

**Tablas de casos de uso**

**DESARROLLO DE SOFTWARE (88857)**

**UNIVERSIDAD VERACRUZANA**

**Jesús Antonio Morales Cruz-S21017265**

**Mercader Olivares Iskander Emilio-S21017284**

TRABAJO: Tablas de casos de uso

PROGRAMA: INGENIERIA EN SOFTWARE

EE: 2402 - Desarrollo de Sistemas en Red

DOCENTE: PINO HERRERA JAVIER

UNIVERSIDAD VERACRUZANA  
Facultad de Contaduría y Administración



## Índice

Funcionalidades .....	3
Nombre del Proyecto .....	3
Descripción .....	3
Listado de Casos de Uso .....	3
CU001 - Iniciar Sesión.....	4
CU002 - Cerrar Sesión .....	6
CU003 - Registrar Usuario .....	8
CU004 - Recuperar contraseña .....	10
CU005 - Seleccionar Escenario .....	12
CU006 - Explorar Escenario .....	15
CU007 - Interactuar con Elementos .....	17
CU008 - Obtener Coleccionable .....	18
CU009 - Cambiar Zoom.....	20
CU010 - Salir de un Escenario .....	22
CU011 - Configuraciones .....	24
CU012 - Cambiar Controles.....	26
CU013 - Ver Coleccionables.....	28
CU014 - Ver información de Coleccionable .....	30
CU015 – Comprar Escenario.....	30

## Funcionalidades

- Sesión
- Exploración de Escenarios
- Búsqueda y Revisión de Coleccionables
- Configuraciones
- Compra de Escenarios

## Nombre del Proyecto

Dilettanti

## Descripción

Dilettanti es un programa de realidad virtual enfocado en la exploración de zonas arqueológicas de forma inmersiva. El programa funcionará como una experiencia de realidad virtual en Meta Quest 2 y 3.

Por medio de los lentes se desplegarán entornos de realidad virtual donde el usuario no solamente podrá ver zonas de interés. De igual forma podrá explorar los escenarios, interactuar con ciertos elementos de los escenarios, observar información sobre las zonas y buscar coleccionables relacionados a la zona esparcidos por el escenario.

Contará con cierta cantidad de escenarios y coleccionables de forma gratuita. Contará con una tienda virtual, la cual, proporcionará al usuario acceso a más escenarios por un precio específico.

## Listado de Casos de Uso

1. Iniciar Sesión
2. Cerrar Sesión
3. Recuperar Contraseña
4. Registrar Usuario
5. Seleccionar Escenario
6. Explorar Escenario
7. Interactuar con Elementos
8. Obtener Coleccionable
9. Cambiar Zoom
10. Salir de un Escenario
11. Configuraciones
12. Cambiar Controles
13. Ver Coleccionables
14. Ver Información de Coleccionable

## CU001 - Iniciar Sesión

<b>Nombre: Iniciar Sesión</b>	
<b>Código</b>	CU001
<b>Caso de Uso</b>	Iniciar Sesión
<b>Fuente</b>	Jesús Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda iniciar sesión en su cuenta en el dispositivo actual y pueda acceder a los datos de esta.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Este caso de uso inicia cuando el sistema muestra la pantalla de inicio de sesión con las opciones "Login", "¿Olvidaste tu contraseña?" y "Registro" junto a los campos de ingreso: <ol style="list-style-type: none"> <li>a. "Ingresa tu correo"</li> <li>b. "Ingresa tu Contraseña"</li> </ol> </li> <li>2. El usuario ingresa los datos correspondientes en los campos de ingreso.</li> <li>3. El usuario selecciona la opción Login.</li> <li>4. El sistema comprueba los datos ingresados por el usuario.</li> <li>5. Este caso de uso termina cuando el sistema muestra el menú principal.</li> </ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<b>Excepción: Datos Erróneos</b> Este flujo excepcional tiene como propósito avisar al usuario cuando alguno de los datos con los que intenta ingresar es erróneo.

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Este flujo excepcional inicia cuando el usuario ingresa un dato erróneo en los campos de ingreso.</li> <li>2. El usuario selecciona la opción "Login"</li> <li>3. El sistema comprueba los datos ingresados por el usuario.</li> <li>4. Este flujo excepcional termina cuando el sistema muestra el mensaje "Usuario o Contraseña erróneos"</li> </ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener instalado el programa en el dispositivo.</li> <li>2. El dispositivo debe tener conexión a internet.</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe mostrar el menú principal.</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	CU004 - Recuperar Contraseña CU003 - Registrar Usuario
<b>Notas</b>	Ninguna

## CU002 - Cerrar Sesión

<b>Nombre: Cerrar Sesión</b>	
<b>Código</b>	CU002
<b>Caso de Uso</b>	Cerrar Sesión
<b>Fuente</b>	Jesus Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda cerrar la sesión de su cuenta en el dispositivo actual.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicial cuando el sistema muestra el menú principal con las opciones:<ol style="list-style-type: none"><li>a. "Explorar"</li><li>b. "Tienda"</li><li>c. "Configuraciones"</li><li>d. "Galería"</li><li>e. "Cerrar Sesión"</li></ol></li><li>2. El usuario selecciona la opción "Cerrar sesión".</li><li>3. El sistema cierra la sesión del usuario.</li><li>4. Este caso de uso termina cuando el sistema muestra la pantalla de logeo.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<b>Ninguno</b>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario debe estar previamente registrado en el sistema.</li><li>2. El usuario debe tener abierta su sesión en el sistema.</li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema cerrará la sesión actual.</li><li>2. El sistema mostrará la pantalla de inicio de sesión.</li></ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.

<b>Notas</b>	Ninguna
--------------	---------

## CU003 - Registrar Usuario

<b>Nombre: Registrar Usuario</b>	
<b>Código</b>	CU003
<b>Caso de Uso</b>	Registrar Usuario
<b>Fuente</b>	Jesús Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda registrarse en el sistema y pueda acceder al mismo.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el sistema muestra la pantalla de inicio con las opciones "Login", "¿Olvidaste tu contraseña?" y "Registrarme" junto a los campos de ingreso:<ol style="list-style-type: none"><li>a. "Ingresa tu correo"</li><li>b. "Ingresa tu Contraseña"</li></ol></li><li>2. El usuario selecciona la opción "Registrarme".</li><li>3. El sistema muestra la pantalla con los campos de ingreso:<ol style="list-style-type: none"><li>a) "Ingresa tu correo"</li><li>b) "Ingresa tu contraseña"(Este 2 veces para verificar que sea correcta)</li></ol>con la opción "Registrarse"</li><li>4. El usuario ingresa los datos correspondientes en los campos de ingreso.</li><li>5. El usuario selecciona la opción Registrarse.</li><li>6. El sistema comprueba los datos ingresados por el usuario.</li><li>7. Este caso de uso termina cuando el sistema manda de nuevo al usuario al menú principal.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<b>Excepción: Datos Erróneos</b> Este flujo excepcional tiene como



	<p>propósito avisar al usuario cuando alguno de los datos con los que intenta ingresar es erróneo.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Este flujo excepcional inicia cuando el usuario ingresa un dato erróneo en los campos de ingreso.</li> <li>2. El usuario selecciona la opción “Registrarse”</li> <li>3. El sistema comprueba los datos ingresados por el usuario.</li> <li>4. Este flujo excepcional termina cuando el sistema muestra el mensaje “Usuario o Contraseña no válido”.</li> </ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe tener un correo electrónico válido.</li> <li>2. El usuario debe tener instalado el programa en el dispositivo.</li> <li>3. El dispositivo debe tener conexión a internet.</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema registra el usuario en la base de datos.</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	.

## CU004 - Recuperar contraseña

<b>Nombre:</b> Recuperar contraseña	
<b>Código</b>	CU004
<b>Caso de Uso</b>	Recuperar contraseña
<b>Fuente</b>	Jesús Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda recuperar la contraseña de su cuenta previamente registrada.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario presiona en la pantalla de logueo presiona el botón de “Olvidé mi contraseña”</li><li>2. El sistema muestra en pantalla donde dice “Ingresa tu correo” con un botón que dice “Enviar”</li><li>3. El usuario introduce su correo</li><li>4. El usuario pulsa el botón “Enviar”</li><li>5. El sistema muestra una pantalla modal con el mensaje: “Se ha enviado una solicitud de recuperación al correo ingresado” con el botón: Aceptar</li><li>6. El usuario navega a su correo y busca el correo con el enlace para cambiar la contraseña</li><li>7. El usuario entra en el enlace</li><li>8. El usuario ingresa la nueva contraseña</li><li>9. Este caso de uso termina cuando el sistema cambia la nueva contraseña ingresada por el usuario.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<b>Excepción-Correo</b>

	<p>Esta excepción ocurre cuando el usuario ingresa un correo que no coincide con algún correo registrado en el sistema</p> <p><b>Excepción-Tiempo de espera</b></p> <p>Esta excepción ocurre cuando no ingresa el código después de los 90 segundos</p>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe de haber seleccionado la opción de recuperar contraseña</li> <li>2. El usuario debe tener una cuenta registrada y que esté en la base de datos</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema mostrará la pantalla de logueo nuevamente</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este) No incluye ningún otro CU</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU) Recuperar contraseña</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	Ninguna

## CU005 - Seleccionar Escenario

<b>Nombre: Seleccionar Escenario</b>	
<b>Código</b>	CU005
<b>Caso de Uso</b>	Seleccionar Escenario
<b>Fuente</b>	Iskander Emilio Mercader Olivares
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda seleccionar un escenario y que el sistema lo despliegue.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el sistema muestra el <b>menú principal</b>.</li><li>2. El usuario selecciona la opción "Explorar"</li><li>3. El sistema muestra una pantalla donde se ve el nombre y una imagen del escenario junto a las opciones "Seleccionar", dónde está el escenario y una pequeña descripción del mapa, y la opción "Regresar", además de 2 flechas para cambiar de <b>escenario</b>.</li><li>4. El usuario selecciona el mapa seleccionando la imagen.</li><li>5. Este caso de uso termina cuando el sistema despliega el escenario seleccionado.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<p><b>Flujo Alterno: No</b></p> <p>Este flujo alternativo tiene como propósito que el usuario sepa que hay mapas que aún no están en el software.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Este flujo alternativo inicia cuando el usuario quiere entrar a un mapa que no está desarrollado</li><li>2. El sistema reproduce un sonido de bloqueo y un mensaje con el siguiente texto: "Este mapa aún no está disponible"</li></ol>

	<p>para que el usuario no pueda ingresar a un escenario que aún no ha sido implementado</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Este caso de uso termina cuando el usuario cierra el mensaje del mapa que no está disponible.</li> </ol> <p><b>Flujo Alternativo: Regresar</b>  Este flujo alternativo tiene como propósito que el usuario pueda regresar al menú principal si no desea entrar a un escenario.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Este flujo alternativo inicia cuando el sistema muestra una pantalla donde se ve el nombre y una imagen del escenario junto a las opciones además de 2 flechas para cambiar de escenario <ol style="list-style-type: none"> <li>“Seleccionar”</li> <li>“Regresar”.</li> </ol> </li> <li>El usuario selecciona la opción “Regresar”.</li> <li>Este caso de uso termina cuando el sistema muestra el menú principal.</li> </ol> <p><b>Excepción: Intentar entrar a un escenario que no ha sido comprado.</b>  Este flujo excepcional tiene como propósito evitar que un usuario pueda entrar en un escenario que no ha comprado con anterioridad.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Este flujo excepcional inicia cuando el sistema muestra una pantalla donde se ve el nombre y una imagen del escenario junto a las opciones “Seleccionar” y “Regresar”, además de 2 flechas para cambiar de escenario.</li> <li>El usuario selecciona una flecha para cambiar de escenario</li> <li>Este flujo excepcional termina cuando el sistema desactiva la opción “seleccionar” y muestra la</li> </ol>
--	---

	imagen del escenario junto a un candado con el mensaje “Debe comprar este escenario”
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe encontrarse en el menú principal.</li> <li>2. En el caso de seleccionar un escenario que sea de compra, el sistema debe bloquear el acceso al escenario.</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe desplegar el escenario seleccionado por el usuario</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	.

## CU006 - Explorar Escenario

<b>Nombre: Explorar Escenario</b>	
<b>Código</b>	CU006
<b>Caso de Uso</b>	Explorar Escenario
<b>Fuente</b>	Iskander Emilio Mercader Olivares
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que al entrar a un escenario el usuario pueda explorarlo.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el sistema despliega el escenario seleccionado por el usuario</li><li>2. El usuario presiona los botones de movimiento según la <b>configuración</b> de su control</li><li>3. Este caso de uso termina cuando el sistema realiza la acción determinada por el usuario.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<p><b>Excepción: Intentar pasar el límite del escenario.</b></p> <p>Este flujo excepcional tiene como propósito evitar que el usuario pueda realizar alguna acción cuando se encuentre en el límite del escenario.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Este flujo excepcional inicia cuando el usuario se encuentra en alguno de los <b>límites del escenario</b>.</li><li>2. El usuario presiona los botones de movimiento según la configuración de su control.</li><li>3. Este flujo excepcional termina cuando el sistema no realiza la acción determinada por el usuario.</li></ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe haber desplegado un escenario.</li><li>2. El usuario debe tener en conexión los controles.</li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe realizar las</li></ol>

	acciones indicadas por el usuario.
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	CU007 - Interactuar con Elementos CU009 - Cambiar Zoom CU010 - Salir de un Escenario
<b>Notas</b>	.



## CU007 - Interactuar con Elementos

<b>Nombre: Interactuar con Elementos</b>	
<b>Código</b>	CU007
<b>Caso de Uso</b>	Interactuar con Elementos
<b>Fuente</b>	Iskander Emilio Mercader Olivares
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda interactuar con los coleccionables de la galería de los objetos
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario se encuentra en algún coleccionable de la galería.</li><li>2. El sistema muestra una pequeña ventana con la descripción del ítem al lado del ítem.</li><li>3. El usuario presiona el botón configurado para la <b>interacción con ítems de la galería</b>.</li><li>4. Este caso de uso termina cuando el usuario cierra la interacción con el ítem y regresa al menú principal.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	Este caso de uso no presenta flujos alternos o excepcionales.
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe tener un coleccionable.</li><li>2. El usuario debe tener en conexión los <b>controles</b></li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe regresar a la pantalla del menú.</li></ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	CU008 - Obtener Coleccionable.
<b>Notas</b>	.

## CU008 - Obtener Coleccionable

<b>Nombre: Seleccionar Coleccionable</b>	
<b>Código</b>	CU008
<b>Caso de Uso</b>	Obtener Coleccionable
<b>Fuente</b>	Jesus Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario obtenga un coleccionable al comprarlo en la galería.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario se encuentra en la galería.</li><li>2. El sistema muestra un coleccionable con fondo amarillo.</li><li>3. El usuario presiona el botón designado para la interacción.</li><li>4. El sistema muestra una pequeña ventana con el mensaje “Este coleccionable necesita comprarse” y con las opciones:<ol style="list-style-type: none"><li>a. “Comprar”.</li><li>b. “Cancelar”</li></ol></li><li>5. El usuario presiona la opción “Comprar”.</li><li>6. El sistema agrega el coleccionable a la galería del usuario.</li><li>7. Este caso de uso termina cuando el sistema cierra la ventana y vuelve a la selección de la galería.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	Este caso de uso no presenta flujos alternos o excepcionales.
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe haber desplegado un escenario.</li><li>2. El usuario debe tener en conexión los controles.</li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe agregar el coleccionable a la galería del usuario.</li></ol>

<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de exclusión.
<b>Notas</b>	.

## CU009 - Cambiar Zoom

<b>Nombre: Cambiar Zoom</b>	
<b>Código</b>	CU009
<b>Caso de Uso</b>	Cambiar Zoom
<b>Fuente</b>	Iskander Emilio Mercader Olivares
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda alejar o acercar el Zoom en la exploración de los escenarios.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario se encuentra explorando un escenario.</li><li>2. El usuario presiona el botón del controlador designado para el aumento o reducción del zoom según desea.</li><li>3. El sistema reduce o aumenta el zoom del escenario según el botón presionado.</li><li>4. Este caso de uso termina cuando el usuario ajusta el zoom a su gusto.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<p><b>Excepción: Tratar de cambiar el Zoom cuando se encuentra en su valor mínimo o máximo.</b></p> <p>Este flujo excepcional tiene como propósito evitar que el usuario intente reducir el Zoom cuando este se encuentre en su valor mínimo o aumentar el zoom cuando se encuentre en su valor máximo.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario presiona el botón designado del controlador para reducir o aumentar el zoom mientras se encuentra en su valor mínimo o máximo respectivamente.</li><li>2. Este caso de uso termina cuando el sistema no presenta ninguna modificación.</li></ol>

<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe haber desplegado un escenario.</li> <li>2. El usuario debe tener en conexión los controles.</li> <li>3. El zoom del escenario debe encontrarse en un valor superior al mínimo.</li> <li>4. El zoom del escenario debe encontrarse en un valor inferior al máximo.</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe cambiar el valor del Zoom dependiendo la preferencia del usuario</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de exclusión.
<b>Notas</b>	.

## CU010 - Salir de un Escenario

<b>Nombre: Salir de un Escenario</b>	
<b>Código</b>	CU010
<b>Caso de Uso</b>	Salir de un Escenario
<b>Fuente</b>	Iskander Emilio Mercader Olivares
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda salir de un escenario y regresar al menú principal.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario presiona el botón designado del controlador para pausar.</li><li>2. El sistema muestra un menú con las opciones "Continuar" y "Salir".</li><li>3. El usuario selecciona la opción "Salir".</li><li>4. El sistema muestra un menú con el mensaje "¿Está seguro de que desea salir?" y las opciones "Sí" y "No".</li><li>5. El usuario selecciona la opción "Sí"</li><li>6. Este caso de uso termina cuando el sistema muestra el menú principal.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<p><b>Flujo Alterno: Continuar</b> Este flujo alternativo tiene como propósito que, si el usuario no quiere salir de un escenario, pueda regresar.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Este flujo alternativo inicia cuando el usuario selecciona la opción "Continuar"</li><li>2. Este flujo alternativo termina cuando el sistema regresa al escenario que estaba activo.</li></ol> <p><b>Flujo Alterno: No</b> Este flujo alternativo tiene como propósito de que el usuario pueda regresar al menú con</p>

	<p>las opciones “Continuar” y “Salir”.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Este flujo alterno inicia cuando el usuario selecciona la opción “No”</li> <li>2. Este flujo alterno termina cuando el sistema muestra el menú con las opciones “Continuar” y “Salir”.</li> </ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe haber desplegado un escenario.</li> <li>2. El usuario debe tener en conexión los controles</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe mostrar el menú principal.</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de exclusión.
<b>Notas</b>	.

## CU011 - Configuraciones

<b>Nombre: Configuraciones</b>	
<b>Código</b>	CU011
<b>Caso de Uso</b>	Configuraciones
<b>Fuente</b>	Iskander Emilio Mercader Olivares
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda cambiar la configuración por defecto del sistema en sonido e iluminación.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario desde el menú principal selecciona la opción “Opciones”</li><li>2. El sistema carga las configuraciones de sonido</li><li>3. El usuario realiza la configuración deseada</li><li>4. El sistema muestra una pantalla modal con el texto “Está seguro de cambiar la configuración”</li><li>5. El usuario selecciona aceptar</li><li>6. El sistema guarda la configuración del usuario.</li><li>7. Este caso de uso termina cuando el sistema muestra el menú principal.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<p><b>Flujo Alterno: Cancelar</b></p> <p>Este flujo alternativo tiene como propósito que el usuario pueda cancelar las configuraciones si no lo desea.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Este flujo alternativo inicia cuando el sistema muestra una pantalla modal con el texto “Está seguro de cambiar la configuración de los controles”</li><li>2. El usuario selecciona la opción “Cancelar”</li></ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. El sistema no guarda la configuración del usuario.</li> <li>4. Este caso de uso termina cuando el sistema muestra el menú principal.</li> </ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe encontrarse en el menú principal</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema debe aplicar las configuraciones designadas por el usuario.</li> <li>2. El sistema debe mostrar el menú principal</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	.

## CU012 - Cambiar Controles

<b>Nombre: Cambiar Controles</b>	
<b>Código</b>	CU012
<b>Caso de Uso</b>	Cambiar Controles
<b>Fuente</b>	Jesús Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda ajustar los controles a su antojo, para así estar más cómodo durante la experiencia
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario desde el menú principal selecciona la opción "Opciones"</li><li>2. El sistema carga las configuraciones de los controles</li><li>3. El usuario selecciona la configuración deseada</li><li>4. El sistema muestra una pantalla modal con el texto "Está seguro de cambiar la configuración de los controles" con los botones:<ol style="list-style-type: none"><li>a) Aceptar</li><li>b) Cancelar</li></ol></li><li>5. El usuario selecciona aceptar</li><li>6. El sistema guarda la configuración de los controles</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>Error al cambiar</b> Esta excepción ocurre cuando el sistema no pudo guardar correctamente la configuración de los controles deseados por el usuario.</li></ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario debe tener en conexión los controles</li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema guarda la configuración de los controles establecido por el usuario</li></ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.

<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	.

## CU013 - Ver Coleccionables

<b>Nombre: Ver Coleccionables</b>	
<b>Código</b>	CU013
<b>Caso de Uso</b>	Ver Coleccionables
<b>Fuente</b>	Jesús Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda ver los coleccionables que tiene desde su galería de objetos.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario desde el menú principal selecciona la opción "Galería"</li><li>2. El sistema carga los datos de los coleccionables que tiene el usuario</li><li>3. El sistema muestra la lista de coleccionable</li><li>4. El usuario selecciona el coleccionable deseado</li><li>5. El sistema carga el modelo del coleccionable</li><li>6. Este caso de uso termina cuando el usuario puede ver el coleccionable a detalle.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>Error sin coleccionable</b> Este error muestra una pantalla con el aviso de que el usuario no cuenta con coleccionables para mostrar</li></ol>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Haber iniciado sesión en el sistema</li><li>2. Tener uno o más coleccionables</li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema muestra el modelo del coleccionable, el cual el usuario podrá observar a detalle</li></ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este) No incluye ningún otro CU</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	CU014 - Ver información del coleccionable

Notas	.
-------	---

## CU014 - Ver información de Coleccionable

<b>Nombre: Ver información de Coleccionable</b>	
<b>Código</b>	CU014
<b>Caso de Uso</b>	Ver información de Coleccionable
<b>Fuente</b>	Jesús Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario tenga información acerca del coleccionable que haya seleccionado en su galería de coleccionable.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el usuario está viendo el coleccionable seleccionado</li><li>2. El sistema muestra en pantalla con los detalles del coleccionable</li><li>3. Este caso de uso termina cuando el usuario ve en la pantalla los detalles del coleccionable</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	Este caso de uso no presenta flujos alternos o excepcionales.
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario debe de haber iniciado sesión.</li><li>2. El usuario debe de haber seleccionado un coleccionable.</li><li>3. El usuario debe tener un coleccionable en su galería.</li></ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema mostrará una pantalla con el texto para los detalles del coleccionable.</li></ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este) No incluye ningún otro CU</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU) Recuperar contraseña</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	.

## CU015 – Comprar Escenario

<b>Nombre: Comprar Escenario</b>	
<b>Código</b>	CU015
<b>Caso de Uso</b>	Comprar Escenario
<b>Fuente</b>	Jesus Antonio Morales Cruz
<b>Actor</b>	Usuario
<b>Descripción</b>	Este caso de uso tiene como propósito que el usuario pueda comprar los escenarios y el usuario pueda tener acceso a explorar los mismos.
<b>Flujo básico o principal</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Este caso de uso inicia cuando el sistema muestra el menú principal.</li><li>2. El usuario selecciona la opción “Explorar”</li><li>3. El sistema muestra una pantalla donde se ve el nombre y una imagen del escenario junto a las opciones “Seleccionar” y “Regresar”, además de 2 flechas para cambiar de escenario.</li><li>4. El usuario selecciona un escenario que no haya comprado</li><li>5. El sistema muestra una pantalla con el siguiente mensaje: “Este escenario necesita comprarse”, con las opciones:<ol style="list-style-type: none"><li>a. “Comprar”</li><li>b. “Cancelar”</li></ol></li><li>6. El usuario selecciona la opción “Comprar”</li><li>7. El sistema verifica los datos del pago.</li><li>8. Este caso de uso termina cuando el sistema confirma el pago y desbloquea el escenario, eliminándolo de la tienda.</li></ol>
<b>Flujos alternos o excepciones</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. <b>Excepción: Pago no valido</b> El sistema no pudo validar el pago</li></ol>

	<p>y por lo tanto no se desbloqueará el escenario.</p> <p>2. <b>Excepción: Error desconocido</b> El sistema tuvo un error al procesar el pago o tuvo alguna falla al intentar validar las credenciales.</p>
<b>Precondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario debe estar registrado en el sistema.</li> <li>2. El usuario debe tener conexión a internet.</li> <li>3. El usuario debe tener un método de pago válido.</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema desbloquea en la cuenta del usuario el escenario comprado.</li> </ol>
<b>Puntos de inclusión (Include: requiero de otro CU para completar este)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de inclusión.
<b>Puntos de extensión (Extend: puede o no puede utilizarse el CU)</b>	Este CU no cuenta con ningún punto de extensión.
<b>Notas</b>	.