

Arbeitsblatt 1: Entwicklungsumgebung

Ziele

Sie haben die notwendige Programmierinfrastruktur auf ihrem Rechner installiert.

Aufgaben

1) Entwicklungsumgebung

Installieren sie auf ihrem Rechner folgende Entwicklungsumgebung:

- Mindestens Java JDK 8.x
Testen sie Ihre Installation aus der Command Shell mit dem Befehl "javac -version"
- IDE (Eclipse/STS oder IntelliJ IDEA oder Visual Studio Code oder ...) zu Spring Tool Suite (STS)
STS ist eine auf Eclipse basierende Entwicklungsumgebung, die von SpringSource für die Entwicklung von Spring Applikationen mit entsprechenden Plugins (Spring IDE, Maven, ...) optimiert worden ist. STS können sie von Spring.IO herunterladen:
→ <https://spring.io/tools/sts>
- zu Eclipse & Spring Tool Suite (STS)
Stellen sie sicher, dass das Gradle Plugin "Buildship" installiert ist!
Über Menü "Help → Eclipse Marketplace" suchen (siehe Abbildung 1)

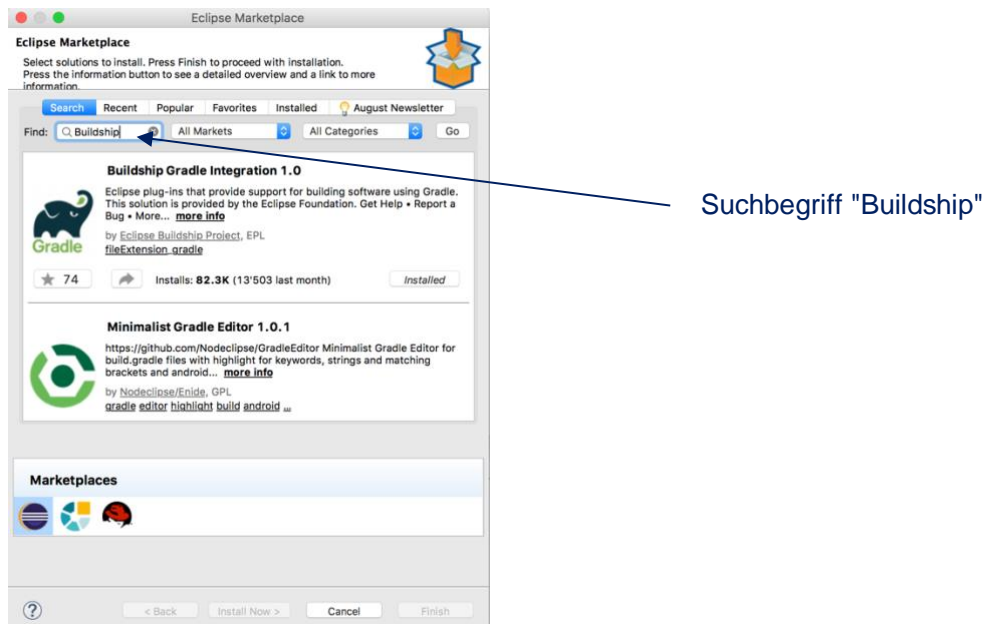


Abbildung 1: Suchmaske im Dialog "Eclipse Marketplace"

- zu Eclipse
Installieren sie die Spring Plugins für einen einfacheren Umgang mit Spring Projects!
Über Menü "Help → Eclipse Marketplace" suchen sie nach "Spring Tools".
- Tomcat 8.x oder höher (wird von Eclipse/STS direkt über einen entsprechenden Adapter unterstützt)
Sie werden für die ersten Übungen einen Webserver mit Servlet Container einsetzen müssen. Tomcat ist die Referenz-Implementation der Servlet Spec's und deshalb werden wir diesen Server nutzen. Aktuelle Servlet Spec ist in der Version 4.0 und wird von Tomcat 9.0.x umgesetzt.
→ <http://tomcat.apache.org/download-90.cgi>