

### **PRÁCTICA A – HITO 3: Programación de la “lista” de nodos abiertos**

En este hito nos ocuparemos de programar una clase que represente la lista de nodos abiertos. Un análisis del código del algoritmo A\* nos indica qué operaciones necesitaremos::

- offer(e, f) : introduce el estado e en la lista con prioridad f.
- isEmpty(): devolverá cierto si la lista está vacía, y falso en otro caso.
- poll() : **elimina** el primer elemento de la lista, y devuelve el estado correspondiente.
- remove(e2) : elimina el estado e2 de la lista, sea cual sea su valor de f.

Adicionalmente podemos incorporar dos métodos que nos pueden ser útiles para la depuración:

- size() : devuelve el número de elementos en la lista.
- ver(): que imprima el contenido de la lista.

El objetivo de este hito es implementar dos clases diferentes que implementen la interfaz de la lista Abiertos:

1. En la primera de ellas emplearemos como estructura de datos una lista.
2. En la segunda emplearemos como estructura de datos un objeto de la clase PriorityQueue.

Ambas clases deberían ser intercambiables en nuestro código (salvo por la llamada al constructor).