

# Desarrollo de Aplicaciones en Geomática

Claudio Álvarez (Cátedra)

Ignacio Yañez (Laboratorio)



# Objetivo

Esta asignatura busca como objetivo entregar al **Ingeniero Civil en Geografía (ICG)** las herramientas y metodologías de **gestión de proyectos geoinformáticos** necesarios, para la construcción de aplicaciones basadas en **Sistemas de Información Geográfica (SIG o GIS\*)**, con el objetivo de generar productos de información que apoyen la **toma de decisiones sobre el territorio**.

<sup>\*</sup> Acrónimo en inglés de Geographic Information System



# Arquitectura GIS Organizacional



#### **Objetivo**

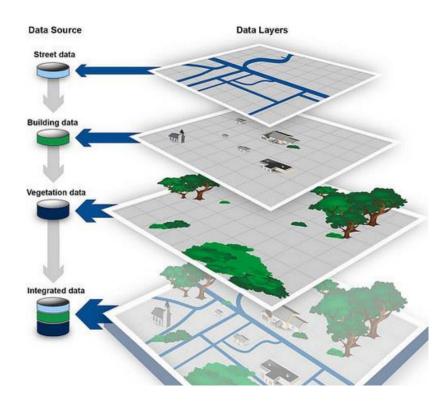
El presente contenido tiene por finalidad introducir al estudiante en el uso de tecnologías de información y datos espaciales en un contexto organizacional a distinta escalas funcionales, contexto administrativo, expertis y necesidades del usuario final, pudiendo diferenciar y proponer arquitectura de desarrollo según la toma de decisiones requeridas.

#### Contenido:

- 1: Arquitectura de Sistema desde ESRI y Open Source
- 2: ICG y su aporte en la explotación de las tecnologías GIS (Arquitectura y Soluciones)



# ¿Qué es un Dato Geográfico?



Fuente: Researchgate

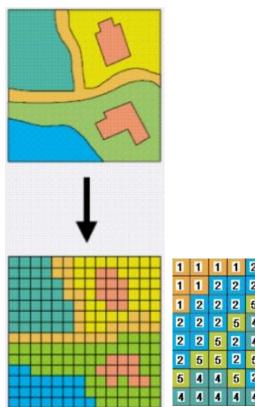
Entidad espacio-temporal que cuantifica la distribución, estado y los vínculos de los fenómenos u objetos naturales y sociales.

- Posición absoluta: sobre un sistema de coordenadas (x, y, z).
- Posición relativa: frente a otros elementos del paisaje.
- Pertenece a un sistema de proyección de coordenadas.
- Es Representado por un: punto, línea, polígono.
- Posee atributos que lo describen.
- En algunos casos, estas entidades poseerán atributos temporales [f(x,y,z,t)]



# Tipos de datos Geográficos

Ítem	Vectorial	Raster	
Volumen de almacenamiento	Baja	Alta	
Precisión en cálculo de superficies y distancias	Alta	Media - Baja	
Precisión en representatividad geométrica	Alta (entidades geométricas)	Media - Baja (tamaño de píxel)	
Complejidad de estructura	Alta	Baja	
Dimensiones geográficos	2d - 3d	2d - 3d - 4d*	
Representación gráfica de de los elementos en la realidad	Depende del nivel de abstracción del usuario	Alta (imágen satelital)	
Procesamiento	Fácil (geoprocesamiento y cálculo de atributos)	Complejo (cálculo matricial y combinaciones de bandas)	



Fuente: ArcGIS - Raster fundamentals



# Sistema de Información Geográfica (SIG)

Es un sistema compuesto de hardware y software, que junto con métodos y recursos humanos relacionados, permite la visualización, análisis, e interpretación de <u>información geográfica</u> para comprender relaciones, patrones y tendencias a través de la generación de un producto cartográfico.

#### **Software**

Herramientas:

- Almacenamiento
- Procesamiento
- Análisis
- Despliegue

#### **Hardware**

Lugar físico de operación:

- Servidor
- Sistema operativo
- Redes

# SIG

#### **Datos**

Tipos:

- Vectorial
- Raster
- Imagen
- Atributos

#### Métodos

Aplicaciones específicas:

- Estándares
- Geoprocesamiento
- Modelos espaciales

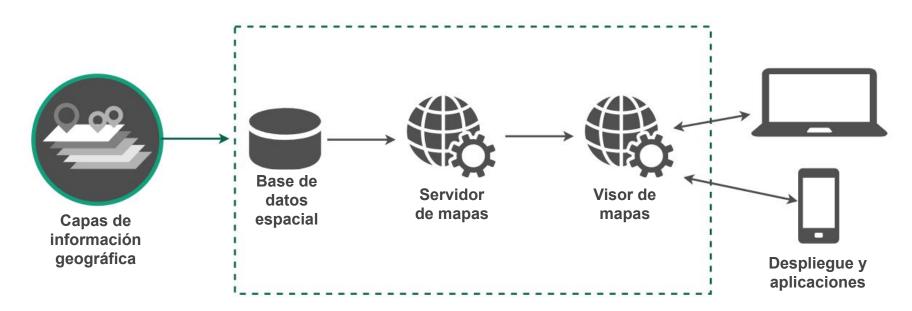
#### Personas

- Administran
- Consumen
- Procesan
- Publican

Fuente: Elaboración propia



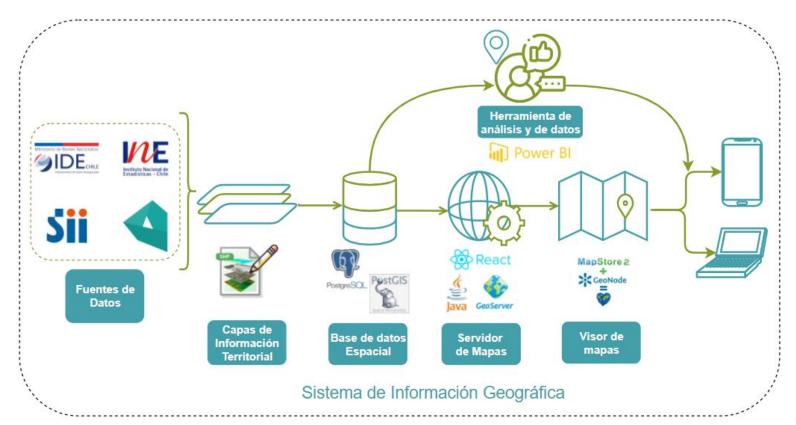
# Arquitectura de un SIG



Fuente: Elaboración propia - CITIAPS USACH



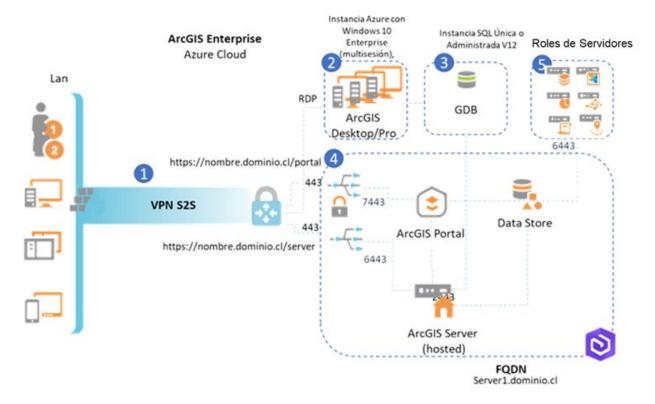
# Arquitectura de un SIG



Fuente: Elaboración propia - CITIAPS USACH



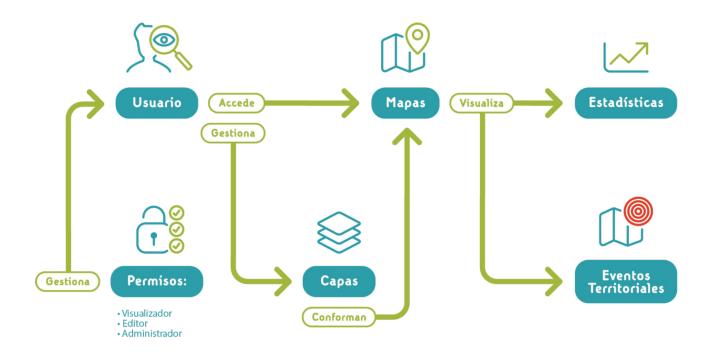
# Arquitectura de un SIG



Fuente: Elaboración propia - Esri Chile



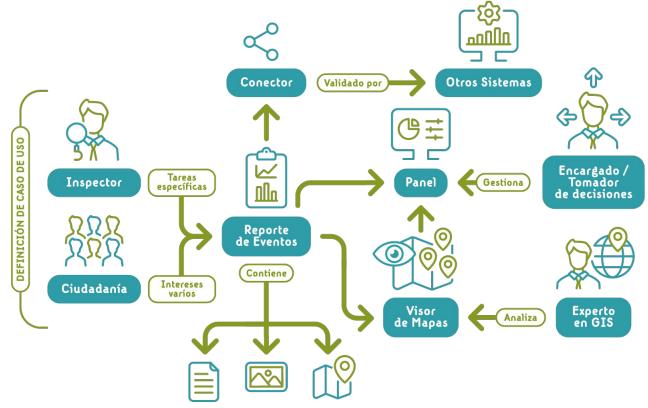
# Diagrama conceptual de un SIG



Fuente: Elaboración propia - CITIAPS USACH



# Diagrama conceptual de un SIG



Fuente: Elaboración propia - CITIAPS USACH



#### Para reflexionar

- ¿Cómo se relaciona el ICG con respecto a su aporte en la arquitectura SIG y la soluciones que soporta?
- Realizar cuadro comparativo de las arquitecturas ESRI y Open Source desde un enfoque económico, técnico y necesidades del usuario final (Realizar una vez visto el contenido desde cátedra y laboratorio)
- 3. Realizar un listado de actividades y procesos considerados dentro del diseño, e implementación de un SIG en las cuales cree que aportaría usted desde su disciplina, considerando roles y otras especialidades de trabajo.



#### Para reflexionar

Enfoque multidimensional





# **Bases de Datos**



#### Objetivo

El presente contenido tiene por finalidad introducir al estudiante en el uso de bases de datos, como entorno de trabajo de la información geoespacial, en donde se desarrollará la estructuración de ésta como modelo de datos, junto con el establecimiento de reglas y comportamientos, que definirán su funcionalidad dentro de los aplicativos. Además se profundizará sobre el lenguaje SQL y su uso dentro de las bases de datos.

#### Contenido:

- 1. BD: Open Source vs ESRI (GDB)
- 2. SQL
- 3. Fundamentos del Lenguaje
- 4. Consultas SQL
- 5. Modelos de datos
- 6. Dominios y Subtipos
- 7. Topología

- 8. Relaciones
- 9. Vistas
- 10. Versionamiento y respaldo
- 11. Esquema de usuarios BD
- 12. Esquema XML
- 13. Esquema SQL y Backup

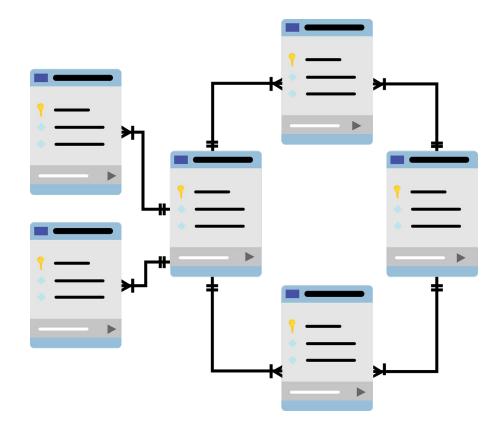


#### Introducción a las BD

Una **base de datos** es una colección de tablas organizadas en forma lógica por un DBMS.

Una **tabla** es un conjunto de **registros** relacionados

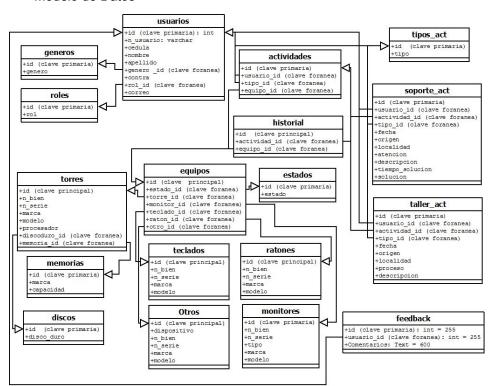
Un **registro** corresponde a una observación, y queda caracterizado por **atributos** 





# Tipos de bases de datos

#### Modelo de Datos



Fuente: Stackoverflow

SGBD	Características	Ventajas	Inconvenientes
ACCESS	Perteneciente a Microsoft. Es muy gráfico. Métodos simples y directos, con formularios, para trabajar con la información.	Asequible para personas con poco manejo con las bases de datos. Crea varias vistas para una misma información.	No es multiplataforma. No funciona con bases de datos grandes, tanto para registros como para usuarios.
SQLite	Los tipos de datos se asignan a valores individuales y no a la columna como la mayoría de los SGBD.	Multiplataforma. No requiere configuración. Acceso muy rápido. No requiere servidor.	El dinamismo de los datos hace que no se portable a otras bases de datos. Falta de clave foráneas.
SQL SERVER	Software propietario. El lenguaje es TSQL.	Multiplataforma, aunque pertenezca a Microsoft. Transacciones.	Utiliza mucha RAM. Tamaño de página fijo y pequeño. Relación calidad/precio inferior a Oracle.
MYSQL	Pertenece a Oracle. Licencia GPL/Licencia comercial.	Agrupación de transacciones. Distintos motores de almacenamiento. Instalación sencilla.	No tiene soporte. Capacidad limitada.
POSTGRESQL	Tiene la extensión POSTGIS para bases de datos espaciales.	Código abierto y gratuito, multiplataforma. Gran volumen de datos. Transacciones, disparadores y afirmaciones.	Respuesta lenta. Requiere hardware. No es intuitivo.
ORACLE	Dispone de su propio lenguaje PL/SQL. Soporta bases de datos de gran tamaño.	Es el más usado a nivel mundial. Multiplataforma. Es intuitiva y fácil de usar.	Precio muy elevado. Elevado coste de la información, tratado por trabajadores formados por Oracle.



### Modelo de cliente servidor

Cliente

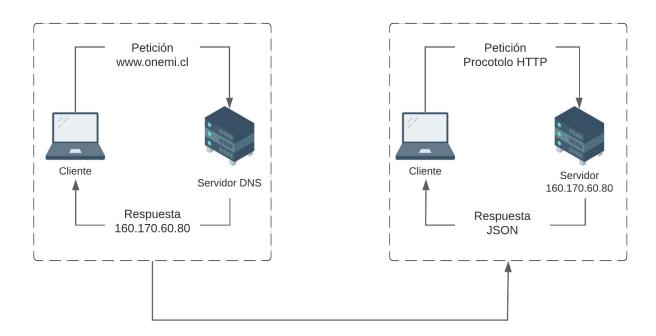
Petición

Servidor

**DNS** 

**Puerto** 

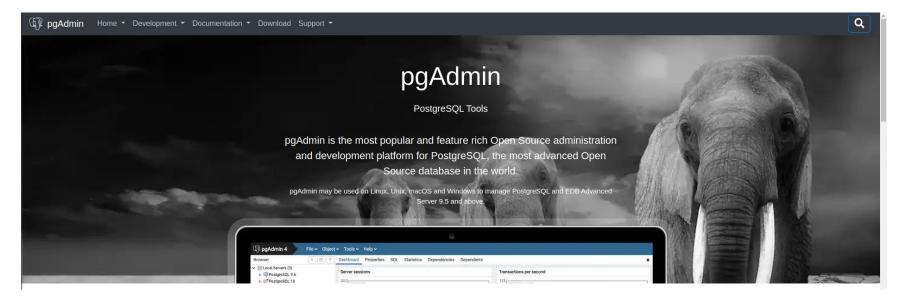
Respuesta





# pgAdmin

Herramienta que nos permite **administrar** y **desarrollar** en una base de datos PostgreSQL. De uso gratuito, levanta un pequeño servidor al cual nos conectamos una vez instalado.

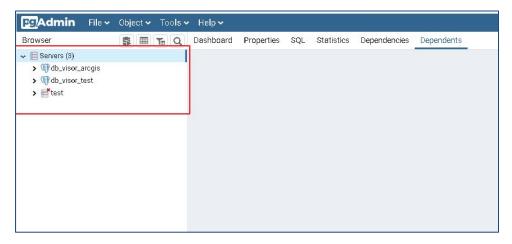


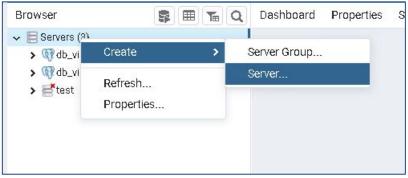


- A la derecha encontramos las conexiones a las bases de datos ya establecidas.
- Para crear una nueva conexión solo se debe hacer clic derecho en "Server" y darle a Create -> Server.

Fuente: pgAdmin

# pgAdmin



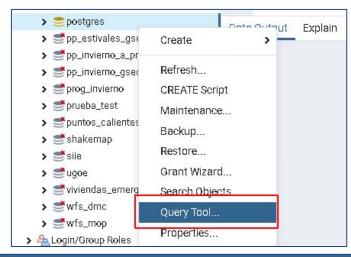




Para ejecutar comandos SQL, nos debemos ir a la base de datos de donde queremos ejecutar el *script*, y darle a "Query Tool".

Esto abre una pestaña en donde podemos interactuar con la base de datos mediante SQL.

## pgAdmin







#### Diseño de bases de datos

Diseño conceptual

Diseño lógico

Diseño físico

Entidades y relaciones
existentes entre ellas

Proceso de normalización de Escribir código en SQL para plasmar el diseño en el motor duplicado de información

de bases de datos

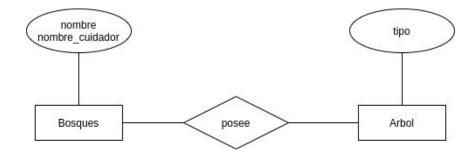
Fuente: Elaboración propia.



# Diagrama conceptual

Mientras diseñamos nuestra base de datos utilizamos el diagrama conceptual para plasmar las entidades y sus relaciones.

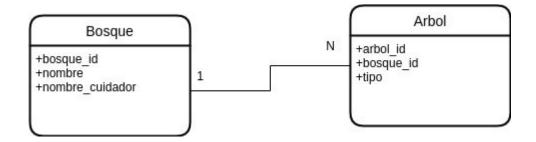
- Entidad: Representa un "objeto" independiente.
- Atributos: Características que posee la entidad.
- Relación o Cardinalidad: Conjunto de relación de las cuales participan las entidades. Estas pueden ser:
  - Uno a Uno (1...1)
  - Uno a Varios (1...m)
  - Varios a Uno (m...1)
  - Varios a Varios (m...m)





# Diagrama lógico

Durante esta fase, debemos crear las tablas que representan nuestra entidades encontradas. Establecemos las relaciones y añadimos las llaves correspondientes para cumplir con el diseño.





# Diagrama físico

Es nuestra última fase e implica el crear y ejecutar nuestro código SQL para crear la base de datos, tablas, columnas, relaciones, etc.

```
CREATE TABLE bosques (
   bosque_id INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   nombre VARCHAR(250) NOT NULL,
   nombre_cuidador VARCHAR(250) NOT NULL,

);

CREATE TABLE arbol (
   arbol_id INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   bosque_id INT NOT NULL REFERENCES bosques(bosque_id),
   tipo VARCHAR(250) NOT NULL
);
```



# Respaldo y restauración

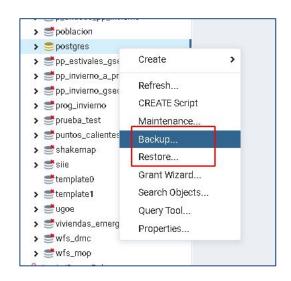
Una de las funciones más útiles de las bases de datos, es su capacidad de replicarse.

Esto es, tomar los datos en una base de datos y llevarlos a otra base de datos e incluso a otro servidor.

Para realizar estas operaciones tenemos dos alternativas comunes:

- Utilizar las herramientas que vienen integradas en la instalación de PostgreSQL.
- Utilizar herramientas externas como PgAdmin.

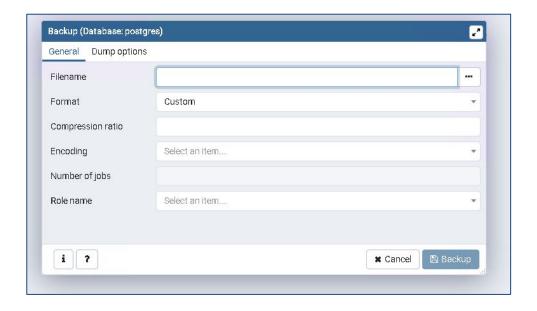
Primero nos vamos a la base de datos que deseamos respaldar/restaurar:





# Respaldo y restauración

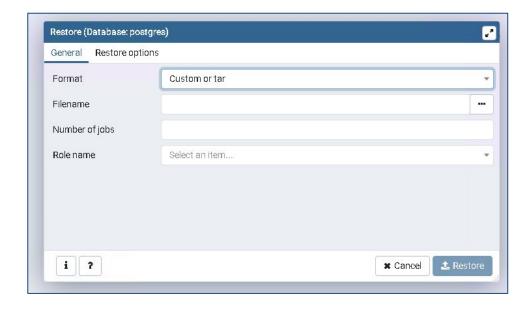
Si escogemos la opción de respaldo o "Backup", nos abre un modal, en la cual nos pide diferentes datos, por ejemplo, dónde y cómo se llamará el archivo de backup, el formato, etc.





# Respaldo y restauración

Si escogemos la opción de restauración o "Restore", nos abre un modal, en la cual nos pide diferentes datos, por ejemplo, dónde y cómo se encuentra el archivo de backup, el formato, etc.





# SQL (Conceptos básicos genéricos ó con PostgreSQL)



# **SQL** (Structured Query Language)

Nos permite realizar operaciones de consulta, actualización, creación y eliminación de datos de una base de datos relacional.

SQL contiene su propio conjunto de palabras claves, entre ellas están:

- INSERT
- UPDATE
- CREATE
- DELETE
- WHERE
- FROM

Entre muchas más.

#### **SQL** - Notación

Las sentencias SQL **siempre** deben terminar con ";", esto debido a que podemos escribir muchas sentencias en un solo archivo .sql, por lo que el intérprete debe ser capaz de diferenciar entre un comando y otro.

```
SELECT * FROM temblores WHERE magnitud > 5.0;
```

Es importante notar que los comandos son "case-insensitive", es decir, no importa si escribimos SELECT o select. Lo que siempre debe estar bien escrito son los atributos o nombres de las tablas de la base de datos a la cual estamos consultando.

#### **SQL** - Comentarios

Para dejar comentarios en nuestros *scripts* utilizamos la notación "--" para comentarios de una sola línea:

```
-- Seleccionamos todos los datos de la tabla amenazas
/* */
SELECT * FROM amenazas;
```

Para comentarios de más de una línea se utiliza "/\* Comentario de muchas líneas \*/".

#### **SQL** - Crear base de datos

Para crear una base de datos utilizamos:

```
CREATE DATABASE nombre_base_datos;
```

Además, es posible añadir más configuraciones al momento de crear la base de datos, por ejemplo, asignar un dueño de la base de datos con:

```
CREATE DATABASE nombre_base_datos WITH OWNER = nombre_rol;
```

#### SQL - Crear tabla en base de datos

Para crear una tabla en una base de datos utilizamos:

```
CREATE TABLE servicios_arcgis (
   id INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   nombre_servicio VARCHAR(250) NOT NULL,
   url_servicio VARCHAR(250) NOT NULL
);
```

Así, en un solo *script* podemos crear todas las tablas que necesitemos.

#### **SQL** - Insertar datos

Supongamos una tabla con las siguientes columnas:

```
CREATE TABLE servicios_arcgis (
   id INT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   nombre_servicio VARCHAR(250) NOT NULL,
   url_servicio VARCHAR(250) NOT NULL
);
```

Pregunta: ¿Qué tipos de datos conoce?

### **SQL** - Insertar datos

Para insertar datos en la tabla anterior utilizamos la siguiente sentencia:

Notar que no ingresamos el id, esto debido a las características de que presenta esa columna, ya que se auto incrementa automáticamente, así tenemos un identificador único por fila en la tabla.



### **SQL** - Seleccionar datos

### Para seleccionar datos en la tabla anterior utilizamos la siguiente sentencia:

SELECT nombre\_columna1, nombre\_columna2, nombre\_columnaN FROM nombre\_tabla;

### Para seleccionar todas las columnas:

SELECT \* FROM servicios arcgis;

### Para seleccionar solo las urls, utilizamos:

SELECT url\_servicio FROM servicios\_arcgis;

### Para seleccionar todo, pero que el id sea cierto valor, utilizamos:

SELECT \* FROM servicios arcgis WHERE id = 17;



### **SQL** - Seleccionar datos

### Para seleccionar datos en la tabla anterior utilizamos la siguiente sentencia:

```
SELECT nombre_columna1, nombre_columna2, nombre_columnaN FROM nombre_tabla;
```

### Para seleccionar todas las columnas:

```
SELECT * FROM servicios arcgis;
```

### Para seleccionar solo las urls, utilizamos:

```
SELECT url servicio, FROM servicios arcgis;
```

### Para seleccionar todo, pero que el id sea cierto valor, utilizamos:

```
SELECT * FROM servicios_arcgis WHERE id = 17;
```

### **SQL** - Actualizar datos

Para actualizar datos en la tabla anterior utilizamos la siguiente sentencia:

```
UPDATE nombre_tabla
SET nombre_columna1 = valor1, nombre_columna2 = valor2,...
WHERE condicion;
```

Por ejemplo, para actualizar el nombre que ingresamos en la tabla "servicios\_arcgis":

```
UPDATE servicios_arcgis
SET nombre_servicio = "Poblacion Nacional"
WHERE id=1;
```



### **SQL** - Borrar datos

Para borrar datos en la tabla anterior utilizamos la siguiente sentencia:

DELETE FROM nombre\_tabla WHERE condicion;

Por ejemplo:

**DELETE FROM** servicios arcgis WHERE id=1;

Importante: Si no se especifica la condición "WHERE", **todos los datos** de la tabla serán borrados permanentemente. Se recomienda no borrar datos de esta manera.



# Caso Práctico con SQLITE y DB Browser



### Antes de comenzar

Sitio Oficial: DB Browser for SQLite (sqlitebrowser.org)

Spatialite: Index of /gaia-sins/windows-bin-amd64-prev (gaia-gis.it)

Cheat Sheet: <u>SQLite Cheat Sheet (sqlitetutorial.net)</u>

Datos para practicar: <u>SQLite Sample Database And Its Diagram (in PDF format) (sqlitetutorial.net)</u>

Actividad: Generar base de datos censal a nivel de zona local considerando cantidad de personas y como mínimo 6 variables



### **Caso Práctico**

### Con los datos para practicar:

¿Cuántos Álbumes hay por artista? considerando:

- 1. Orden descendente
- 2. Los 3 con más producciones (Discos producidos)
- 3. Añadir nombres de artistas
- 4. Estilo Rock (Ayuda: desagregue la consulta)
  - 4.1. Unir tablas
  - 4.2. Solicitar campos
  - 4.3. Agrupando, ordenando y limitando
  - 4.4. Añadir filtro de estilo
  - 4.5. Que aparezca el nombre del estilo y parametrizar
- 5. Seleccionar los 10 estilos con más producciones, donde también, aparezca el nombre del artista (también considerar ratio entendido como producciones / total producciones \* 100)

# Actividad: ¿Cúal es el playlist con mayor duración? ¿Cuál es el playlist de mayor valor? ¿Quién es el mejor cliente y vendedor? ¿Qué grupo ha tenido la mejor venta? ¿Cuáles son los 3 países con mayores ventas por estilo?



# Consultas Espaciales con SQL



### Resumen de Funciones

#### Spatial relationships and measurements (topología)

- ST\_Centroid: returns the the geometric center of a geometry
- ST\_ClusterKmeans: returns integer ID for the cluster each input geometry is in.
- ST\_Contains: return TRUE if and only if no points of B lie in the exterior of A
- ST\_Crosses: returns TRUE if the supplied geometries have some, but not all, interiors points in common
- ST Covers: returns TRUE(1) if no point in geometry B is outside geometry A
- ST\_CoveredBy: returns TRUE(1) if no point in Geometry A is outside Geometry B.
- ST\_LineCrossingDirection: given 2 linestrings, returns a number between -3 and 3 denoting what kind of crossing behaviour. 0 is no crossing
- ST Disjoint: returns TRUe if geometries do not spatially intersect
- ST\_Distance: for geometry returns cartesian distance between two geometries in projected units. for geography type returns minimum geodesic distance in meters.
- ST\_MaxDistance: al revés de st\_distance
- ST\_Intersects: returns TRUE if the geometry spatially intersects
- ST\_Length: return the length
- ST\_Perimeter: returns length measurement of the boundary
- ST\_Touches: returns TRUE if the geometries have at least one point in common, but their interiors do not intersect
- ST\_Within: returns true if the geometry A is completely inside geometry B



### Resumen de Funciones

#### **Geometry Processing**

- ST\_Buffer: creates a buffer within the given radius, geom field has to be in UTM
- ST\_Difference: erase arcgis
- ST\_Intersection: creates intersection between two tables, if polyline or polygon, requires topology validation.
- ST\_Dump: returns a set of geometry\_dump rows, that make up a geometry d1.
- ST\_MemUnion: dissolve (demora más pero consume menos)
- ST\_Union: dissolve (consume más recursos)
- ST\_RemoveRepeatedPoints: returns a version of the given geometry with duplicated points removed
- ST\_IsValid: Returns TRUE if the geometry is well formed.
- ST\_Y: Returns the y coordinate of the point, or NULL if not available input must be a point.
- ST X: Same as Y.
- ST\_AsLatLonText: returns the degree, minutes, seconds representation of the given point
- ST\_Area: returns the area of the surface if its a polygon
- ST\_Subdivide: Returns a set of geometry where no geometry in the set has more than the specified number of vertices.
- ST\_MakeValid: Attempts to make an invalid geometry valid without losing vertices.
- ST\_Simplify: simplifies geometry based on given tolerance
- ST\_SimplifyPreserveTopology: simplifies geometry based on a given tolerance preserving its topology (prevents oversimplification).
- ST\_CollectionExtract: Given a (multi)geometry, return a (multi)geometry consisting only of elements of the specified type. 1 == POINT, 2 == LINESTRING, 3 == POLYGON.



# **Ejemplos**

#### Agrupación de puntos

CREATE INDEX if not exists tablaFinal\_gix on esquema.tablaFinal USING GIST (the\_geom);

# Intersección de puntos con polígonos (notar que sólo utiliza validación topológica)

create table if not exists esquema.tablaFinal as select \* from esquema.capa1 as shp1 join esquema.capa2 as shp2 on ST\_INTERSECTS(shp1.the\_geom, shp2.the\_geom);



## **Ejemplos**

Intersección entre polígonos/polilíneas (se pueden mezclar) (notar que necesita validación topológica y hacer la intersección vectorial)

create table if not exists esquema.tablaFinal as select shp2.nombreCampo as nombre, ST\_INTERSECTION(ST\_MakeValid(shp1.the\_geom),ST\_MakeValid(shp2.the\_geom)) as the\_geom from esquema.capa1 as shp1 join esquema.capa2 as shp2 on ST\_INTERSECTS(shp1.the\_geom, shp2.the\_geom);

#### **Enlaces**

[1] SQL basics; <a href="https://www.dataquest.io/blog/sql-basics/">https://www.dataquest.io/blog/sql-basics/</a>

[2] postGis; <a href="https://postgis.net/docs/manual-2.0/">https://postgis.net/docs/manual-2.0/</a>

[3] pgRouting; <a href="https://docs.pgrouting.org/2.4/en/index.html">https://docs.pgrouting.org/2.4/en/index.html</a>

[4] Spatialite; SpatiaLite SQL functions reference list (gaia-gis.it)



# Actividad: Generar Traza de Líneas en el ejemplo que sigue (Caso de Aplicación Real)

```
/*--subdividir temperatura (3s)*/
create table if not exists multi amen.sub temp as
select shp."GRIDCODE" as ctemp,
st subdivide(shp.the geom) as the geom
from var amb.valid temp as shp;
CREATE INDEX if not exists sub temp gix on
multi amen.sub temp USING GIST (the geom);
/*--subdividir humedad (5s)*/
create table if not exists multi amen.sub hum as
select shp. "GRIDCODE" as chum,
st subdivide(shp.the geom) as the geom
from var amb.valid hum as shp;
CREATE INDEX if not exists sub hum gix on
multi amen.sub hum USING GIST (the geom);
```

```
/*-- intersectar temperatura y humedad segun indice de calor (8s)
-- 1: bajo [1]
-- 2: precaucion (medio) [2]
-- 3: extrema precaucion (medio) [2]
-- 4: Peligro (medio alto) [3]
-- 5: Peligro extremo (alto) [3]*/
create table if not exists multi amen.heatwave as
select
case
      when (shp1.ctemp \le 6 \text{ and } shp2.chum \le 4) then 1
      when (shp1.ctemp \le 6 \text{ and } shp2.chum \ge 5) then 2
     else 3
end as code, st intersection(st makevalid(shp1.the geom), st makevalid(shp2.the geom)) the geom
from multi amen.sub temp as shp1
join multi amen.sub hum as shp2
on st intersects(shp1.the geom, shp2.the geom);
CREATE INDEX if not exists heatwave gix on
multi amen.heatwave USING GIST (the geom);
```



```
/*--Subdividir pri (40s)
-- 1: bajo pri
-- 2: medio pri
-- 3: alto pri*/
create table multi amen.sub pri as
select
case
    when shp. "GRIDCODE" <= 30 then 1
    when (shp. "GRIDCODE" > 30 and shp. "GRIDCODE" <= 60) then 2
    when (shp."GRIDCODE" > 60) then 3
end as cpri, st subdivide(st makevalid(shp.the geom)) as the geom
from var amb. valid pri shp;
CREATE INDEX if not exists sub pri gix on
multi amen.sub pri USING GIST (the geom);
/*--Subdividir heatwave (1s)*/
create table multi amen.sub heatwave as
select shp.code, st subdivide(shp.the geom) as the geom
from multi amen.heatwave as shp;
CREATE INDEX if not exists sub heatwave gix on
multi amen.sub heatwave USING GIST (the geom);
```

```
/*-- Multiamenaza (25s)*/
create table if not exists multi amen.amenaza as
select
case
      when (shp1.code = 1 and shp2.cpri = 1) then 1
      when (shp1.code = 2 \text{ and } shp2.cpri = 2) then 3
      when (shp1.code = 3 \text{ and } shp2.cpri = 3) then 5
      when (shp1.code = 1 and shp2.cpri = 2) then 2
      when (shp1.code = 1 \text{ and } shp2.cpri = 3) then 3
      when (shp1.code = 2 \text{ and } shp2.cpri = 3) then 4
      when (shp1.code = 2 \text{ and } shp2.cpri = 1) then 2
      when (shp1.code = 3 \text{ and } shp2.cpri = 2) then 5
      when (shp1.code = 3 \text{ and } shp2.cpri = 1) then 5
end as amen, st intersection (shp1.the geom, shp2.the geom) as the geom
from multi amen.sub heatwave as shp1
join multi amen.sub pri as shp2
on st intersects(shp1.the geom, shp2.the geom);
CREATE INDEX if not exists amenaza gix on
multi amen.amenaza USING GIST (the geom);
```



```
/*--Raster de amenaza (20s)*/
create table if not exists multi amen.raster amen as
select shp.amen, st asraster(shp.the geom, 100, 100, '32BF', shp.amen) as the geom
from multi amen.amenaza as shp;
/*--Vectorizar amenaza (40s)*/
create table multi amen.amen pri hw as
SELECT dp.val as amen, dp.geom as the geom
FROM multi amen.raster amen, LATERAL ST DumpAsPolygons(the geom) AS dp
ORDER BY val;
CREATE INDEX if not exists amen pri hw gix on
multi amen.amen pri hw USING GIST (the geom);
/*-- arreglar srid y tipo geom*/
ALTER TABLE multi amen.amen pri hw
 ALTER COLUMN the geom TYPE geometry (MULTIPOLYGON, 4326)
    USING st multi(ST SetSRID(the geom, 4326));
/*-- Eliminar lo que no sirve*/
DROP TABLE IF EXISTS multi amen.sub temp;
DROP TABLE IF EXISTS multi amen.sub pri;
DROP TABLE IF EXISTS multi amen.raster;
DROP TABLE IF EXISTS multi amen.class temp hum;
DROP TABLE IF EXISTS multi amen.raster temp;
```

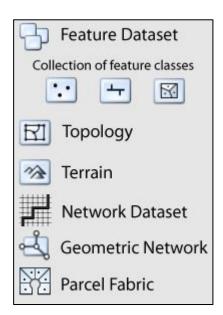


# **GEODATABASE**



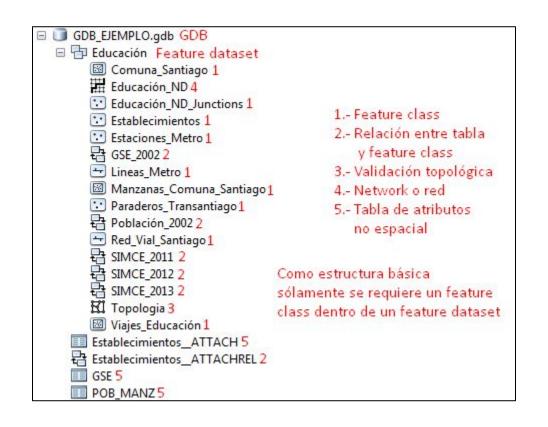
### Dataset de entidad

- Colección de clases de entidad relacionadas que comparten un sistema de coordenadas común.
- Se utilizan para integrar espacial o temáticamente clases de entidad relacionadas. Su propósito primario es organizar clases de entidad relacionadas en un dataset común para generar:
  - Una topología
  - Un dataset de red
  - Un dataset de terreno
  - Una red geométrica.



Fuente: Elaboración propia.





Fuente: Elaboración propia.



CreateFeatureDataset\_management(out\_dataset\_path, out\_name, {spatial\_reference})

#### #Importación de bibliotecas

import arcpy from arcpy import env

#### # Definir espacio de trabajo

env.workspace = "C:/data"

#### # Definir variables locales

out\_dataset\_path = "C:/output/HabitatAnalysis.gdb"
out\_name = "analysisresults"

# Crear referencia espacial desde el archivo prj de una capa. También se puede integrar uno por código sr = arcpy.SpatialReference("C:/data/studyarea.prj")

### # Crear alguna GDB para almacenar dataset. Necesario de no existir una GDB

#arcpy.CreateFileGDB\_management("C:/output", "HabitatAnalysis.gdb")

#### # Crear Dataset

arcpy.CreateFeatureDataset\_management(out\_dataset\_path, out\_name, sr)



**CreateFeatureclass\_management**(out\_path, out\_name, {geometry\_type}, {template}, {has\_m}, {has\_z}, {spatial\_reference}, {config\_keyword}, {spatial\_grid\_1}, {spatial\_grid\_2}, {spatial\_grid\_3})

### # Importación de bibliotecas

import arcpy from arcpy import env

### # Definir espacio de trabajo

env.workspace = "C:/data"

#### # Definir variables locales

out\_path = "C:/output" out\_name = "habitatareas.shp" geometry\_type = "POLYGON" template = "study\_quads.shp" has\_m = "DISABLED" has z = "DISABLED"

# Obtener referencia espacial desde la función describir de una SHP. \*\* Explorar Función Describe \*\* spatial reference = arcpy.Describe("C:/workspace/studyarea.shp").spatialReference

#### # Crear Feature Class

arcpy.CreateFeatureclass\_management(out\_path, out\_name, geometry\_type, template, has\_m, has\_z, spatial\_reference)



¿Qué otros tipos de datos y herramientas existen para la GDB que puedan ser utilidad? Explorar dentro del catálogo:

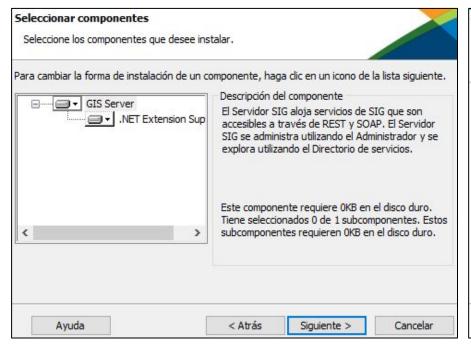
- Data Management Tools
  - Attachments
  - Distributed Geodatabase
  - Domains
  - Feature Class
  - Features
  - Fields
  - Geodatabase Administration
  - Joins
  - Relationship Class
  - Subtypes
  - Table
  - Topology
  - Versions
  - Workspace

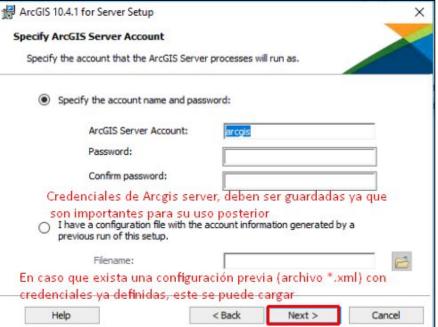


# Creación y gestión de GDBs corporativas



## Instalación de Arcgis Server



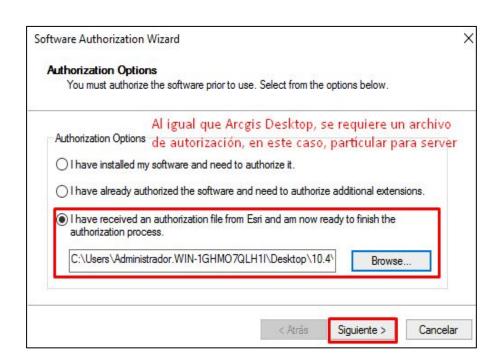


Fuente: Elaboración propia.

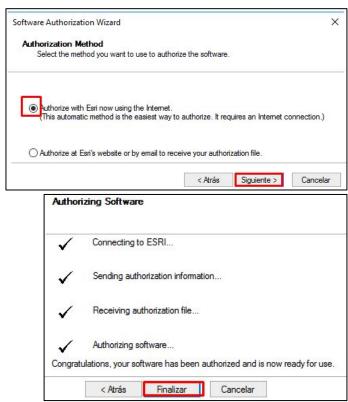
Nota: Requiere tener previamente instalado Arcgis Desktop



### Instalación de Arcgis Server



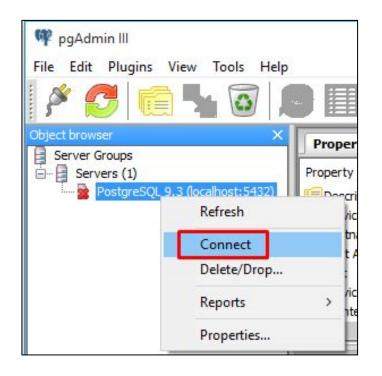
Nota: Requiere tener previamente instalado Arcgis Desktop

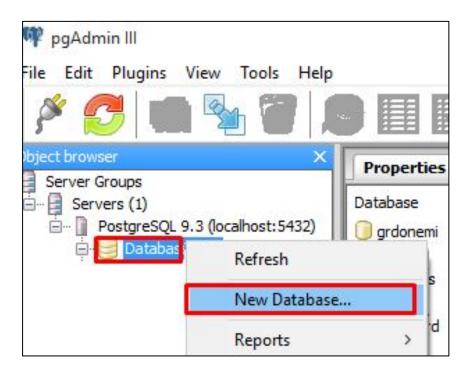


Fuente: Elaboración propia.



# Habilitación de Postgis



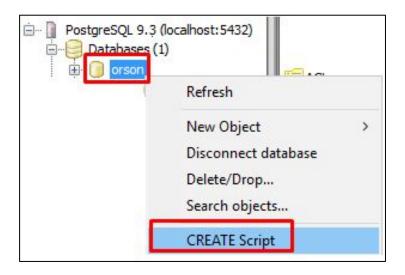


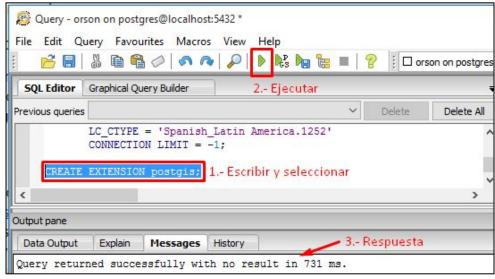
Fuente: Elaboración propia.

Nota: Requiere tener previamente instalado PostgreSQL



# Habilitación de Postgis





Fuente: Elaboración propia.

Nota: Requiere tener previamente instalado PostgreSQL



# Habilitación de soporte Arcgis/PostgreSQL

De forma de vincular tanto del almacenamiento como procesamiento de la información geométrica entre la base de datos corporativa de Arcgis y PostgreSQL. Arcgis entrega un archivo de soporte (**st\_geometry**) de base de datos que debe ser pegado en el directorio de PostgreSQL.

Por defecto se encuentra en el directorio según sea la versión de PosgreSQL, en este caso se ejemplifica con 9.3.

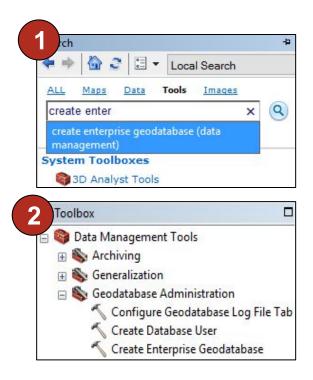
C:\Program Files (x86)\ArcGIS\Desktop10.3\DatabaseSupport\PostgreSQL\9.3\Windows64

Y deben ser pegados en el directorio

C:\Program Files\PostgreSQL\9.3\lib



# Creación de GDB Corporativa





Fuente: Elaboración propia.

Nota: Requiere tener previamente instalado PostgreSQL



### Conexión a GDB

70 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	Selectional	plataforma	
Database Platform:	PostgreSQL V		100 0 001
		nstancia es localhost o 127.0.0.1	Toolboxes Database Servers
Instance:	localhost		□ Database Connections □ Add Database Connection
	Las credenciales de autentificación corresponden		
	a las ingresadas	cuando fue creada la GDB	GIS Servers
Authentication Type:	Database authentication   ✓		Add ArcGIS Server
	User name:	sde	Add WCS Server
	Password:	•••••	Add WMTS Server
	☑ Save user name and password		My Hosted Services Ready-To-Use Services
Database:	orson ~		S many to obestimes
	Seleccionar base	de datos a la cual se establecerá	

Fuente: Elaboración propia.

Nota: Requiere tener previamente instalado PostgreSQL



# Gestión de usuarios



# Buenas prácticas en manejo y acceso de datos

### **Usuarios y Roles**

Los privilegios determinan qué es lo que el usuario está autorizado a hacer con los datos y la base de datos.

Estos se Asignan según el tipo de trabajo que realiza la persona dentro de la organización respondiendo a:

- ¿El usuario participa de la administración de la geodatabase?
- ¿El usuario necesita editar o crear datos?
- ¿El usuario sólo debe consultar los datos?

Rol	Descripción	Privilegios sobre Datasets
Administrador	Es el propietario de los datos de una GDB (superusuario).  Puede crear usuarios y roles	<ul><li>SELECT</li><li>INSERT</li><li>UPDATE</li><li>DELETE</li></ul>
Creador	Usuario encargado de crear esquemas, y dentro de ellos, crear tablas, vistas y clases de entidad.  También es el encargado de administrar usuarios y roles en un Dataset.	<ul> <li>CREATE TABLE</li> <li>CREATE         PROCEDURE     </li> <li>CREATE VIEW</li> </ul>
Editor	Usuario encargado de editar tablas de atributos.	<ul><li>SELECT</li><li>INSERT</li><li>UPDATE</li><li>DELETE</li></ul>
Visualizador	Usuario con permisos de lectura de tablas de atributos.	• SELECT

Fuente: Elaboración propia.



# Buenas prácticas en manejo y acceso de datos

### Creación de usuarios

Desde el Catálogo de Arcmap dirigirse a conexión de bases de datos y añadir una nueva. Si la GDB corporativa creada es de tipo "sde", en caso que no se haya especificado otro nombre por defecto el superusuario será "sde". La forma de conectarse fue vista en el módulo anterior de Arcpy.



Save user name and password Database: Por defecto la base de datos es "sde" About Database Connections Database Connections Add Database Connection Conexión con 127.0.0.1.sde

□ □ Database Connections

Add Database Connection

Database Connection Database Platform: PostgreSQL Instance: 127.0.0.1 Database authentication Authentication Type: Por defecto el User name: superusuario se ...... Password: Ilama "sde" Cancel

Fuente: Elaboración propia.



#### Creación de usuarios y roles

Establecida la conexión a la GDB corporativa se puede acceder al panel de administración para la creación de usuarios y roles. Se debe tener en cuenta que cada usuario tiene asociado un rol, es decir, varios usuarios pueden pertenecer a un rol en particular.

Rol	Usuario
Creador	creator
Editor	editor_1
	editor_2
Visualizador	visual_1
	visual_2
	visual_3



		ejec GRE	Export
	Administer Geod	atabase	Administration
9	Compress Databa	ase	Distributed Geodatabase
	Add User		Connect
	Create and Manage Roles		Disconnect
			Connection Properties
		⊕	Geodatabase Connection
Desde la conexión 🖽 🛅 Dat		=	Share as Geodata Service
		⊕ 🛅 Databa: □ 🛅 Databa:	Item Description
C310	Diecida	Adc 🚰	Properties
		Conexion	n con 127.0.0.1.sde

Database C	se Connection onnections\Conexión con 127.0	0.1 ada
Database C	onnections (conexion con 127.0	.0.1.sue
Create O	perating System Authenticated U	lser (optional)
Database Use	er De ser más de un usu	ario, se pueden
creator	poner una lista separ	
Database Use	er Password (optional) Ej: us	r1,usr2
•••••		1
Role (optiona	1)	*
De existir	un rol dentro de la GDE	3, puede asociars
Tablespace N	ame (optional)	
,		

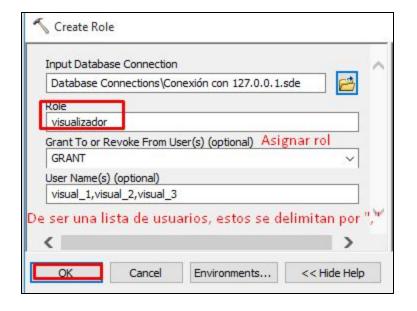


```
CreateDatabaseUser_management(input_database, {user_authentication_type}, user_name,
{user_password}, {role}, {tablespace_name})

# Importar biblioteca
import arcpy
# Conectar a GDB
arcpy.CreateDatabaseConnection_management("C:/connections", "pgconn.sde", "POSTGRESQL", myserver,
mypgdb, "DATABASE_AUTH", "ela", "3L@pwd", "SAVE_USERNAME")
# Crear Usuario
arcpy.CreateDatabaseUser management("C:/connections/pgconn.sde", "DATABASE_USER", "dataowner", "N0look")
```

Revisar Documentación





CreateRole\_management(input\_database, role,
{grant\_revoke}, {user\_name})

# Ejemplo 1: Importar biblioteca import arcpy

arcpy.CreateRole\_management("C:\\dbconnections\\db\_postg.
sde", "drafters", "GRANT", "eng1,eng2")

# Ejemplo 2: Importar biblioteca import arcpy

arcpy.CreateRole\_management("D:\myconnectionfiles\mygdb
.sde", "creators", "REVOKE", "intern1,intern2,intern3")

¿En qué se diferencian?

Revisar Documentación



#### Asignación de privilegios

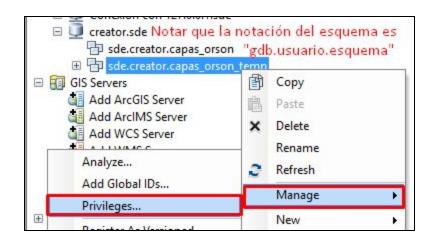
- Se probará estableciendo una nueva conexión con las credenciales correspondientes a un usuario creator.
- Con este usuario se realiza la creación de esquemas.
- Para ello se debe tener en cuenta:
  - El usuario creator podrá crear, eliminar información y esquemas, además de administrar privilegios de usuarios.
  - El administrador SDE podrá crear, eliminar información y esquemas administradas por el creator, pero no administrar privilegios de otros usuarios.

Rol	Usuario
Creador	creator
Editor	editor_1
	editor_2
Visualizador	visual_1
	visual_2
	visual_3





#### Asignación de privilegios







#### Asignación de privilegios

A través de arcpy podemos asignar los diferentes niveles de acceso que tendrán los usuarios a los datasets que se encuentren dentro de nuestras GDB, estos se dividen en:

- AS\_IS: Mantiene los privilegios existentes.
- GRANT: Permite al usuario visualizar el dataset
- REVOKE: Quita los privilegios de acceso al dataset

```
import arcpy
datasetName = "C:/Conexiones/gdb@produccion.sde/produccion.GDB.IncendiosFeature"
arcpy.ChangePrivileges_management(datasetName, "Usuario1", "GRANT", "GRANT")
```



# Trabajo con Sistema de versionamiento en GDB



### **Transacciones**

Corresponde a unidades de trabajo definidas por la aplicación realizada contra una base de datos (Cambios a una base de datos). El proceso de una transacción se define por:

- Inicio de una transacción.
- Realización de modificaciones contra la base de datos.
- Confirmación o no de la transacción.
- De ser confirmada, los cambios se hacen visibles para otros usuarios y aplicaciones.



#### **Transacciones**

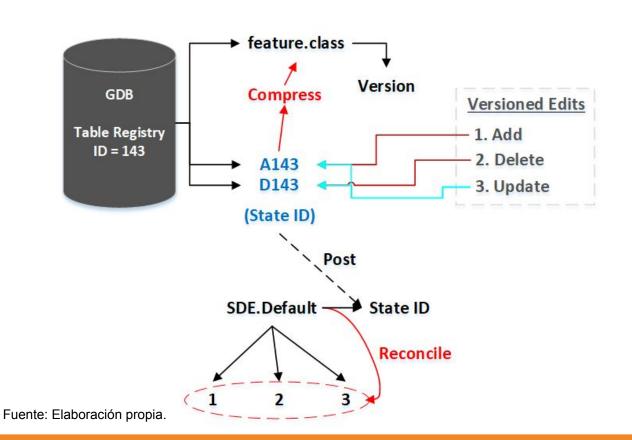
#### Propiedades de las transacciones:

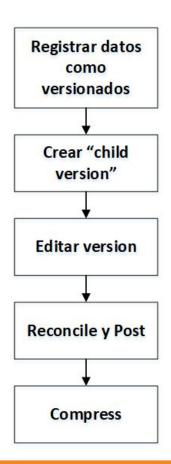
- **Atómica:** una transacción exhibe un comportamiento todo o nada. Si se confirma, todos los cambios se aplican a la base de datos. Si se deshace, ninguno de sus cambios se aplica.
- Coherente: una transacción deja la base de datos en un estado coherente.
- **Aislada:** una transacción puede aislar sus cambios de otras transacciones hasta que los confirme. Otros usuarios no ven el trabajo interno de la transacción mientras está en curso.
- **Duradera:** una vez que una transacción se confirma, sus resultados son persistentes.

Para lograr estas propiedades, los sistemas de administración de bases de datos utilizan una variedad de mecanismos de bloqueo para garantizar que varias transacciones simultáneas se blinden o se aíslen entre sí.



## Vista General de Versionamiento







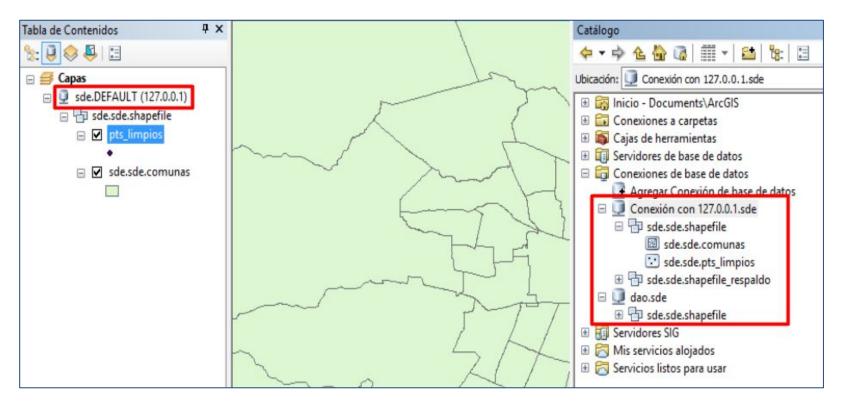
El siguiente ejemplo muestra el uso de versionamiento de GDB mediante la edición de feature class desde un usuario de jerarquía menor al administrador.

Inicialmente se disponen de 2 conexiones a la misma GDB:

- 1) Desde SDE: Administrador y dueño de GDB.
- 2) Desde usuario\_dao: Usuario con permisos de edición sobre un esquema en particular.

Viendo ambas conexiones. ¿Qué observa?

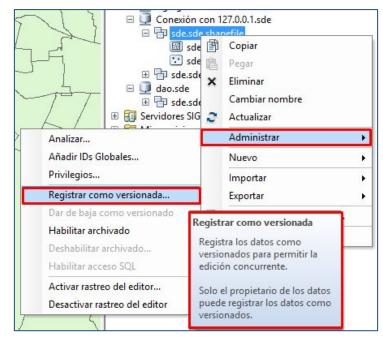


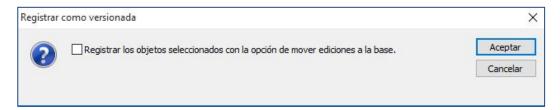




#### Vista desde SDE

- Para el dueño o administrador de esquema, se encuentran habilitadas las opciones de "Administrar".
- Para habilitar edición concurrente es necesario registrar un esquema como versionado.

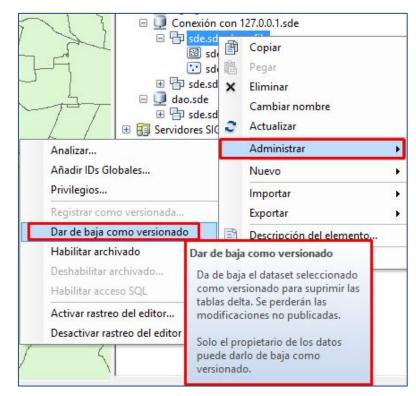






#### Vista desde SDE

- De la misma forma, se puede desactivar la edición, dando de baja el versionamiento del esquema.
- Esto implica que se suprimen tablas Deltas, perdiendo modificaciones que no han sido publicadas por otras versiones de la raíz.

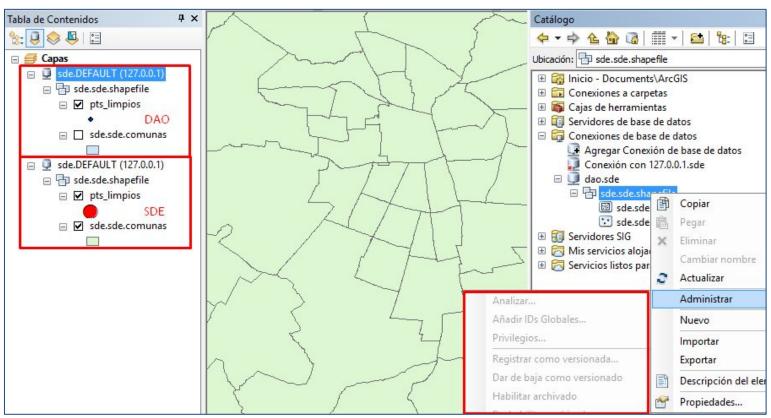




#### Vista desde otro usuario

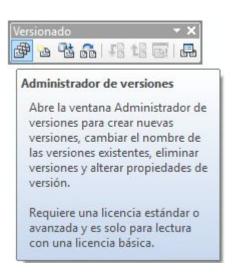
- Visto en la imagen de la lámina siguiente:
  - Al conectarse como otro usuario, en este caso como usuario de otra dirección "usuario\_dao"; las opciones de Administración se encuentran deshabilitados. ¿Por qué?
  - La tabla de contenidos contiene cargado esquemas desde el usuario SDE y usuario\_dao. ¿Qué tienen en común?¿En qué se diferencian?

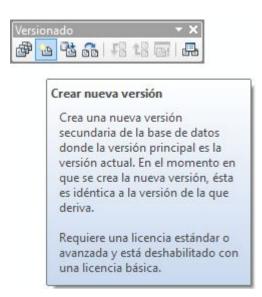


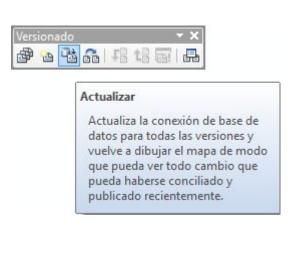




#### Herramienta de versionado: Esta se habilita desde el menú de herramientas







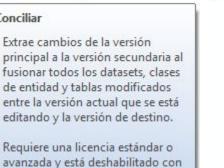
Fuente: Arcgis.

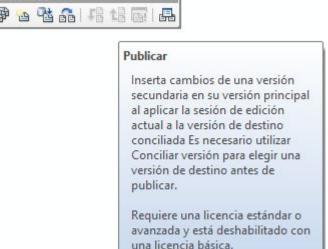


una licencia básica.

Herramienta de versionado: Esta se habilita desde el menú de herramientas





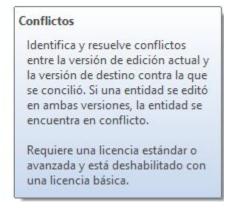


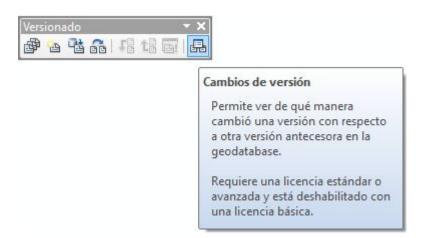
Fuente: Arcgis.



Herramienta de versionado: Esta se habilita desde el menú de herramientas







Comprendiendo la herramienta de versionado; ¿Cómo se relaciona con el esquema general de versionamiento?

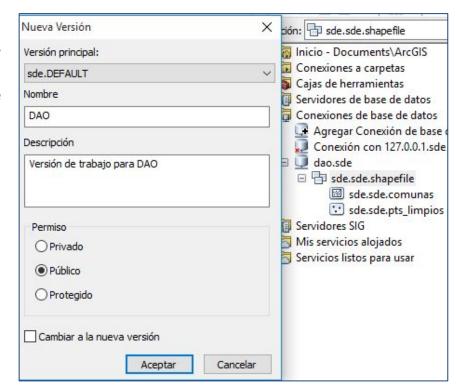
Fuente: Arcgis.



#### Vista desde otro usuario

- Desde la herramienta, el primer paso es crear una nueva versión.
- Para ello es necesario seleccionar desde qué versión se realizará esta nueva.
- Seguido de nombre, descripción y permiso.

¿Qué significa cada permiso?

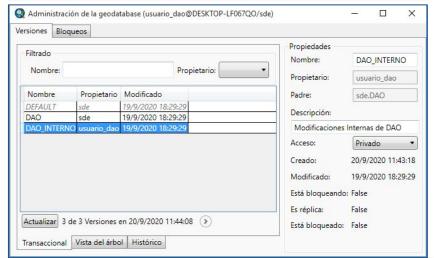




#### Vista desde otro usuario

- Desde la administración de versiones, podemos identificar:
  - Descripción y permisos ingresados al momento de crear la versión.
  - Propietarios de cada versión.
  - Última fecha y hora en que se trabajó en cada versión.

Administración de la geodatabase (usuario dao@DESKTOP-LF067QO/sde) Versiones Bloqueos Propiedades Filtrado DEFAULT Nombre: Propietario: Nombre: Propietario: sde Propietario Modificado Nombre Padre: 19/9/2020 18:29:20 Descripción: 19/9/2020 18:29:29 DAO INTERNO usuario dao 19/9/2020 18:29:29 Versión predeterminada de la instancia. Acceso: Público Creado: 19/11/2018 08:56:04 Modificado: 19/9/2020 18:29:29 Está bloqueando: False Es réplica: False Actualizar 3 de 3 Versiones en 20/9/2020 11:44:08 (>) Está bloqueado: False Transaccional Vista del árbol Histórico

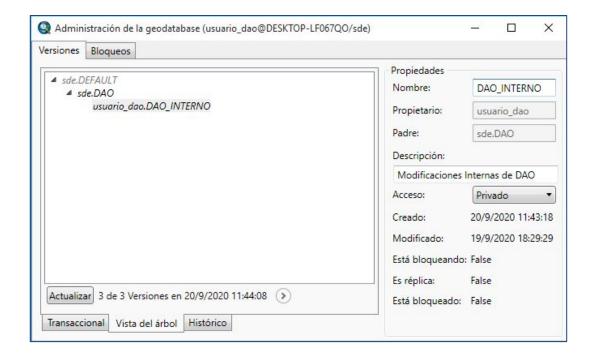




#### Vista desde otro usuario

 Desde la Vista de árbol, es posible entender la ramificación que tiene cada versión, y por consecuencia en qué orden se deberían ir validando y publicando las ediciones.

## **Ejemplo**

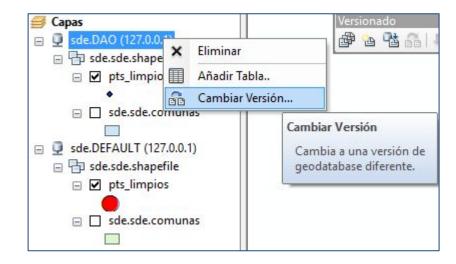




#### Vista desde otro usuario

 Desde la tabla de contenidos y estando conectados sólo como usuario\_dao. Cambiamos la versión a la creada para la unidad.

Recordar que la primera instancia de carga en la tabla corresponde a la sesión del usuario.



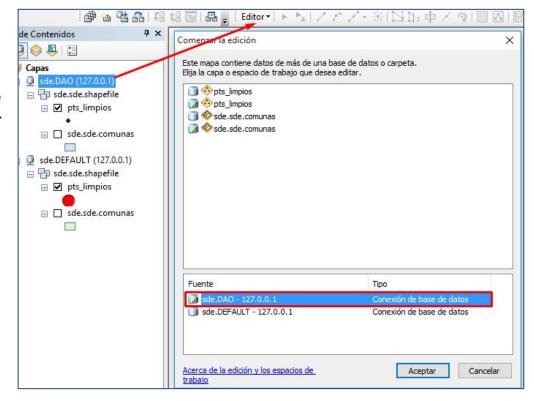


#### Vista desde otro usuario

 Para comenzar a editar el contenido de la capa de pts\_limpios, es necesario habilitar el modo editor.

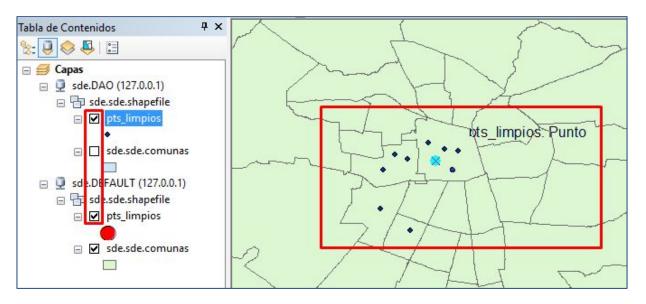
¿Qué tiene de relevante el modo editor? ¿Qué se observa en la imagen?

## **Ejemplo**



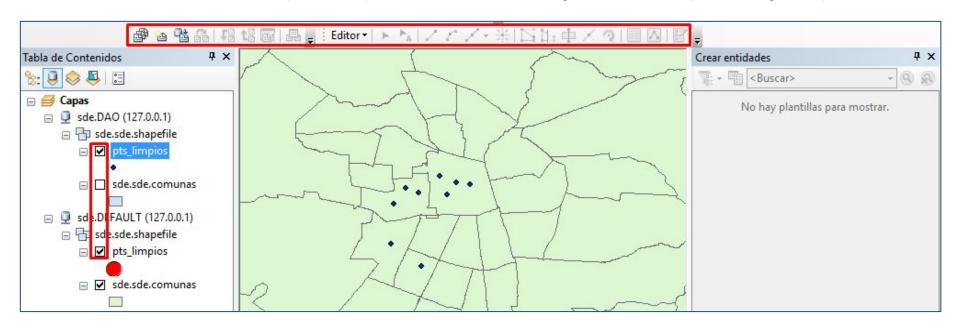


Desde el usuario\_dao se insertan entidades de puntos, sin embargo. ¿Qué se observa desde la tabla de contenido y despliegue de capas?



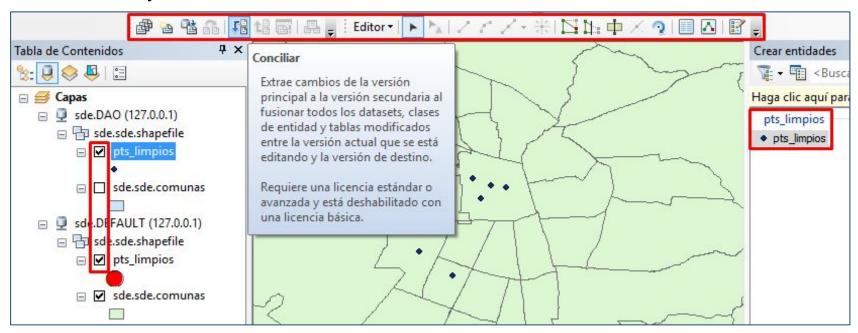


Se deben conciliar cambios para ser publicados, sin embargo, esto no es posible. ¿Por qué?





Recordar que para conciliar y publicar, es necesario tener habilitado el modo editor. Así como se editan entidades y atributos; también se editan versiones.

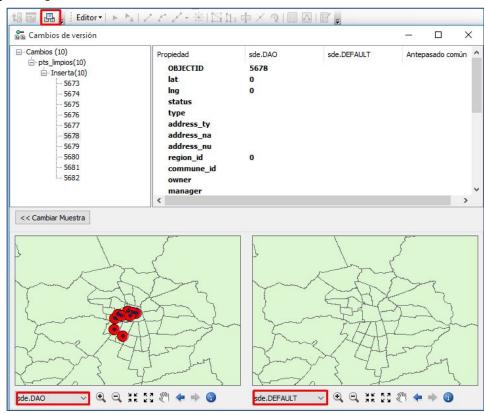




#### Vista desde otro usuario

 Desde la opción de cambios de versión es posible analizar los cambios.

## **Ejemplo**

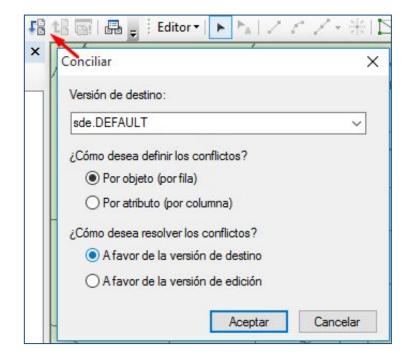




#### Vista desde otro usuario

 Desde la opción de Conciliar, se validan los cambios a una raíz o rama de destino y se define como se definen y resuelven conflictos.

¿Cuándo podría existir un conflicto?





- Conciliados los cambios, estos pueden enviarse y aplicarse a la versión de jerarquía mayor.
- Los cambios serán publicados y visibles en la versión primaria.

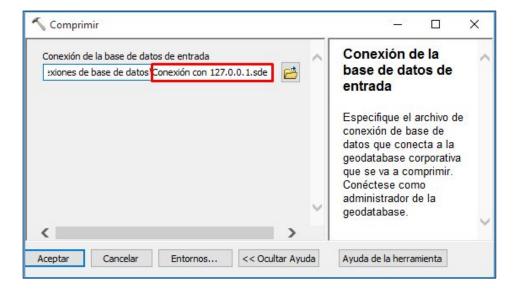
ДX Enviar A sde.DFFAULT Inserta cambios de una versión secundaria en su versión principal (127.0.0.1 al aplicar la sesión de edición de.shapefile actual a la versión de destino ts limpios conciliada Es necesario utilizar Conciliar versión para elegir una versión de destino antes de de.sde.comunas publicar. AULT (127.0.0.1) Requiere una licencia estándar o de.shapefile avanzada y está deshabilitado con una licencia básica. ts\_limpios Tabla de Contenidos 7 X %: 👂 😂 🖫 ☐ J sde.DAO (127.0.0.1) ☐ 🔁 sde.sde.shapefile □ pts\_limpios ☐ sde.sde.comunas ☐ ☐ sde.DEFAULT (127.0.0.1) ☐ ♣ sde.sde.shapefile □ pts\_limpios 

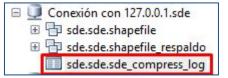
🍅 🛂 🚮 🛂 🖫 💂 Editor → 🕨



- Finalmente se comprimen las ediciones.
- Esto implica que se analizan las tablas deltas y se elimina toda redundancia.

¿Qué tipo de redundancia?







# Servicios de Mapas



#### Objetivo

El presente contenido tiene por finalidad introducir al estudiante sobre los tipos de servicios de mapas, sus capacidades y configuraciones de uso, y publicación.

#### Contenido:

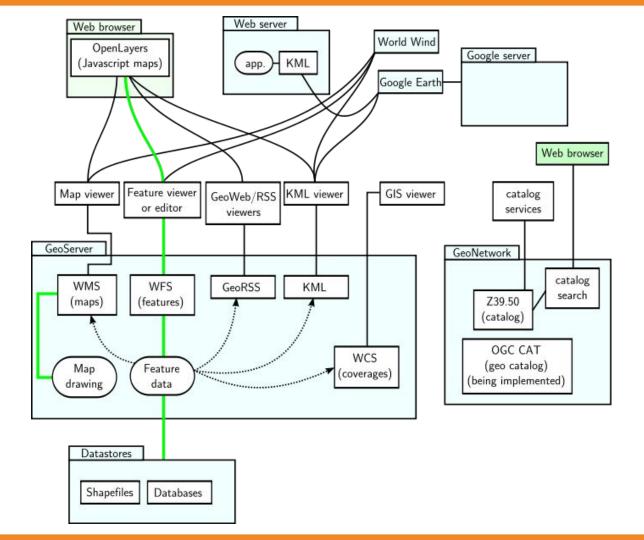
- 1: Introducción a servicios de mapas, tipos y estándares (ej: WMS, WFC, WTMS, CSW, WPS, ECQL / MapService, FeatureService, Geoprocessing Service)
- 2: Ejemplos y casos de usos de tipos de servicios
- 3: Publicación y consumo de servicios (protocolos de generación y solicitud)



#### **Diagrama Conceptual**

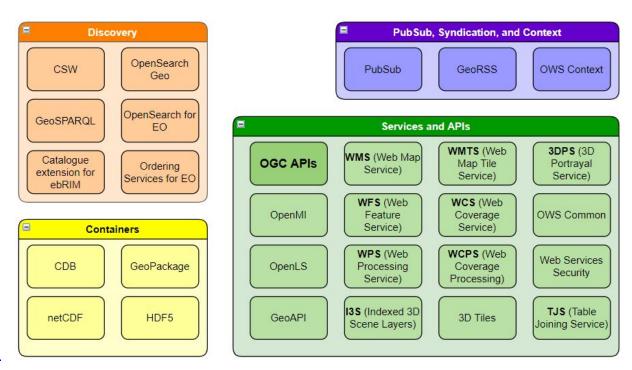
OGC Standards | OGC

Fuente: OGC





#### Agrupación de Estándares OGC

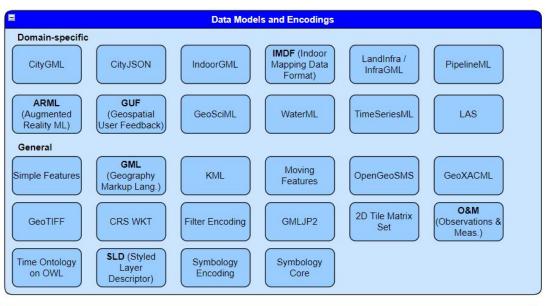


OGC Standards | OGC

Fuente: OGC



#### Agrupación de Estándares OGC



Sensors





# **Aplicativos SIG**



#### Objetivo

El presente contenido tiene por finalidad introducir al estudiante la creación de aplicaciones en entornos de trabajo de Escritorio, Web y móviles, con la finalidad de generar una plataforma geo-informática que resuelva las necesidades de los usuarios en cuanto a herramientas y funcionalidades requeridas.

#### Contenido:

- 1. Aplicativos Escritorio: lenguaje Arcpy, automatización de geoprocesos
- 2. Aplicativos Web: ArcGIS Online (Web AppBuilder, Dashboard, Storymaps)
- 3. Aplicativos Móviles: Collector, Survey123, Explorer, FieldMaps
- 4. Caso de aplicación: Explicación de caso de uso en contexto GRD



# Ver Presentación: Introducción a Python y Arcpy