

TRABAJO ANFECA

DESARROLLO DE SOFTWARE (88857)

UNIVERSIDAD VERACRUZANA

Jesús Antonio Morales Cruz-S21017265

Mercader Olivares Iskander Emilio-S21017284

TRABAJO: TRABAJO ANFECA

PROGRAMA: INGENIERIA EN SOFTWARE

EE: 2402 - Desarrollo de Sistemas en Red

DOCENTE: PINO HERRERA JAVIER

UNIVERSIDAD VERACRUZANA
Facultad de Contaduría y Administración



Requerimientos

Requerimientos Funcionales

No.	Requerimiento	Tipo
1.	El sistema debe permitir el inicio de sesión de los usuarios a sus respectivas cuentas, esto mediante sus credenciales de acceso.	De usuario
2.	El sistema debe mostrar el menú principal cuando ocurra un ingreso de sesión exitoso.	De sistema
3.	El sistema debe mostrar un mensaje cuando ocurra un inicio de sesión fallido, esto dependiendo de si los datos introducidos no coinciden con los datos registrados.	De sistema
4.	El sistema debe permitir al usuario registrarse y crear credenciales de acceso válidas	De usuario
5.	El sistema debe permitir a los usuarios recuperar su contraseña mediante un mensaje al correo electrónico donde el usuario pueda cambiar su contraseña.	De usuario
6.	El sistema debe registrar cualquier cambio de contraseña y permitir el ingreso del usuario mediante la nueva contraseña especificada.	De sistema
7.	El sistema debe permitir al usuario seleccionar un escenario.	De Usuario
8.	El sistema debe desplegar el escenario seleccionado por el usuario.	De Sistema
9.	El sistema debe permitir la salida de un escenario cuando el usuario seleccione la opción de salida.	De Usuario
10.	El sistema debe mostrar el menú principal cuando el usuario salga de un escenario.	De Sistema

11.	El sistema debe posibilitar a los usuarios con membresía activar un recorrido guiado en un escenario, con la opción de desactivar esta funcionalidad en cualquier momento.	De Usuario
12.	El sistema deberá impedir que los usuarios sin membresía accedan a cualquier característica que requiera de membresía y mostrar un mensaje indicando la necesidad de una membresía activa.	De Usuario
13.	El sistema debe permitir a los usuarios con membresía activar eventos mensuales en un escenario.	De Usuario
14.	El sistema debe permitir al usuario interactuar con elementos específicos del escenario.	De Usuario
15.	El sistema debe mostrar la información del escenario cuando el usuario interactúe con un objeto específico.	De Sistema
16.	El sistema debe permitir al usuario alejar y acercar el zoom del escenario según sus preferencias.	De Usuario
17.	El sistema deberá impedir que el usuario se pase del límite inferior y superior del zoom del escenario.	De Sistema
18.	El sistema debe permitir al usuario interactuar con objetos coleccionables en un escenario.	De Usuario
19.	El sistema deberá agregar los coleccionables a la galería del usuario.	De Sistema
20.	El sistema debe permitir al usuario visualizar la lista de coleccionables en su galería.	De Usuario
21.	El sistema debe permitir al usuario ver información detallada sobre un coleccionable seleccionado en su galería, mostrando los detalles de este en pantalla.	De Usuario

22.	El sistema debe permitir al usuario cambiar la configuración de los controles desde el menú principal, solicitando confirmación antes de guardar los cambios.	De Usuario
23.	El sistema debe permitir a los usuarios con membresía activar un recorrido guiado.	De Usuario
24.	El sistema debe permitir a los usuarios con membresía finalizar un recorrido guiado a mitad del proceso.	De Usuario

Requerimientos No Funcionales

No.	Requerimiento	Tipo
1.	La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de navegar, con instrucciones claras para los usuarios	De producto
2.	Se deben proporcionar opciones de personalización, como ajustes de controles y regulación de volumen, para mejorar la experiencia para todos los usuarios	Externo
3.	Los datos de los usuarios, como información de inicio de sesión y datos de pago, deben estar protegidos mediante encriptación y medidas de seguridad adecuadas.	De producto
4.	Se deben implementar pruebas automatizadas para garantizar la estabilidad y la calidad del código durante el desarrollo y después de su lanzamiento	De organización
5.	La plataforma debe cumplir con las regulaciones de privacidad de datos	De producto
6.	El código de la aplicación debe estar bien documentado y seguir buenas prácticas de programación para facilitar futuras actualizaciones y mantenimiento	De organización
7.	La arquitectura de la aplicación debe ser escalable, permitiendo la adición de nuevos coleccionables y escenarios sin comprometer el rendimiento.	De organización
8.	El sistema deberá estar conectado a internet las 24 horas	De producto
9.	El sistema deberá almacenar los datos del usuario en su Base de Datos de Usuarios.	De producto
10.	La aplicación debe tener tiempos de carga rápidos para	De producto

	garantizar una experiencia fluida del usuario.	
11.	La latencia en la reproducción de audio y video durante el recorrido guiado no debe exceder un umbral definido.	De producto
12.	El sistema debe estar disponible en los idiomas español e inglés.	De Organización
13.	El sistema debe ser capaz de manejar un número significativo de usuarios concurrentes sin degradación del rendimiento.	De producto

