

# Proje Tasarım Belgesi

19/04/2023  
Berkay G nt rk

## Proje Konsept

1

### Player Control

Kontrol edilen

*bir insan*

* stten*

*g r nen bir oyun sahnesindedir.*

bu oyunda

*ok tuřları*

oyuncuyu

*ekranın t m y nlerinde hareket ettirebilir.*

2

### Basic Gameplay

Oyun sırasında,

*engeller*

ortaya  ıkarlar

bunlar

*ekranın yukarısından*

*gelirler.*

Oyunun amacı

*Nesnelere  arpmadan gidebildiđin kada uzađa gitmeye  alıř*

3

### Sound & Effects

Ses efektleri

*Nesnelere  arpıldıđında b l m kaybetme sesi*

ve par a efektleri

*Tařlara  arpıldıđında*

*olacaktır.*

[se kisel] Aynı zamanda

*description of any other expected special effects or animation in the project.*

4

### Gameplay Mechanics

Oyun ilerledik e,

*Engeller artıyor*

ve oyunda

*canlı kalmayı zorlařtırır.*

[se kisel] Aynı zamanda

*Kullanıcıya can veren kalpler ortaya  ıkar.*

5

User  
Interface

Canlar

azalır

Oyuncu her taşa çarptığında ve karga  
tarafından ısırıldığında

Oyunun başında

Vay Kartal

Başlığı  
görünecek

ve oyun

canlar tükendiğinde

bitecek.

6

Other  
Features

Engeller artacak böylelikle oyuncuyu kontrol etmek ve tehlikelerden sakınmak zorlaşacak.

## Proje Zaman Çizelgesi

Önemli  
noktalar

Tanım

Due

#1

- Tüm oynanabilirlik(Gameobject) için temel nesnelerle proje ve  
kamera kurulumlarının yapılması.

mm/dd

#2

- Oyuncu sağa sola hareket edebilir ve oyun alanından ayrılmaz

mm/dd

#3

- Unity 3D collision (çarpışma) metodları kullanılır

mm/dd

#4

- Temel Nesneler ve arka plan gerçek 3B Asset'lerle değiştirilebilir

mm/dd

#5

- Unity Skor sistemi ve oyuncu puanı kullanılması (Score System)

mm/dd

#6

- Parçacık, ses efektleri ve arka plan kaydırma (scrolling) eklendi

mm/dd

#7

- Unity Scene Restart Oyunu yeniden başlatma ve unity oyun bitişi / ekrana  
skor yazdırma

mm/dd

Backlog

- Oyuncunun engellerin üzerinden atlamasını saęlayan Powerup nesnesi
- Bař harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi saęlayan Y¼ksek Puan panosu
- Puana g¼re y¼ksele ve en y¼ksek skor tablosu

mm/dd

## Project Sketch



Kořmaya Bařla !



Altınları toplayarak  
puanını y¼kselt !