

---



# Realidad AUMENTADA

---

**Kowalkiewicz Ivan – Gael Pontieri**





# ¿Que es la realidad aumentada?

La realidad aumentada es una tecnología que nos permite visualizar objetos virtuales en nuestro entorno real a través de la pantalla de dispositivos móviles o por medio de gafas de realidad aumentada. Esto quiere decir que la realidad aumentada combina elementos físicos con elementos virtuales, mostrando información adicional a la que vemos en el mundo real.

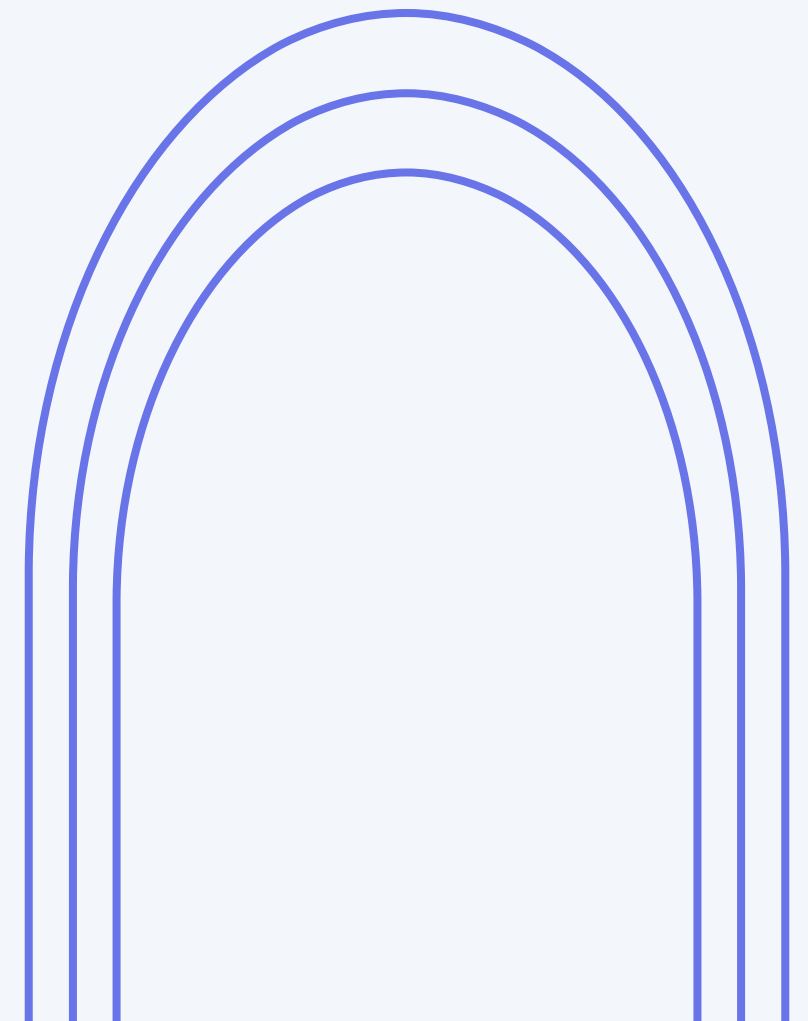


---

# Característica



- 01.** Suponer elementos virtuales en el mundo real
- 02** Permitir la interacción en tiempo real con estos elementos
- 03** Proyectar imágenes en 3D
- 04.** La información que presenta el dispositivo se relaciona con lo que vemos con nuestros ojos



# Aplicación

---



La **realidad aumentada** puede ser aplicada en diversas áreas

Estas son algunas:

## Educación

Superponiendo información relevante en tiempo real sobre elementos físicos o entornos educativos.



## Entretenimiento

Se puede presenciar la realidad aumentada en juegos, un ejemplo popular de estos es "Pokémon GO". También se utilizan en recorridos virtuales y experiencias interactivas.

## Medicina

Se puede utilizar la realidad aumentada para la simulación de procedimientos médicos y la visualización de datos médicos.



utilizan la realidad aumentada para diseñar experiencias de prueba y asesoramiento

## Publicidad

# Ventajas

---



## Mejora la experiencia

La realidad aumentada mejora las experiencias del usuario proporcionando información adicional y contenidos interactivos en tiempo real.

## Integración al mundo real

La realidad aumentada puede superponer información digital sobre la vista del usuario, proporcionando contexto y datos valiosos. Por ejemplo, estas pueden mostrar datos como GPS, direcciones o puntos de interés en tiempo real.

## Aumento de la productividad

Al proporcionar información en tiempo real, la realidad aumentada puede mejorar la eficiencia y productividad en diversas tareas. Por ejemplo, pueden ayudar a trabajadores en procesos de montaje complejos, reduciendo errores y acelerando el flujo laboral.

# Desventajas

---



## Puede causar accidentes

La inmersión de la realidad aumentada puede ocultar señales del mundo real a los ojos del usuario.

## Limitada interacción

Aunque la realidad aumentada ofrece experiencias inmersivas, la interacción con los elementos virtuales puede ser limitada en comparación a otras tecnologías.

## Problemas de salud

La alta exposición a la realidad aumentada puede causar problemas como fatiga visual, cansancio y desorientación.



# Mercado laboral

---



- En la fabricación: en la incorporación puede ayudar a instruir a los empleados con el uso de las maquinarias.
- En la automoción: En la asistencia remota los nuevos empleados podrían realizar en tiempo real el mantenimiento de las reparaciones complejas de los vehículos.
- Start editing your presentation.
- You need to sign in to your Google account.

## Hogar

La realidad aumentada se puede aplicar en el hogar para poder visualizar diseños y de esta manera poder renovar los ambiente de la casa

## Empresa

- Investigaciones y seguridad en el ámbito de la policía.
- En el desarrollo del marketing empresarial
- Mejoras en la formación de empleados.

# Ejemplos

1

## Actuales.

- Un ejemplo de realidad aumentada es el videojuego Pokemon GO. Ya que sobrepone lo digital con el mundo físico, ósea el real, cuando hay que capturar a los pokemones.
- LEGO con su app AR STUDIO que te permite interactuar en un entorno virtual con los modelos que construiste.

2

- Información aumentada: el acceso a la información que nos proporcionan los móviles permite que nuestro conocimiento aumente de manera exponencial, puesto que no hace falta que lo almacenemos en nuestra memoria. esto quiere decir que se planea poder proyectar de mejor manera la información del celular.
- Hologramas de personas: la principal aplicación de la realidad aumentada llegará cuando podamos interactuar con hologramas de seres aparentemente inteligentes, rompiendo las barreras espaciales y temporales que actualmente limitan nuestras relaciones.

# Coclusiones

3

La realidad aumentada va a facilitarnos un montón de cosas y permitirnos ahorrar tiempo y dinero. A diferencia de la inteligencia artificial, este avance, no necesariamente tiene porque quitar empleos, al contrario, inclusive generar más empleo, ya que se va a necesitar gente que programe y se sepa manejar con los hologramas.



# Bibliografía

Fuentes:

<https://www.xataka.com/basics/realidad-aumentada-que-que-se-diferencia-realidad-virtual>

<https://rockcontent.com/es/blog/realidad-aumentada/>

<https://blog.hubspot.es/service/ejemplos-realidad-aumentada>

<https://significadosweb.com/ejemplos-de-aplicacion-de-realidad-aumentada-que-es-tipos-caracteristicas-para-que-sirve-definicion/>

<https://barrazacarlos.com/es/ventajas-e-inconvenientes-de-la-realidad-aumentada/>

<https://juice-studio.com/como-se-utiliza-la-realidad-aumentada-en-las-empresas/>

<https://www.puntal.com.ar/inteligencia-artificial/aplicaciones-inteligencia-artificial-y-realidad-aumentada-transformar-tu-hogar-u-oficina-n202404>

<https://www.teknei.com/2022/01/25/aplicaciones-de-la-realidad-aumentada-en-las-empresas/>

<https://www.bbva.com/es/innovacion/siete-usos-realidad-aumentada-ya-estan-aqui/>

<https://seaberyat.com/es/7-ejemplos-de-empresas-que-aplican-la-realidad-aumentada-en-su-negocio/>

<https://www.esic.edu/rethink/marketing-y-comunicacion/futuro-las-aplicaciones-realidad-aumentada-nos-espera>