Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Software Avanzado

Software Avanzado Primer Semestre 2025

Catedrático:

Ing. Everest Medinilla

Lic. Marco Tulio Aldana Prillwitz

**Tutor Académico:** 

Diego René Molina Roldan



### Práctica 4 Implementación Básica de Microservicios y Docker

Objetivos Generales	2
Objetivos Específicos	2
Descripción	2
Documentación	
Entregables:	3
Requerimientos mínimos	3
Restricciones:	
Fecha de entrega:	3

## **Objetivos Generales**

 Aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera de Ingeniería en Ciencias y Sistemas para generar software de alta calidad y escalable, a través de diferentes técnicas de desarrollo y utilizando las últimas tecnologías.

## **Objetivos Específicos**

- Que el estudiante aprenda a familiarizarse con la arquitectura de microservicios.
- Que el estudiante aprenda a construir los microservicios a través de docker.
- Que el estudiante aprenda a configurar su entorno de desarrollo.

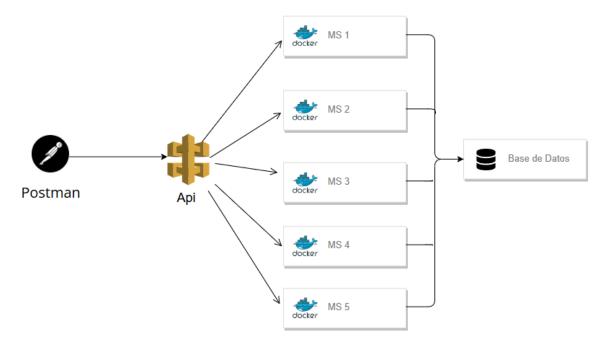
## **Descripción**

Se solicita que el estudiante realice la descripción de un proyecto con la temática de su elección; para dicho proyecto debe de utilizar la arquitectura basada en microservicios.

Debe de ser mínimo 4 microservicios.

Asi mismo, basándose en el diseño anterior, deberá de realizar lo siguiente:

- Implementar una versión básica de cada microservicio que <u>incluya al menos</u> <u>un endpoint funcional</u>.
- Configurar docker para cada microservicio.
- Realizar una API que pueda consumir todos los microservicios a forma de simular un API Gateway
- Al menos dos microservicios deberán de implementar GraphQL
- Al menos dos lenguajes de programación distintos deberán de ser utilizados



Nota: La imagen es plenamente ilustrativa. Recuerde seguir las estrategias y cumplir con las reglas de diseño de microservicios, así como hacer uso de las herramientas recomendadas para ello.

#### **Documentación**

- Contratos de microservicios (<u>Ver Ejemplo</u>)
- Dockerfile de cada microservicio.
- Archivo yaml (Docker compose)
- Diagrama de Arquitectura
- Diagrama ER de las bases de datos utilizadas (estas deben de tener el diseño completo)
- En una carpeta aparte, deberá incluir un pequeño manual sobre el uso de GraphQL con algunos **ejemplos técnicos**.

## **Entregables:**

Subir a UEDI el enlace del repositorio.

# Requerimientos mínimos

Documentación completa

- Último commit subido antes de la hora y fecha de entrega.
- Nombre del Repositorio: Practicas-SA-<<SECCIÓN>>-<<CARNE>>
  - o Crear carpeta dentro del repositorio con el nombre **P4** e incluir la documentación dentro de ella.

• Agregar al auxiliar al repositorio, con el rol Developer:

Sección A: hkjvasquez

o Sección B: di3gini

### **Restricciones:**

- Se debe hacer uso de un repositorio en la nube para realizar la entrega de su proyecto (Gitlab, Github, Bitbucket, etc.)
- Se trabajará de manera individual.
- Copias completas/parciales serán merecedoras de una nota de 0 puntos, los responsables serán reportados al catedrático de la sección y a la Escuela de Ciencias y Sistemas.

Herramientas Permitidas	Tipo
React con vite	Frontend
Node.js, Flask, Java Sprint Boot, python, go	Backend
Jasmine, Junit, Jest, Testing Library	Test
AWS, Azure, Google Cloud, Oracle, Huawei y Alibaba	Nube
Ansible, Terraform	Infraestructura
Jenkins, TravisCl, GitLab Cl, Github actions	CI/CD
Git, GitHub, GitLab, Bitbucket	Control de Versiones
Prometheus, Grafana, ELK Stack	Monitoreo
Docker	Contenedores
Kubernetes	Orquestación

# Fecha de entrega:

**Día 15 de Marzo de 2025 antes de las 23:59 hrs**, la entrega se realizará por medio de UEDI, en caso exista algún problema, se estará habilitando un medio alterno por medio del auxiliar del laboratorio.