

Projec Tasarım Belgesi

04/19/2023
Mehmet K k

Proje Konsept

1

Player Control

Kontrol edilen

Uzay Gemisi

 stten

g r nen bir oyun
sahnesindedir.

bu oyunda

ok tuřları

oyuncuyu

Belirli řeritlerde saę sola hareket ettirilebilir.

2

Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Bir takım engeller

ortaya
 ıkarlar

bunlar

ekranın yukarisından

gelirler.

Oyunun amacı

Engellere takılmadan altınları toplamaktır

3

Sound & Effects

Ses efektleri

Altın toplandığında klasik bir coin toplama sesi alınacak. Herhangi bir engele  arpıldığında,  arpma sesi gelecektir.

ve par a efektleri

 arpıřma ger ekleřtiğinde

olacaktır.

[se kisel] Aynı zamanda

En iyi skor ge ildięi zaman ekranda bir kutlama efekti belirecektir

4

Gameplay Mechanics

Oyun ilerledik e,

Engellerin sayısı ve uzay gemisinin hızı artar

ve oyunda

canlı kalmayı zorlařtırırlar.

[se kisel] Aynı zamanda

Uzay gemisinin 3 defa  arpma hakkı vardır. Bunun bir aracın yıpranması gibi d ř nebilirsiniz. Hakkı bitince  arpıřma ger ekleřir

5

User
Interface

Canlar

azalır

Uzay gemisi engellere çarptığında

Oyunun başında

Çarpma hakkı

Başlığı
görünecek

ve oyun

Çarpışma hakkı bitince,

bitecek.

6

Other
Features

Yeterli coin toplandığı vakit yeni bir uzay aracı oyuna eklenebilecek (İnceleme ve teknik yeterlilik açısından düşünülüyor. Kesinliği yoktur).

Proje Zaman Çizelgesi

Önemli
noktalar

Tanım

Due

#1

- Tüm oynanabilirlik (Gameobject) için temel nesnelerle proje ve kamera kurulumlarının yapılması.

05/05

#2

- Oyuncu belirli şeritlerde hareket edebilir ve oyun alanından ayrılmaz.

05/10

#3

- Nesneler ekranın yukarisından ortaya çıkar (spawning)
- Uzay gemisi başka bir nesne görünce (gezegen olması planlanıyor) şerit değiştirir

05/15

#4

- Temel nesneler ve arkaplan gerçek 3B Asset'lerle değiştirilir.

05/20

#5

- Gameover mekanik programlandı, ancak kullanıcı arayüzüne eklenmedi - sadece konsolda görülüyor.

05/21

#6

- Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma (scrolling) eklendi

06/01

#7

- Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma (scrolling) eklendi

06/05

Backlog

- Baş harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi sağlayan Yüksek Puan panosu

06/20

Project Sketch