

Proje Tasarım Belgesi

04/19/2023

Proje Konsept

1

Player Control

Kontrol edilen

Bir kedi

Üstten

görünen bir oyun sahnesindedir.

bu oyunda

Ok tuşları

oyuncuyu

Sağa sola doğru hareket edebilir.

2

Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Engeller

ortaya çıkarlar

bunlar

Ekranın yukarisından

gelirler.

Oyunun amacı

Engellere çarpmadan parkuru tamamlayabilmesidir

3

Sound & Effects

Ses efektleri

ve parça efektleri

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

4

Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

Engeller artacaktır

ve oyunda

Parkuru sürdürmeyi zorlaştıracaktır

[seçkisel] Aynı zamanda

Paralar ve mamalar ortaya çıkar

5

User Interface

Oyunun başında

ve oyun

			Engele arptığında
			bitecek.
6 Other Features			

Proje Zaman izelgesi

Önemli noktalar	Tanım	Due
#1	Tüm oynanabilirlik(Gameobject) için temel nesnelerle proje ve kamera kurulumlarının yapılması.	mm/dd
#2	Oyuncu sağa sola hareket edebilir ve oyun alanından ayrılamaz.	mm/dd
#3	Unity 3D collision (arpışma) metodları kullanılır.	mm/dd
#4	Temel nesneler ve arkaplan gerçek 3B Asset'lerle değıştirilir.	mm/dd
#5	Unity skor sistemi ve oyuncu puanı kullanılması (Score System)	mm/dd
#6	Paracık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi	mm/dd
#7	(Unity Scene Restart) Oyunu Yeniden Başlatma ve Unity Oyun Bitişı / Ekrana Skor Yazdırma yapıldı.	mm/dd
Backlog		mm/dd

Project Sketchs

