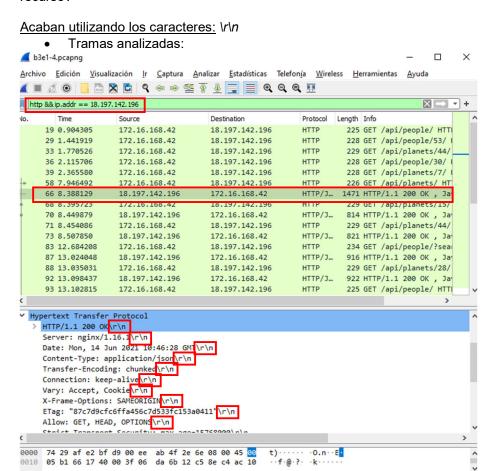
Se realizan 26 conexiones.

Se utiliza una conexión permanente, ya que en la misma conexión hace varias peticiones. Cabecera: Connection: keep-alive\r\n



Ejercicio 3. Observe una respuesta, ¿cómo se identifica dónde acaban las cabeceras HTTP y empieza el recurso?

Paquetes: 166 · Mostrado: 26 (15.7%) · Perdido: 0 (0.0%) Perfil: Default



Frame (1471 bytes) Reassembled TCP (5797 bytes) Decrypted TLS (5768 bytes)

b3e1-4.pcapng

Ejercicio 4. Describa el significado de las cabeceras de una petición y una respuesta (sin incluir las que empiecen por x-).

Petición:

GET/api/people/HTTP/1.1 : método usado, dirección, versión HTTP usada

Accept: application/json : formato de la información User-Agent: IsidroJavierGarciaFernandez-2021 : nombre de la aplicación

Host: swapi.dev : nombre del host

Connection: keep-alive : tipo de conexión (permanente)

Respuesta:

HTTP/1.1 200 OK : versión HTTP usada, estado de la conexión (en este caso "200 OK")

Server: nginx/1.16.1 : versión del servidor

Date: Mon, 14 Jun 2021: 10:45:28 GMT: fecha y hora de la respuesta a la petición Content-Type: application/json : formato del contenido de la respuesta

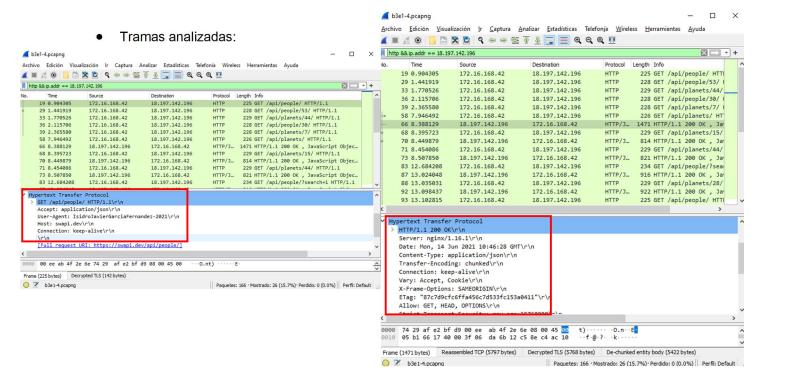
Transfer-Encoding: chunked : respuesta transferida (enviada) mediante distintos chunks

Connection: keep-alive : tipo de conexión (permanente)
Vary: Accept, Cookie : variantes de la respuesta

ETag: "87c7d9cfc6ffa456c7d533fc153a0411": ID (identificador) de respuesta

Allow: GET, HEAD, OPTIONS : métodos que se pueden utilizar (en el caso de la petición, GET)

Strict-Transport-Security: max-age=15768000: TTL (tiempo de vida) del mensaje de respuesta)

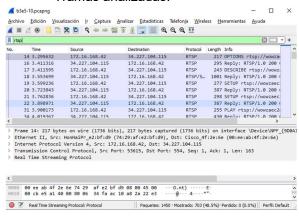


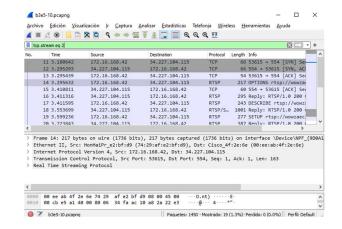
Ejercicio 5. Filtre por el protocolo rtsp y use la opción **Follow TCP Stream** de Wireshark para observar el diálogo completo que han mantenido el cliente de correo y el servidor. Explique brevemente (una línea) el significado de cada comando enviado por el cliente (si algún comando se repite solo debe explicarlo una vez).

```
OPTIONS rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/
mp4:BigBuckBunny_115k.mov RTSP/1.0
User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
OPTIONS: opciones para la comunicación
DESCRIBE rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/mp4:BigBuckBunny_115k.mov RTSP/1.0
User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
Accept: application/sdp
DESCRIBE: descripción de la conexión
SETUP rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/
mp4:BigBuckBunny_115k.mov/trackID=1 RTSP/1.0
User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
Transport: RTP/AVP;unicast;client_port=51224-51225
SETUP: estado inicial para la conexión y transmisión de datos
SETUP rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/
mp4:BigBuckBunny_115k.mov/trackID=2 RTSP/1.0
CSeq: 5
User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
Transport: RTP/AVP;unicast;client_port=51226-51227
Session: 1280767087
(repetido)
PLAY rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/
mp4:BigBuckBunny_115k.mov/ RTSP/1.0
CSeq: 6
User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
Session: 1280767087
Range: npt=0.000-
PLAY: comienza la transmisión de datos
TEARDOWN rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/
mp4:BigBuckBunny_115k.mov/ RTSP/1.0
CSeq: 7
User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
Session: 1280767087
```

TEARDOWN: se interrumpe la conexión (finaliza la conexión)

• Tramas analizadas:



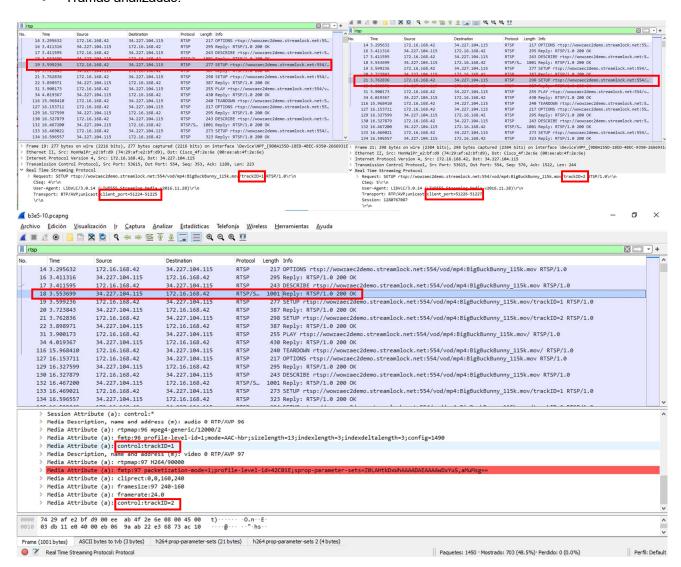


Ejercicio 6. ¿Por qué se hacen dos comandos SETUP? ¿Cómo sabía que debía hacer dos comandos de ese estilo?

Se hacen dos comandos SETUP, uno para cada flujo (trackID=1, trackID=2). Se indica al servidor por qué puertos se recibe el audio y el vídeo.

Porque en la respuesta del método DESCRIBE se especifica que hayan dos comandos SETUP

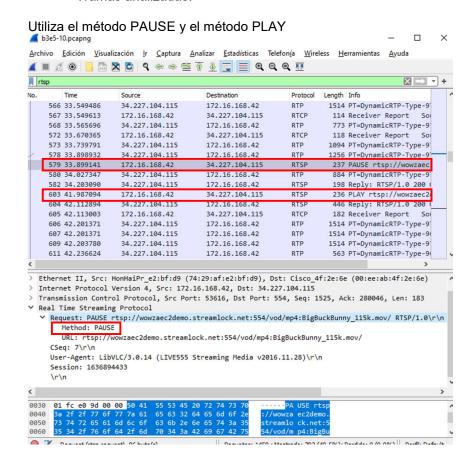
Tramas analizadas:



ado: 26 (15.7%) · Perdido: 0 (0.0%) Perfil: D

Ejercicio 7. ¿Qué comandos ha provocado adelantar la reproducción del vídeo? ¿Cómo indica por donde debe seguir la reproducción tras el cambio?

Tramas analizadas:



Ejercicio 8. Si observa los comandos y las respuestas son muy similares a las que usa HTTP. Indique dos cabeceras que use RTSP que también se usen en HTTP e indique (y explique) dos cabeceras de RTSP que no se usen en HTTP.

Comunes a HTTP y RTSP: User-Agent y Date No comunes a HTTP y RTSP: CSeq y Cache-control

Cache-control: si se utiliza la memoria caché Cseg: número de secuencia

■ b3e1-4.pcapng Archivo Edición Visualización Ir Captura Analizar Estadísticas Telefonía Wireless Herramientas Ayuda http && ip.addr == 18.197.142.196 × - + Tramas analizadas: Time Destination Protocol Length Info Source 19 0.904305 29 1.441919 33 1.770526 172.16.168.42 172.16.168.42 172.16.168.42 18.197.142.196 18.197.142.196 18.197.142.196 225 GET /api/people/ HTTI 228 GET /api/people/53/ I 229 GET /api/planets/44/ HTTP ▲ b3e1-4.pcapng П HTTP Archivo Edición Visualización Ir Captura Analizar Estadísticas Telefonía Wireless Herramientas Ayuda 36 2.115706 172.16.168.42 18.197.142.196 228 GET /api/people/30/ ∡ ■ Ø ⊚ 🔒 🖺 🔀 🖺 ۹ ⇔ 🕾 🗑 🎍 🕎 🗏 @ 9 9 9 🗷 39 2.365580 58 7.946492 172.16.168.42 172.16.168.42 18.197.142.196 18.197.142.196 228 GET /api/planets/7/ 226 GET /api/planets/ HT + http && ip.addr == 18.197.142.196 Protocol Length Info
HTTP 225 GET /api/people/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/people/53/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/people/53/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/anets/44/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/anets/47/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/anets/77/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/anets/77/ HTTP/1.1
HTTP 226 GET /api/anets/37/ HTTP/1.1
HTTP/1.1 HTTP/1.1 280 GK , JavaScript Objec.
HTTP 226 GET /api/anets/34/ HTTP/1.1
HTTP/1.2 B14 HTTP/1.1 280 GK , JavaScript Objec.
HTTP 226 GET /api/api/anets/44/ HTTP/1.2
HTTP/1.2 B21 HTTP/1.1 280 GK , JavaScript Objec.
HTTP 234 GET /api/people/?search=1 HTTP/1.1 66 8.388129 HTTP/J... 1471 HTTP/1.1 200 OK , Jan 18.197.142.196 172.16.168.42 68 8.395723 70 8.449879 71 8.454086 229 GET /api/planets/15/ 814 HTTP/1.1 200 OK , Ja 229 GET /api/planets/44/ 821 HTTP/1.1 200 OK , Ja 172.16.168.42 18.197.142.196 HTTP/J... HTTP HTTP/J... 18.197.142.196 172.16.168.42 172.16.168.42 18.197.142.196 172.16.168.42 18.197.142.196 18.197.142.196 172.16.168.42 73 8.507850 18.197.142.196 172.16.168.42 234 GET /api/people/?sea 916 HTTP/1.1 200 OK , Ja 229 GET /api/planets/28/ 922 HTTP/1.1 200 OK , Ja 18.197.142.196 83 12.684208 172.16.168.42 18.197.142.196 HTTP 39 2.365580 58 7.946492 66 8.388129 68 8.395723 70 8.449879 71 8.454086 73 8.507850 83 12.684208 87 13.024048 88 13.035031 18.197.142.196 172.16.168.42 172.16.168.42 18.197.142.196 172.16.168.42 18.197.142.196 НТТР/Ј... 172.16.166.42 18.197.142.196 172.16.168.42 18.197.142.196 172.16.168.42 18.197.142.196 172.16.168.42 172.16.168.42 НТТР НТТР/Ј... 92 13.098437 18.197.142.196 172.16.168.42 225 GET /api/people/ HTTI 142.196 pertext Transfer Protocol

GET /api/people/ HTTP/1.1\r\n
Accept: application/json\r\n
User-Agent: IsidroJavierGarciaFernandez-2021\r\n
Host: swapi.dev\r\n
Connection: keep-alive\r\n
\r\n ypertext Transfer Protocol HTTP/1.1 200 OK\r\n Server: nginx/1.16.1\r\n Date: Mon, 14 Jun 2021 10:46:28 GMT\r\n Content-Type: application/json\r\n Transfer-Encoding: chunked\r\n Connection: keep-alive\r\n Vary: Accept, Cookie\r\n X-Frame-Options: SAMEORIGIN\r\r 00 ee ab 4f 2e 6e 74 29 af e2 bf d9 08 00 45 00 Allow: GET, HEAD, OPTIONS\r\n ne (225 bytes) Decrypted TLS (142 bytes) ○ ≥ b3e1-4.pcapng Paquetes: 166 · Mostrado: 26 (15.7%) · Perdido: 0 (0.0%) Perfil: Default Frame (1471 bytes) Reassembled TCP (5797 bytes) Decrypted TLS (5768 bytes) De-chunked entity body (5422 bytes)

En HTTP En RTSP

```
SETUP rtsp://wowzaec2demo.streamlock.net:554/vod/
mp4:BigBuckBunny_115k.mov/trackID=1 RTSP/1.0

CSeq: 4

User-Agent: LibVLC/3.0.14 (LIVE555 Streaming Media v2016.11.28)
Transport: RTP/AVP/TCP;unicast;interleaved=0-1

RTSP/1.0 200 OK

CSeq: 4

Server: Wowza Streaming Engine 4.8.10 build20210217143515

Cache-Control: no-cache

Expires: Mon, 14 Jun 2021 11:55:51 UTC

Transport: RTP/AVP/TCP;unicast;interleaved=0-1

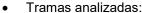
Date: Mon, 14 Jun 2021 11:55:51 UTC

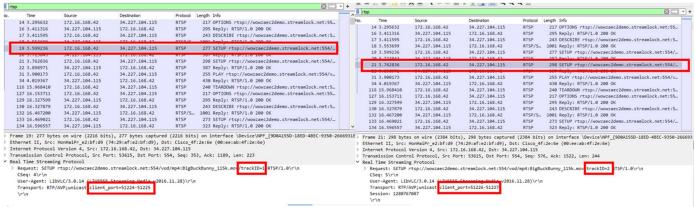
Session: 1636894433;timeout=60
```

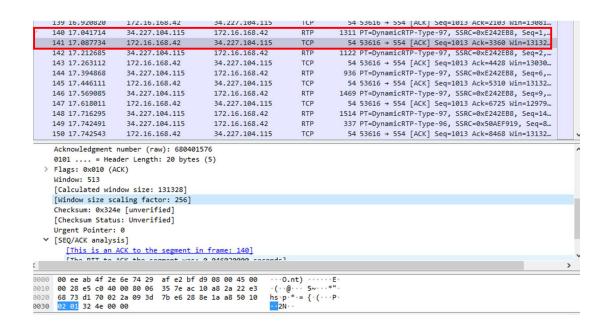
Ejercicio 9. Ahora filtre por el protocolo rtp que se utiliza para transmitir el recurso multimedia tal cual. ¿Cómo se decidieron los puertos a utilizar en estas comunicaciones RTP? ¿Se confirman de alguna forma cada uno de los envíos RTP?

Los puertos son los mismos que en el ejercicio 6.

No se confirman porque no se ven mensajes de confirmación entre las tramas de tipo RTP.







Ejercicio 10. Finalmente filtre por el protocolo rtcp usado para controlar el estado de la conexión. Observe alguna trama que sea *Receiver Report*. Despliegue esa cabecera y marque (y explique) dos valores reportados que nos aporten información para poder ajustar la reproducción de acuerdo a las características de la comunicación.

<u>Fraccion lost</u>: tasa de pérdida de paquetes. Se halla dividiendo el nº de paquetes perdidos entre el nº de paquetes enviados (esperados a recibir)

<u>Cumulative number of packets lost</u>: Número de paquetes RTP que se han perdido desde el inicio de la conexión. (nº paquetes enviados – nº paquetes recibidos)

Tramas analizadas:

