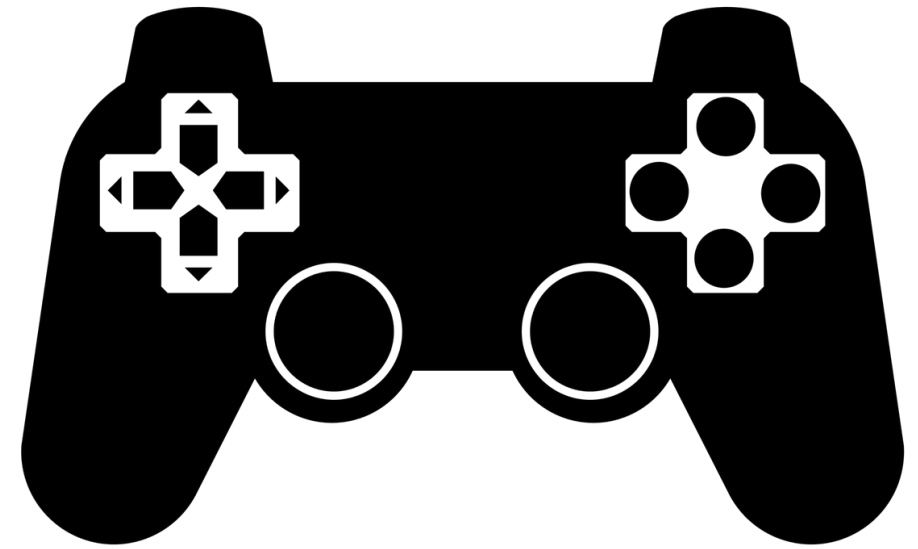


Videogames Sales Dashboard

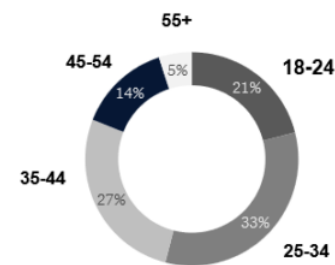


Este dashboard se ha realizado sobre un archivo .CSV con el historico de ventas de videojuegos en formato fisico hasta 2016. En él se detallan datos sobre las ventas, año de lanzamiento, plataforma y género.

Se ha creado este dashboard para tener una visualización rápida y amplia de los conceptos de los datos.

En la actualidad la venta de videojuegos en formato digital ha aumentado considerablemente. Situaciones como las vividas por el virus Covid-19 han hecho que tanto hombres como mujeres aumenten el gasto destinado a este mercado en todos los rangos de edad.

Convirtiendose en un mercado que recibe tantos millones de euros que nada tiene que envidiarle al futbol o al cine.



63%

La venta de videojuegos se incrementó un 63% durante las fases iniciales de la cuarentena (semana del 22 de marzo) con respecto a la semana anterior, alcanzando los 4,3 millones de juegos.

82% JUEGOS FÍSICOS

En 17 mercados, las ventas de juegos en tiendas físicas aumentaron un 82% en la semana que finalizó el 22 de marzo con respecto a la anterior.

53% JUEGOS DIGITALES

2,74 millones de juegos digitales fueron vendidos durante la semana que terminó el 22 de marzo, lo que representa un incremento del 53% con respecto a la semana anterior.

RANKING DE VENTAS

Name

▼

Platform

▼

Genre

▼

Year

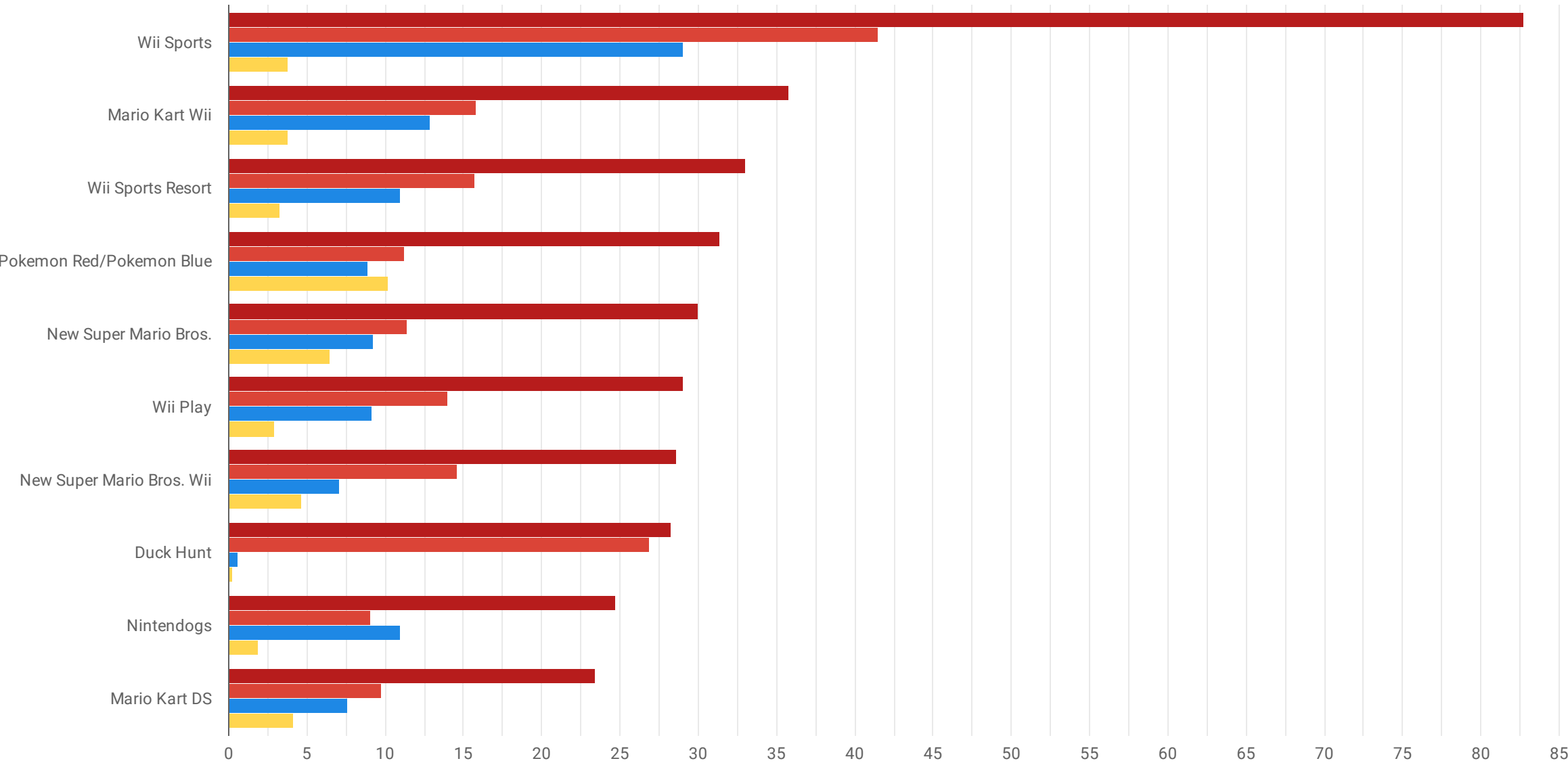
▼

Publisher

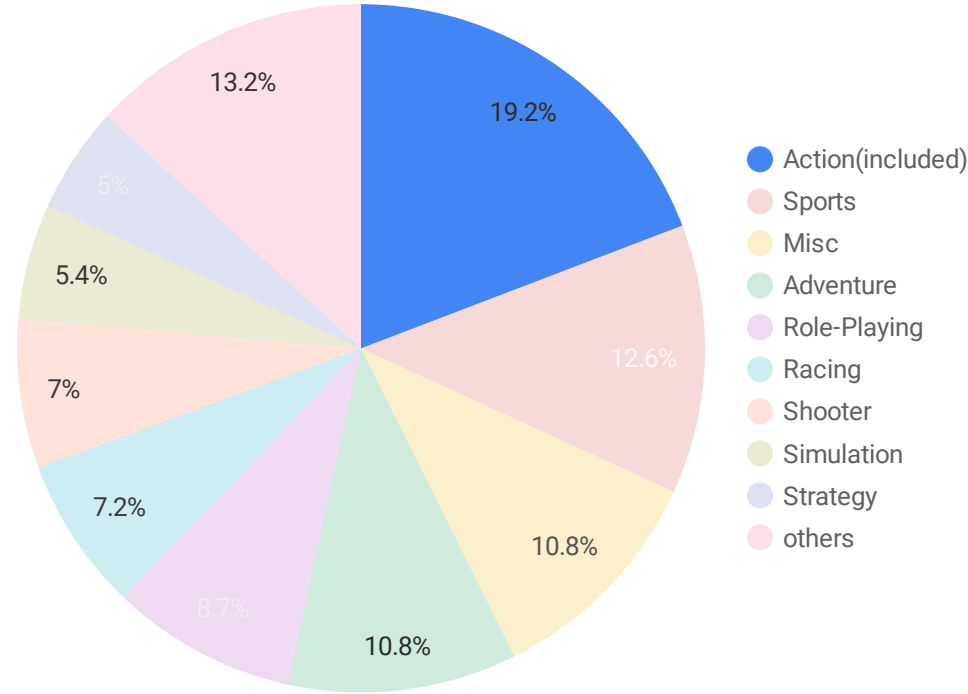
▼

Top 10 videojuegos por número de ventas

Global_Sales NA_Sales EU_Sales JP_Sales



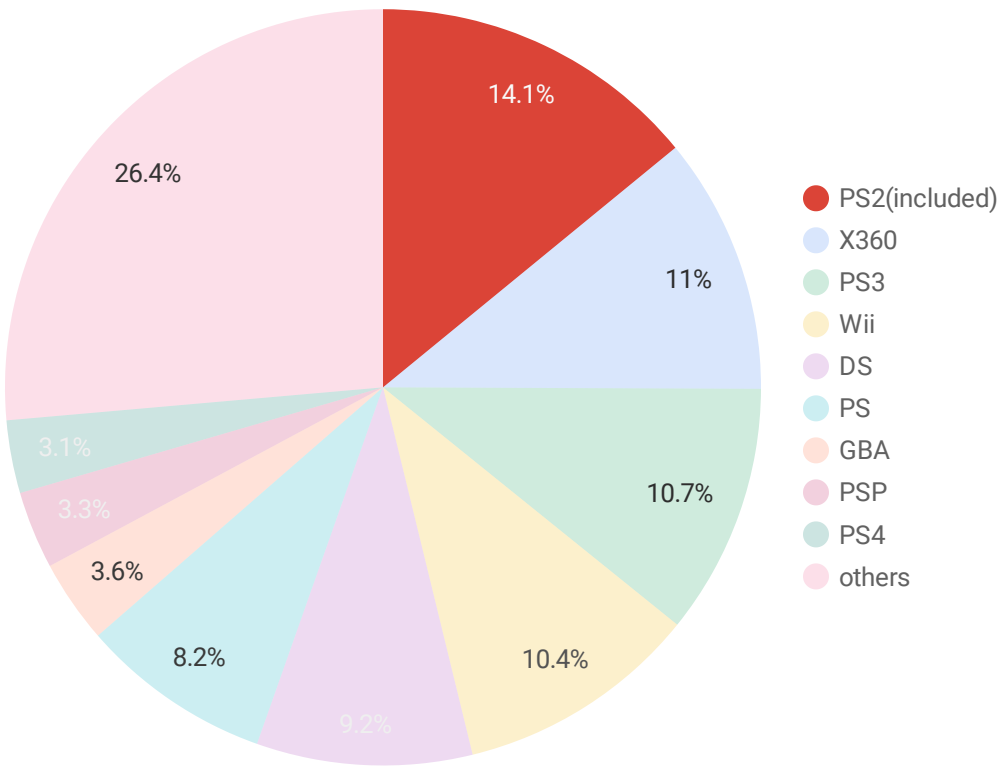
Distribución de videojuegos por género



El gráfico denota que el género más vendido es acción y no es de extrañar franquicias como Grand Theft Auto o los videojuegos en colaboración con Lego acumulan más de 100 millones de unidades vendidas.

Top 10 videojuegos de acción		Genre / Global_Sales
Name		Action
Grand Theft Auto V		55.92
Grand Theft Auto: San Andreas		23.86
Grand Theft Auto IV		22.47
Grand Theft Auto: Vice City		16.19
FIFA Soccer 13		16.16
LEGO Star Wars: The Complete Saga		15.75
LEGO Batman: The Videogame		13.67
Assassin's Creed IV: Black Flag		13.16
Grand Theft Auto III		13.11

Distribución de videojuegos por plataforma



La PS2 fue la consola más vendida de aquella generación con (154 mill) seguida de Wii (100 mill) y Xbox 360 (85 mill)

La consola de Sony consiguió más de 2400 millones de ventas en total, y un largo catálogo de videojuegos exclusivos, lo cual la ha hecho que consiga posicionarse como la consola con más juegos dentro de este top.

Top 10 juegos de PS2

Name	Rank
Grand Theft Auto: San Andreas	18
Grand Theft Auto: Vice City	25
Gran Turismo 3: A-Spec	29
Grand Theft Auto III	39
Gran Turismo 4	48
Final Fantasy X	87
Need for Speed Underground	105
Need for Speed Underground 2	114
Medal of Honor: Frontline	115
Kingdom Hearts	132

VENTAS POR EDITOR Y REGION

El gráfico muestra que las desarrolladoras europeas y americanas conocen bien a su público local, podemos ver que el gráfico de ventas que tienen estadísticas bastante similares; sin embargo, con el público japonés no han sido capaces de generar el mismo impacto, y los nipones se quedan con las empresas japonesas Nintendo y Sony.

Top 5 editores por número de ventas

