

## Autoevaluación Phanor Castillo

La dificultad más grande que tuve fue mi pereza de hacer los trabajos, de resto, me confundí con ciertas cosas como, como funcionaban los `trys/catch` y unas cosas de los `#includes` que me dieron unos errores muy raros, de resto, pienso que mi trabajo es muy bueno, el código es bastante claro con los nombres y no se hacen cosas innecesarias.

Lo que pude aprender fue a manejar mejor los `try/catch` que tuve que usar para la excepción de errores al ingresar datos.

Me hubiese gustado trabajar con polimorfismo, pero para esto se necesita herencia y en este trabajo, por lo que espero que, para el siguiente trabajo, pueda usar polimorfismo porque se ve muy interesante.

Yo lo hice todo.

Para mí, mi nota es de 5 ya que, al trabajar solo, me toco a mi buscar como resolver los errores que me salían y hacer cosas nuevas, como los diagramas UML que solo había usado 1 vez.