

Seit Ende 2015 ist das Android Studio die offizielle Entwicklungsumgebung für die Entwicklung von Apps. Vorher konnte man mit den von Google bereitgestellten ADTs (Android Development Tools) und dem SDK in Eclipse entwickeln. Die Unterstützung dafür wurde jedoch eingestellt.

Im Android Studio ist das SDK, welches man für die Entwicklung von Android Apps weiterhin braucht, schon enthalten. Es wird bei der Installation, wenn man möchte, mit eingerichtet. Das SDK (Software Development Kit) ist eine Sammlung von schon fertigen Anwendungen auf die man sich als Entwickler stützen kann. Dazu gehört zum Beispiel ein Browser, Google Maps und der Musikplayer.

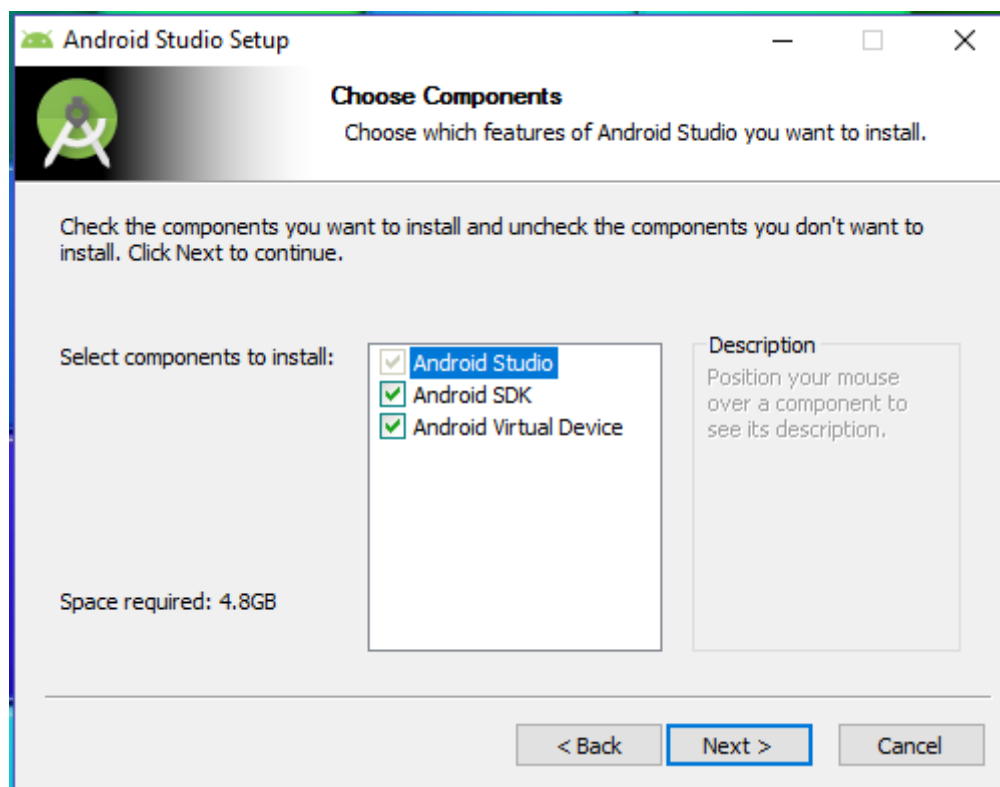
## Zur Einrichtung von Android Studio

Hier kann man Android Studio herunterladen:

<https://developer.android.com/studio/index.html>

Die Entwicklungsumgebung basiert auf IntelliJ IDEA.

Haken so setzen, wenn man möchte, dass das SDK mit heruntergeladen und installiert werden soll:



Android Virtual Device: eine Möglichkeit seine App auf einem virtuellen Gerät zu testen. Durch den Emulator aus dem SDK bekommt man eine Ansicht eines Android Gerätes, auf dem man alles ausprobieren und testen kann.

Möchte man den Emulator benutzen, ist es sinnvoll HAXM zu installieren, da es die Ausführung beschleunigt, geht aber nur, wenn man einen intel-prozessor hat, der das unterstützt

Es gibt aber auch eine Möglichkeit den Emulator ohne HAXM laufen zu lassen. Anleitung dafür unter diesem Link: <http://www.programmierenlernenhq.de/app-auf-android-virtual-device-avd-im-android-emulator-ohne-intel-haxm-ausfuehren/>

Jedem, der ein Android Gerät besitzt, empfehle ich darauf zu entwickeln.

Die Installation kann ein paar Minuten dauern.

## Das erste Starten:

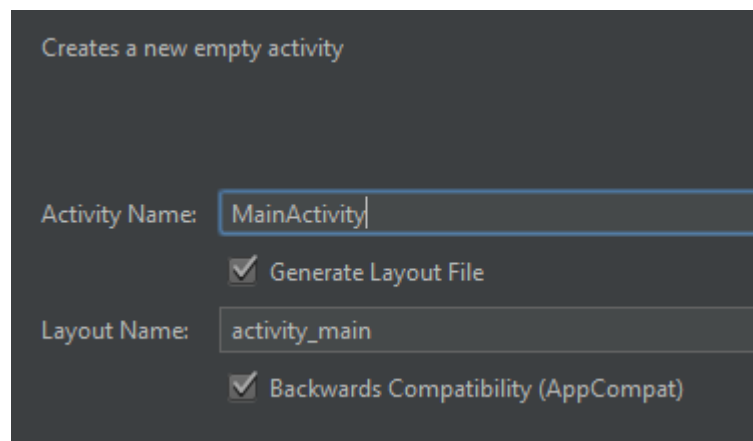
Hier müssen noch ein paar Einstellungen vorgenommen werden.

Setup type custom:

- UI Theme: IntelliJ/Dracula → wie soll die IDE aussehen, kann auch später noch geändert werden: `File->Settings->Editor->Colors & Fonts->`
  - Die Möglichkeit Android SDK Plattform zu installieren, → wenn man Apps für verschiedene Android Plattformen erstellen will
  - Android Virtual Device: wie oben schon beschrieben zum Testen
- auch hier kann es ein paar Minuten dauern

## Starten eines neuen Projektes

- App Name: CurrencyCalculator
- Unternehmens Domäne: denkt euch was aus ;)
- Speicherort für das Projekt
- Plattform aussuchen → Phone and Tablet
- Minimum SDK: nicht zu hoch einstellen. Man hat zwar mehr Features, aber es läuft natürlich nicht mehr auf allen Geräten: meine Einstellung: Android 4.0.3
- Auswahl der Activity: Ich verwende für mein ePortfolio die Empty Activity
- Einstellungen für die Activity:



- Dann auf fertig → Android Studio öffnet sich