

13 Jeu d'XO

Prérequis : input(), if ... else, for, while ? listes à 1 ou 2 dimensions

Règles du jeu :



Deux joueurs, appelés 'X' et 'O' marquent à tour de rôle les espaces dans une grille 3x3. Le joueur qui a réussi à placer trois marques respectives dans une rangée horizontale, verticale ou diagonale gagne la partie

Résultat

```
0 1 2  
3 4 5  
6 7 8
```

X n° du pion ? 0

```
X 1 2  
3 4 5  
6 7 8
```

O n° du pion ? 1

```
X 0 2  
3 4 5  
6 7 8
```

X n° du pion ? 3

```
X 0 2  
X 4 5  
6 7 8
```

O n° du pion ? 5

```
X 0 2  
X 4 0  
6 7 8
```

X n° du pion ? 6

```
X 0 2  
X 4 0  
X 7 8
```

X a gagné

Aide : définition avec une liste et affichage de la variable morpion

```
from colored import Fore, Back, Style
morpion = ['0','1','2','3','4','5','6','7','8']

def affiche():
    for i in range(9):
        print(morpion[i], end = " ")
    if i == 2 or i == 5 or i==8:
        print()
    print()
affiche()
```

Aide : définition avec une liste et affichage de la variable morpion avec des couleurs

```
from colored import Fore, Back, Style
morpion = ['0','1','2','3','4','5','6','7','8']

def affiche():
    for i in range(9):
        if morpion[i] == 'X':
            print(Style.BOLD+Fore.red+'X'+Style.reset, end = " ")
        elif morpion[i] == 'O':
            print(Style.BOLD+Fore.blue+'O'+Style.reset, end = " ")
        else:
            print(morpion[i], end = " ")
    if i == 2 or i == 5 or i==8:
        print()
    print()
affiche()
```