

# Proje Tasarım Belgesi

02/02/2001  
Nevfel Abdullah GÜL

## Proje Konsept

1

### Player Control

Kontrol edilen

İnsan benzeri bir karakter

yandan

görünen bir oyun sahnesindedir.

bu oyunda

A ve d tuşları ile boşluk (space)

oyuncuyu

Oyunun x ve y eksenlerinde hareket ettirebilir

2

### Basic Gameplay

Oyun sırasında,

Teknolojik aletler

ortaya çıkarlar

bunlar

Ekranın sağ ve sol taraflarından

gelirler.

Oyunun amacı

1. Oyuncumuzun elektrik gücünü yükselterek gelen elektronik aletleri patlatmak

3

### Sound & Effects

Ses efektleri

Elektronik eşyalar patladığında

ve parça efektleri

Haritanın sınırlarına ulaşıldığında

olacaktır.

[seçkisel] Aynı zamanda

description of any other expected special effects or animation in the project.

4

### Gameplay Mechanics

Oyun ilerledikçe,

Teknolojik aletlerin daha fazla canı olacak ve saldırı gücü artacak

ve oyunda

canlı kalmayı zorlaştırırlar.

[seçkisel] Aynı zamanda

Kullanıcıya can veren yemekler ve güçlendiren bazı eşyalar ortaya çıkacak

5

### User Interface

Canlar

azalır

Oyuncu elektronik eşyalar tarafından tarafından ısırıldığında

Oyunun başında

ve oyun

	Hadi başlayalım	Başlığı görünecek	Can barı bittiğinde oyun bitecek.
--	-----------------	----------------------	--------------------------------------

6 Other Features	
------------------------	--

## Proje Zaman Çizelgesi

Önemli noktalar	Tanım	Due
#1	- Tüm oynanabilirlik(Gameobject) için temel nesnelerle proje ve kamera kurulumlarının yapılması.	23/05
#2	-Oyuncu tüm yönlerde hareket edebilir ve oyun alanından ayrılamaz.	25/05
#3	-Nesneler ekranın sağ ve solundan ortaya çıkar(spawning) -oyuncu teknolojik eşyalara çarptıkça canı azalacak	28/05
#4	-Temel nesneler ve arkaplan gerçek 2b Asset'lerle değiştirilir.	01/06
#5	-Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi	05/06
#6	-Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi	07/06
#7	-Parçacık, ses efektleri ve arkaplan kaydırma(scrolling) eklendi	10/06
Backlog	-- Baş harflerinizi girmenizi ve puanları kaydetmenizi sağlayan Yüksek Puan panosu	15/06

# Project Sketch

