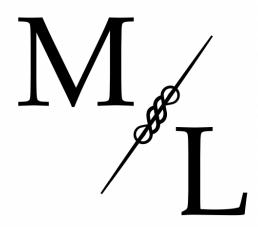
MynimaList



Mynima**List**

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
Integrantes del grupo	3
Introducción	4
Roles	5
Gestión de riesgos	6
Tipo de riesgo: Personal	6
Tipo de Riesgo: Requisitos	6
Tipo de Riesgo: Estimación	6
Tipo de Riesgo: Organización	6
Tipo de Riesgo: Tecnológico	6
Herramientas software	7
Herramienta de comunicación	7
Herramienta de trabajo colaborativo	7
Herramienta de elaboración de documentos	7

Integrantes del grupo

- Jacobo Elicha Garrucho (<u>jacoboeg@uma.es</u>)
- Julia Pérez Barreales (<u>juliaperezb@uma.es</u>)
- Álvaro Sánchez Hernández (<u>alvaro.s.h@uma.es</u>)
- Jesús Escudero Moreno (xexu65@uma.es)
- Isidro Javier García Fernández (<u>isidrojova@uma.es</u>)
- Juan Manuel García Delgado (<u>juanma01@uma.es</u>)
- José Antonio Luque Salguero (joseantonioluquesalguero1212@uma.es)
- David Ramírez Palacios (<u>ramirezpalaciosd@uma.es</u>)

Enlace repositorio GitHub: https://github.com/Jacobo-EG/g10-MynimaList

Introducción

MynimaList consiste en una aplicación web minimalista e intuitiva para realizar anotaciones colaborativas como listas de tareas, ideas de proyectos o recordatorios.

Buscamos crear un espacio en el que se puedan gestionar distintas listas, tanto privadas, como compartidas entre varios usuarios que tengan necesidades comunes.

La idea inicial es que un usuario pueda crear una lista de tareas o con anotaciones en la que posteriormente se puedan añadir más editores si se trata de una lista compartida.

Nos decidimos por esta idea ya que, en nuestro grupo de estudio echamos en falta una forma sencilla de poder escribir en tiempo real las tareas que necesitamos realizar y poder compartirlas con el resto de nuestros compañeros.

De esta manera, se facilita la organización y permite mantener informados a los integrantes del grupo en todo momento.

Roles

- Álvaro Sánchez Hernández: tester, implementador
- <u>David Ramírez Palacios</u>: Scrum Master, implementador
- <u>Isidro Javier García Fernández</u>: diseñador, Product Owner
- <u>Jacobo Elicha Garrucho</u>: diseñador, Scrum Master
- <u>Jesús Escudero Moreno</u>: Product Owner, tester
- <u>José Antonio Luque Salguero</u>: implementador, tester.
- <u>Juan Manuel García Delgado</u>: tester, implementador
- <u>Julia Pérez Barreales</u>: diseñadora, implementadora

Gestión de riesgos

- Tipo de riesgo: **Personal**
 - <u>Descripción del riesgo</u>: Personal clave está enfermo o no está disponible en momentos críticos.
 - o Probabilidad: moderada.
 - o Efectos del riesgo: Serio.
 - <u>Estrategia para mitigarlo</u>: Reorganizar el equipo de desarrollo para que haya más superposición de trabajo y, por lo tanto, el personal conozca el trabajo de otros compañeros.

• Tipo de Riesgo: Requisitos

- <u>Descripción del riesgo</u>: Se proponen unos cambios de requisitos que necesitan un importante rediseño.
- o <u>Probabilidad</u>: Baja.
- o Efecto del riesgo: Serio.
- <u>Estrategia para mitigarlo:</u> Obtener la información de trazabilidad para evaluar el impacto de los cambios en los requisitos, Maximizar la ocultación de la información en el diseño.

• Tipo de Riesgo: **Estimación**

- <u>Descripción del riesgo</u>: Se subestima el tiempo necesario para el desarrollo del software.
- o Probabilidad: Alto.
- o <u>Efecto del riesgo</u>: Serio.
- o Estrategia para mitigarlo: Realizar una estimación por exceso.

• Tipo de Riesgo: **Organización**

- <u>Descripción del riesgo</u>: Una reestructuración de la organización provoca un cambio de los gestores responsables del proyecto.
- o Probabilidad: Bajo.
- o Efecto del riesgo: Tolerable.
- <u>Estrategia para mitigarlo</u>: Preparar un documento informativo que muestre la forma en la cuál el proyecto realiza una importante contribución a los objetivos.

• Tipo de Riesgo: **Tecnológico**

- Descripción del riesgo: La base de datos usada en el sistema no es capaz de procesar tantas transiciones por segundo como se esperaba.
- o <u>Probabilidad</u>: Moderado.
- o <u>Efecto del riesgo</u>: Serio.
- <u>Estrategia para mitigarlo</u>: Investigar la posibilidad de comprar una base de datos de alto rendimiento.

Herramientas software

Herramientas software usadas: grupo de whatsapp, github, tello, google docs, figma.

• Herramienta de comunicación

Las aplicaciones elegidas para la comunicación entre los integrantes del grupo son Whatsapp, donde hemos creado un grupo para coordinarnos, y Discord, donde hemos creado un servidor para poder realizar reuniones a través de videollamadas.

• Herramienta de trabajo colaborativo

Las herramientas en línea seleccionadas para la realización del proyecto son Github, donde se ha creado un repositorio al que se irán subiendo los documentos relacionados con el proyecto; Trello, en el que hemos hecho un espacio de trabajo donde registramos las tareas *por hacer*, *en proceso* y *hechas* mediante tarjetas; y Figma, que utilizaremos para probar distintos diseños hasta encontrar el más adecuado para nuestro proyecto.

• Herramienta de elaboración de documentos

Para la realización de documentos se ha elegido Google Docs, ya que nos permite realizar cambios al mismo tiempo en un mismo documento.