

Projec Tasarım Belgesi

05/05/2023
Berkay Küttük

192503205

Proje Konsept

1

Player Control

Kontrol edilen

Bir Araba

üstten

görünen bir oyun
sahnesindedir.

bu oyunda

Ok tuşları ve w-a-s-d,

oyuncuyu

Sağa ve sola hareket ettirilebilir

2

Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Engeller ve Paralar

ortaya
çıklarlar

bunlar

Karşıda

belirirler.

Oyunun amacı

Engellere çarpmadan paraları toplayıp skor biriktirmektir

3

Sound & Effects

Ses efektleri

Engele çarptığında

ve parça efektleri

Para aldığıında

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

Projeden beklenen diğer özel efektler ve animasyonlar aşağıda açıklanmıştır.

4

Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

Oyun hızlanabilir

ve oyunda

Engeller artabilir

[seçkisel] Aynı zamanda

Araba kaza yapabilir

5

User Interface

Araba

Harekete geçer

Araba her para topladığında

Oyunun başında

ve oyun

	Tasarlanan Araba	Başlığı görünecek	Kaza yapıldığında	bitecek.
--	------------------	----------------------	-------------------	----------

6 Other Features	Oyuncu rekor kırabilir
------------------------	------------------------

Proje Zaman Çizelgesi

Önemli noktalar	Tanım	Due
#1	- Öncelikle kamera kurulumu ve nesnelerin tanımlanması	04/19
#2	- Yol, engeller ve paraların dizaynı	05/02
#3	- Nesneler arabanın karşısında ortaya çıkar	05/04
#4	- Arka plan tasarımı yapmayı düşünüyorum ,araba hedefe vardığında oyunun hareketlenmesini istiyorum	05/04
#5	- Oyun mekanikleri engele çarpma ve para toplama mekanikleri, arabanın hareket kabiliyeti fizik motorukullanılarak oluşturmayı	05/17
#6	- Ses efektleri,kaza efekti hızlanma efekti taraftar sesi ekleme gibi faktörler içerir	05/17
#7	- Oyun mekaniği güncelleme ve geliştirme gibi faktörler	05/23

