

13 Jeu d'XO

Prérequis : input(), if ... else, for, while ? listes à 1 ou 2 dimensions

Règles du jeu :



Deux joueurs, appelés 'X' et 'O' marquent à tour de rôle les espaces dans une grille 3×3. Le joueur qui a réussi à placer trois marques respectives dans une rangée horizontale, verticale ou diagonale gagne la partie

Résultat

```
0 1 2
3 4 5
6 7 8

X n° du pion ? 0

X 1 2
3 4 5
6 7 8

O n° du pion ? 1

X 0 2
3 4 5
6 7 8

X n° du pion ? 3

X 0 2
X 4 5
6 7 8

O n° du pion ? 5

X 0 2
X 4 0
6 7 8

X n° du pion ? 6

X 0 2
X 4 0
X 7 8

X a gagné
```

Aide : définition avec une liste et affichage de la variable morpion

```
from colored import Fore, Back, Style
morpion = ['O','1','2','3','4','5','6','7','8']
def affiche():
    for i in range(9):
        print(morpion[i] , end = " ")
        if i == 2 or i == 5 or i==8:
            print()
    print()
affiche()
```

Aide : définition avec une liste et affichage de la variable morpion avec des couleurs

```
from colored import Fore, Back, Style
morpion = ['O','1','2','3','4','5','6','7','8']
def affiche():
    for i in range(9):
        if morpion[i] == 'X':
            print(Style.BOLD+Fore.red+'X'+Style.reset, end = " ")
        elif morpion[i] == 'O':
            print(Style.BOLD+Fore.blue+'O'+Style.reset, end = " ")
        else:
            print(morpion[i] , end = " ")
        if i == 2 or i == 5 or i==8:
            print()
    print()
affiche()
```